

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 204 - NOVIEMBRE 2009
Nintendo® Acción
NOVEDADES
30 ESTRENOS PARA Wii Y DS
PES 2010, Mario y Sonic, Spectrobes 2, Layton, Turtles Smash Up...
TRUCOS
PROF. LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA
Los 15 puzzles más difíciles
¡Mira dentro!
RABBIDS MI CAAASA!!!
¡LLEGA EL NUEVO DRAGON BALL!
GOKU CONQUISTA Wii
Por fin cara a cara con Piccolo
TODO SOBRE LA PELI ESPAÑOLA DEL AÑO
PLANET 51

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 204 - NOVIEMBRE 2009

¡¡3 SUPER CONCURSOS!! 35 juegos y 25 bolsas para DS — páginas 57, 63 y 87



30 Dragon Ball
REVENGE OF KING PICCOLO es el título del nuevo juego de Goku para Wii que puntuamos en este número. Por fin vamos a vernos las caras con este engreído de Piccolo...

18 Rabbids: Mi Caaasa!!!
A CIEN POR HORA llevan el carrito para llenarlo de cosas. ¿Para qué? Pág 18

34 Mario & Sonic
LAS NUEVAS PRUEBAS nos llevan a los Juegos Olímpicos de invierno, y a sudar de nuevo la gota gorda.

10 New Mario Bros. Wii
UN NUEVO MARIO para disfrutarlo en compañía. Te contamos cómo será, por qué te atrapará...

50 Profesor Layton
LA CAJA DE PANDORA es el misterio que desvelan a lo largo de más de 150 puzles. En la p.50 lo puntuamos; pero si te ves superado, ve a la p.70.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡NUEVA EDICIÓN!

«Need for Speed NITRO» en Wii y DS en noviembre



+ info pág.8

¡A LA PORTÁTIL!

«Assassin's Creed II» se estrena en DS el 17-n

+ info pág.8



¡Siente el poder de Wii por sólo 199,95€!

+ info pág. 6





RPG DE ACCIÓN | Wii

El mejor 'Final' está a punto de comenzar

Square-Enix prepara «FFCC: The Crystal Bearers», su proyecto más ambicioso para Wii, que llega en 2010.

Acaba de adelantarse su lanzamiento en Japón y América, así que en sólo unos meses (todo apunta al primer trimestre de 2010), vamos a embarcarnos en el 'FFCC' más **adulto y profundo de la serie**, que dejará de lado el multijugador para centrarse en una **historia de ensueño**.

¡Viva la división de poderes!

El prota será Layle, uno de los pocos Portadores del Cristal, que te permitirá controlar la gravedad con el puntero del mando para levantar todo tipo de objetos, encerrar en burbujas a los enemigos o lanzarlos directamente con tu poder mental.

En tu primera misión, al rescate de una nave atacada por dragones, conocerás a una Clavate, una Selkie y una Yuke, razas con las que combinarás tus habilidades mágicas para provocar alucinantes reacciones, que te serán muy útiles a la hora de recorrer mazmorras y ciudades.

Pero lo más llamativo de este RPG de acción será su **calidad técnica**, capaz de reproducir entornos descomunales y animaciones de altísimo nivel que, acompañados de una banda sonora épica, no van a poner los pelos de punta.



¡Nuevas imágenes!

Echa un vistazo a las nuevas pantallas y sabrás por qué 'Crystal Bearers' va a barrer el año que viene



Harás levitar objetos del escenario como lo harías si tuvieses poderes psíquicos: ¡alza el mando y lanza!



El mundo será tan inmenso, que podrás recorrerlo en trenes futuristas, naves... o con la ayuda de los chocobos.



El sistema de combate en tiempo real será mucho más dinámico y espectacular que en otras entregas.



Como ves, la cámara ya no sobrevolará tu cabeza, para ofrecerte una experiencia aún más interactiva.

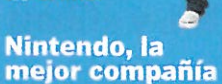
LO MEJOR DEL MES

WiiWare - DSiWare

Fenomenal apoyo el que está brindando Nintendo a los desarrolladores interesados en crear juegos para WiiWare y DSiWare. Además de ayudas técnicas, lo vemos en las trabajadas presentaciones de novedades a la prensa.



Wii Sports Resort



Sus exclusivas pruebas y el uso de Wii MotionPlus dan sus frutos. El juego de Nintendo encabeza la lista de más vendidos de Wii de GAME.

Nintendo, la mejor compañía

La revista Business Week ha publicado una lista de las mejores compañías del mundo. La primera es... Nintendo, por delante de Google y Apple. Según Business Week, este TOP premia la innovación, el liderazgo y la clara visión de futuro.

El triunfal regreso de los GRANDES

Mario vuelve por partida doble, con plataformas para Wii, y junto a Sonic en los Juegos de Invierno; Goku firma un revival de los primeros episodios de la serie... ¡Y lo que viene!





ACCIÓN / PUZLES · Wii y DS

¡Espectaculares estrenos de Capcom para 2010!

Doble bomba desde Capcom: «Sengoku BASARA: Samurai Heroes» para Wii, y «Ghost Trick» para la DS. ¡Combate y puzles para 2010!

En primer lugar, «Sengoku BASARA» te permitirá **manejar la espada** de más de doce guerreros samurái contra cientos de enemigos, y además, podrás desbloquear generales de apoyo para dirigir ejércitos y gobernar el Japón del siglo XVI.

Por otra parte, en «Ghost Trick» te pondrás en la "piel" de Sissel, un fantasma que a lo largo de doce capítulos, podrá mover objetos del mundo real para aterrorizar a los asesinos, resolver puzles de lógica y viajar en el tiempo para evitar muertes de inocentes. Su creador es el de 'Phoenix Wright', así que promete calidad para tu DS.

La acción de 'Sengoku' estará ambientada en Japón.



Lo sobrenatural y la lógica se fusionan en 'Ghost Trick'.

¡NUEVO PRECIO PARA LA Wii!



¿Que todavía no tienes la máquina que ha revolucionado la forma de jugar en todo el mundo? Pues desde el 3 de octubre, la consola más vendida de esta generación está disponible por 199,95€. Vamos, que Wii está 50€ más cerca de tu bolsillo. Ah, ten en cuenta que el precio puede variar según cada tienda.

LO QUE VIENE

Adelantamos los mejores títulos que llegarán en 2010 para Wii. Por favor, recuerda que las fechas son provisionales.

En enero



TATSUNOKO VS CAPCOM ULTIMATE ALL STARS CAPCOM
Más de 30 personajes de estas dos míticas franquicias se enfrentarán en los combates 2D más frenéticos de Wii. El título, que ya ha pegado fuerte en Japón, llegará aquí a finales de enero.

En febrero



SONIC & SEGA ALL-STARS RACING SEGA
Tails, Robotnik, AiAi, Amigo y los demás personajes del universo SEGA, conducirán sus propios coches, motos y avionetas en carreras multijugador repletas de ítems y atajos. ¡Que tiemble Mario!

En marzo



RED STEEL 2 UBISOFT
Iba a llegar en noviembre, pero Ubisoft ha preferido esperar hasta marzo para pulir su joya de acción con katanas.El control realista está garantizado pues será exclusivo Wii MotionPlus.

En abril



POKéMON HEART GOLD & SOUL SILVER NINTENDO
Lo que veis aquí es Ciudad Iris, uno de los lugares que han sido rediseñados en Johto y que podréis visitar en el nuevo RPG 'clásico' de Pokémon, listo para salir en la primavera del año que viene.



















¡¡¡TRES JUEGOS ÉPICOS DE METROID PRIME EN UN SOLO DISCO DE Wii!!!

Folleto desplegable con ilustraciones y la historia de la trilogía.

Controles de movimiento exclusivos de Wii en Metroid Prime y Metroid Prime 2 Echoes.

Nueva versión panorámica 16:9 para Metroid Prime y Metroid Prime 2 Echoes.



Conviértete en la cazarrecompensas Samus Aran en esta espectacular fusión de los tres juegos de la saga. Metroid Prime Trilogy para Wii te ofrece la posibilidad de revivir los tres juegos clásicos de forma totalmente nueva, explorando los rincones más lejanos de la galaxia y enfrentándote al mal con el mando de Wii y el Nunchuk. Libra la guerra de Samus contra los salvajes piratas espaciales, devuelve la luz a su sombrío mundo descubriendo los secretos de la antigua raza de los Chozo y enfréntate a tus propios deseos de poseer un poder inimaginable.

El destino del universo está en tus manos. Toma el mando y vive el triple de aventuras con Metroid Prime Trilogy. Sólo para Wii.

www.MetroidPrimeTrilogy.es









CARRERAS Wii y DS

¡Más marcha al volante!

Las carreras más extremas llegan a tu consola con «Need For Speed: Nitro».

Ya puedes ir olvidándote de la conducción realista; en este 'NFS' exclusivo para Wii y DS, vas a descargar 'nitros' de adrenalina a una **velocidad de infarto**. Maneja coches licenciados, tunéalos a tu gusto, salta por los aires y deja una estela de graffitti por toda la ciudad, mientras huyes de la "pasma" a toda pastilla. EA lo trae el 17 de noviembre.



Los coches serán modelos reales, bien representados.



En los derrapes estará la clave para dominar el 'buga'.

AVENTURA DS

Ezio se quiere lucir en DS

«Assassin's Creed II» viaja a la España medieval en su secuela portátil.



La acción mezclará plataformas, combate y acrobacias.

Como lo lees. Para este segundo capítulo, que llevará por título **«Assassin's Creed II: Discovery»**, sus creadores se han inspirado en Zaragoza, Barcelona y Granada... ¡aunque sea para remontarnos a la Inquisición!

Deberás **controlar a Ezio para rescatar a otros mercenarios** y destapar una conspiración templaria relacionada con el descubrimiento de América.

La acción **mezclará plataformas, acrobacias y combates 3D**, pero esta vez será mucho más rápida. Además, si lo juegas en DSi, podrás hacerte fotos y crear posters de "¡SE BUSCA!". Ubisoft lo trae el 17 de noviembre.



Ezio ha sido recreado con gran detalle en la versión DS.





DJ Hero: Daft Punk

Activision confirma que el legendario dúo de música electrónica estrenará 11 remezclas de temazos como 'Around the World', 'Robot Rock' o 'Da Funk', además de debutar como personajes jugables. El 27 de octubre, «DJ Hero» + mesa de mezclas, en Wii.

Metropolis Crimes



Ubisoft se ha llevado el premio Milthon al Mejor Guión por esta aventura para DS ambientada en la América de 1920. Usa puntero y micro para investigar cada escena del crimen, analiza pruebas en 3D, interroga a sospechosos y acaba con la delincuencia y corrupción de Metrópolis, a través de 85 minijuegos.

Toy Story Mania

Siéntete como Buzz Lightyear con la pistola de rayos que ha diseñado Thrustmaster para «Toy Story Mania» de Wii, que incluye 10 galerías de tiro inspiradas en el mundo de Toy Story. La 'Ray Gun' tiene licencia oficial Disney, y cuesta 14,99€.

Bakugan + esfera

Los fans de Bakugan y sus emocionantes batallas de cartas y esferas van a flipar a partir del 20 de octubre. Junto a «Bakugan Battle Brawler» para DS, Activision lanzará una bola de edición limitada. ¡No te quedes sin la tuya!

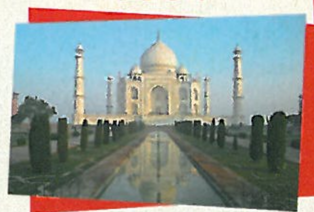


CHOCO KRISPIES

¿Cuánto sabes de nuestros continentes?
encuentra las palabras de las imágenes escondidas
en esta exquisita sopa de letras



LEÓN

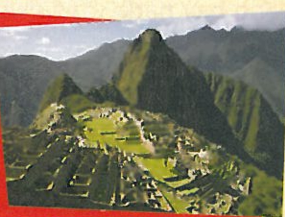


TAJ MAHAL



ZORRO





MACHU PICCHU



TIGRE



IGLÚ

Choco Krispies
te regala 4 Videojuegos
coleccionables para que descubras los **continentes.**

Puedes encontrar tu código en el interior de los paquetes, introducirlo en:
www.descubreelmundoconcoco.es
y descargarte los juegos a tu PC. Un código = Un juego





Descargas activas desde el 1 de octubre de 2009 hasta el 31 de marzo de 2010.



Tipo de juego
Plataformas
En 2D, y será puro Mario: no hay nada más divertido.

Modos extra
¡4 jugadores!
Sí, hasta 4 jugaremos a la vez... ¡esto marcará época!

Lanzamiento
20 de noviembre
Ya falta menos... 1 mes, 29 días, 28, 27, 26, 25...



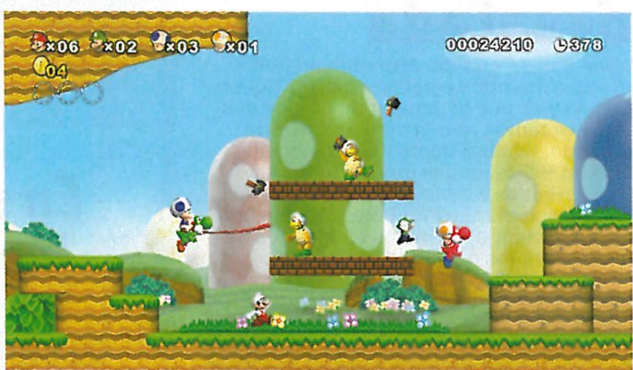


¡Que juego más bonito!

Este nuevo Mario será precioso, un plataformas 2D con gráficos en 3D. Ver a 4 jugadores a la vez será un espectáculo.



Si jugamos en solitario, siempre será con Mario. El resto de los héroes serán Luigi y dos Toads, todos con las mismas habilidades.



Esperad muchas sorpresas, como la aparición de Yoshi y sus parientes... ¡con los que nos zamparemos a los otros jugadores!

¡¡Únete a la pandilla de Mario!!

New Super Mario Bros.Wii

Será clásico e innovador a la vez: Mario vuelve a Wii con un plataformas 2D... ¡para 4 jugadores!

Mario colándose por tuberías, esquivando bolas de fuego, saltando sobre una tortuga... ¡qué familiar resulta todo esto! Es la esencia de los mejores juegos de plataformas de todos los tiempos. Entonces, ¿por qué el nuevo Mario de Wii parece tan distinto? ¡Pues porque **el fontanero no juega solo**! A su lado saltan Luigi y dos Toads, acompañándole en una secuela directa del genial «New Super Mario Bros.» de DS , un juego que unirá **la clásica jugabilidad de los plataformas 2D** y la emoción de las partidas multijugador.

Saltando en compañía

Al pensar en un juego de Mario para 4 jugadores a la vez, miles de dudas asaltarán tú mente. Y nosotros, que ya lo hemos jugado, vamos a resolverte muchas: sí, se trata de una plataformas con la ambientación típica de Mario, con sus niveles en las nubes, en grutas, en castillos... y **jugaremos en solitario**, pero en cualquier momento uno, dos o tres jugadores más podrán unirse a la partida... y ya nada será lo mismo.





Colabora... ¡y compite!

Este nuevo Mario lo sentiremos como un juego diferente. Colaborar será básico para superar los niveles pero, al mismo tiempo, al final de cada nivel habrá un ganador...

Items: locura desatada

¿Qué pasará cuándo aparezca un ítem? ¿Todo el mundo se peleará por él? Bueno, lo cierto es que al golpear un bloque aparecerán tantos ítems como gente esté jugando. Y habrá ítems nuevos geniales: el traje Hélice, con el que daremos saltos increíbles y despejaremos las zonas nubosas; o el traje Pingüino, que nos permitirá atrapar a los malos en bloques de hielo sobre los que podremos saltar.



Flores... ¡letales! Como la clásica flor para lanzar bolas de fuego... y una flor de hielo.

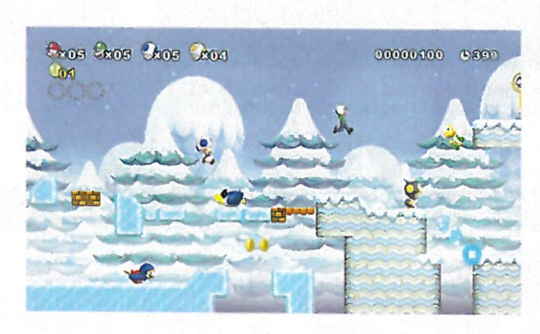


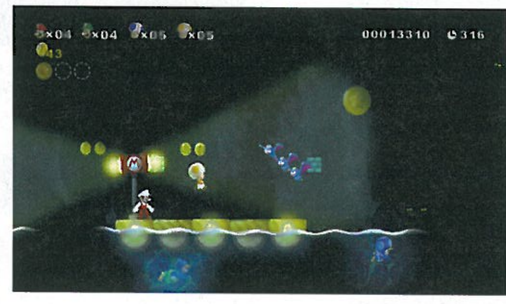
Más alto que nunca nos llevará el traje Hélice, que además nos permitirá planear.



¡Traje Pingüino! Con él nos deslizaremos y encerraremos a los malos en bloques de hielo.

En solitario, divertirá tanto como cualquier Mario. Pero, en compañía, será algo único





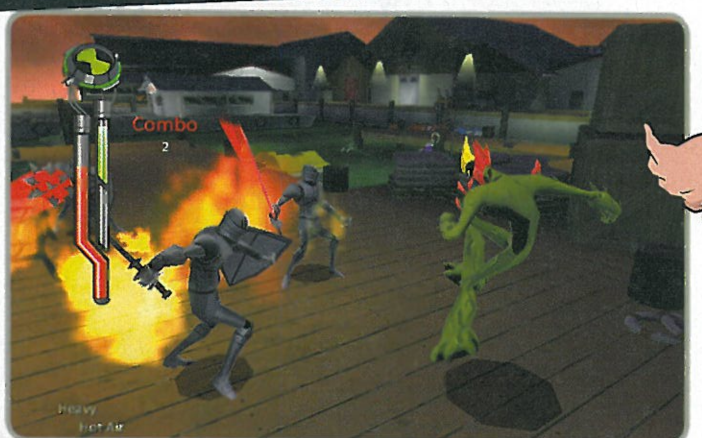
El juego se volverá **mil veces más frenético**, ya que competiremos por las monedas y por acabar con los malos, pero también colaboraremos: cogeremos a un amigo y le lanzaremos contra los malos, o hacia una zona secreta (en los escenarios habrá montones)... ¡o lo tiraremos al vacío para que no se haga con esa vida extra que codiciamos! Luego, si le quedan vidas aparecerá flotando en una burbuja... ¡tócala para que vuelva al juego! Todo, con **el control genial de Mario**: con la cruceta y los botones del mando (no hace falta nunchako) realizamos los movimientos de siempre... y **el sensor de movimiento** tendrá usos sorprendentes, como inclinar algunas plataformas cuando nos posemos sobre ellas. Cómo, ¿que te mueres de ganas por saber más? Pues no te pierdas la Nintendo Acción del mes que viene...



Héroes en

Ben 10, Naruto y los héroes de la Marvel nos enseñan sus poderes en tres títulos que acaban de salir a la venta.





La nueva serie de Ben 10 inspira un juego de acción para dos jugadores en el que combatimos contra aliens invasores.

- Acción
- D3P
- 39,95 €
- Ya disponible



PODERES
Los de los aliens en los que se convierte Ben: superfuerza, rayos sónicos o congelantes...

Ben 10
ALIEN FORCE

Wii

El chaval con poderes extraterrestres más famoso del mundo tiene nuevo juego inspirado en la serie 'Alien Force'. **Ben ya es adolescente** y, con la ayuda de su prima Gwen y su aliado Kevin, busca a su abuelo Max y los restos de tecnología alienígena esparcidos por la Tierra. Todo con un desarrollo de puro 'beat´em up': despachamos a los malos a golpes... o lanzando rayos, o congelándolos. Porque Ben asume **5 formas alien de diferentes poderes**, lo cual también es útil para superar zonas de saltos. Ah, y lo que más mola: hay fases en las que manejamos a Gwen y Kevin, y toda la aventura puede **jugarse a dobles**.



Ben asume 5 formas alien, con lo que la variedad en las peleas está asegurada.



Escenas de vídeo en 3D narran la trama de la serie antes de cada nivel.



acción



Naruto y sus amigos vuelven en una aventura en 2D en la que controlamos 30 personajes de la serie de anime.







DS

Naruto

SHIPPODEN NINJA COUNCIL 3

Lo que más mola de Naruto es el carisma de sus personajes. Quizá pienses que el mejor es **el ninja alocado de la Villa de la Hoja**, o puede que tu favorito sea Kakashi, o quizá creas que Rock Lee y su dominio del Taijutsu son lo más. Y, sea cual sea tú héroe predilecto, puedes manejarlo en esta aventura de acción: **elegimos entre 30 personajes** para explorar escenarios 2D llenos de enemigos y con algunas zonas de saltos. Todo, en una historia que narra la invasión de la Villa Oculta de la Arena por parte de los terribles Akatsuki. Y, cuando acabes la aventura, prepárate para un **modo "versus"** que es casi un juego en sí mismo, porque puedes elegir a cualquier personaje para librar batallas uno contra uno en red local o por internet. ¡Para no perdérselo!



Manejamos al personaje con cruceta y botones. Para realizar jutsus especiales basta un toque de stylus en la pantalla táctil.

Los combates uno contra uno, por conexión Wi-Fi local o por internet, son de lo mejorcito. Eso sí, cada jugador necesita su tarjeta.

PODERES

Con 30 héroes de la serie de TV, imagínate: desde la Multiplicación al Sharingan de Sasuke



Spider-Man, Lobezno, los 4 Fantásticos, el Capitán América... Los héroes de Marvel protagonizan una explosiva mezcla de acción y rol.



Siempre dirigimos un equipo de cuatro héroes. Intercambiamos su control si jugamos solos, o también podemos jugar cuatro amigos.

- Acción / Rol
- ACTIVISION
- 59,95 €
- Ya disponible



Marvel

ULTIMATE ALLIANCE 2

Wii

La mayor crisis a la que se han enfrentado los héroes de Marvel... ¡es interna! El gobierno norteamericano les obliga a revelar su identidad y a trabajar a su servicio. Algunos, como **Iron Man**, aceptan, pero otros se revelan dirigidos por el **Capitán América**. Pues ya tenemos la guerra servida en un juego de acción y rol en el que manejamos **un grupo de cuatro héroes a elegir entre 23**, explorando escenarios y luchando contra decenas de enemigos. Lo más molón: podemos jugar en solitario o hasta 4 jugadores a la vez, y cada personaje aprende y mejora un montón de poderes.

PODERES
¡Todos! Los de 23 héroes de Marvel: vuelas, tienes una fuerza increíble, lanzas rayos, usas armas...



El juego recrea 'Civil War', la serie de cómics en la que los héroes se dividían en dos bandos enfrentados en una guerra.

La versión de Wii tiene personajes exclusivos como Mariposa Mental, Blade o Cíclope.


GLOBOS
NUBES
SI LOS CERDOS VOLASEN...
NUBES
LUNA
¡¡¡QUIERO LA STARITE!!!
¿PODRÉ ESCAPAR?
¡CON ÉSTO PODRÉ ALCANZARLA!
HASTA EL INFINITO
VUELA CON NOSOTROS
¿PINGÜINOS VOLANDO?
NUBES
MEJOR QUE EL AUTOBÚS
LLAMA A LA SIRENA
PAVO REAL
MENSAJERO
CUÉLGATE DE LA LÁMPARA
DRAGÓN
SÚBETE
DESPEGA
CUANDO TODO FALLA...
¡BUU! ASÚSTALOS
BOMBAS FUERA
PLUMÍFEROS
USA VUDÚ
DATE UNA VUELTA
TSUNAMI
SI LO ESCRIBES SE VUELVE REAL.
FILETE
QUIERE TU SANGRE
¡ARRRGGHHH!
ESPERO QUE NO TENGA HAMBRE
¿EL CEBO?
PINGÜINO
¿QUÉ FUE PRIMERO?
Nintendo DS™ Lite
VAMOS DE RODEO
HAMBRIENTO COMO EL LOBO
SCRIBBLENAUTS™
BARBACOA
FUEGO
IMAGINA, ESCRIBE Y RESUELVE
CAMALEÓN
12
www.pegi.info
SUBE EL VOLUMEN
NINTENDO DS.
5TH CELL
GAMES
MERO
PEZ GLOBO
PEZ ESPADA
KOI
RAYA



Van a la Luna, pero no son yanquis...

Rabbids ¡¡Mi CAAASA!!®

Olvida los cohetes espaciales. Dos conejos y un carrito del híper bastan para alcanzar la Luna.

Tipo de juego
Saltos y acción
Y aventura, y exploración... será tan loco que casi inventará un género propio.

Modos extra
2 jugadores
Uno maneja el carrito y el otro el puntero, con el que podremos disparar la "bala Rabbid"... ¡un conejo capaz de derribar obstáculos!

Fecha de lanzamiento
5 de noviembre
¡Queda muy poco para volver a echar el guante (el mando, sí) a estos energúmenos!

Comenzaron como los malos en «Rayman Raving Rabbids» y su secuela, después protagonizaron su propia colección de minijuegos: «Rayman Raving Rabbids TV Party», y ahora los desquiciados Rabbids se lanzan a su primera aventura... **subidos en un carrito de supermercado** y sin frenos. ¿Qué demonios pretenden?

Objetivo: la Luna

Hartos de la Tierra, quieren volver a su casa. Vale, no saben cuál es, pero la Luna tiene una pinta genial, tanto que deciden que proceden de allí y quieren volver... ¡apilando objetos para trepar hasta ella! Así que ya tenemos a dos conejos, uno empujando el carrito y el otro subido encima, **recogiendo todo objeto que encuentren** para arrojarlo al váter del final del nivel y hacer que se forme una buena torre. Suena loco, ¿eh? Pues ya veréis cuando manejéis el carrito por niveles ambientados en hospitales, terrazas de rascacielos o las calles de la ciudad. Armados con nunchako y mando podremos **acelerar y golpear**, pero no habrá botón de salto... aunque no hará falta: los niveles tendrán multitud de rampas





¡Agarra lo que puedas!

Nuestra misión es subir al carrito todos los objetos que podamos. ¡Pero enemigos de todo tipo y unos niveles de lo más enrevesado harán más difícil la tarea...!

La gran ciudad será el escenario de nuestras correrías: nos moveremos por calles, oficinas, hospitales, tejados...



Nuestro carrito ganará habilidades según los objetos que recojamos. Que le pones un motor de avión, pues va y vuela...

COSAS MUY RARAS DE ESTE JUEGO

Gente en paños menores

Pues sí... en nuestro afán de recoger objetos, podremos desnudar a las personas que se crucen en tu camino. Así recogerás su ropa... ¡y los verás salir corriendo en ropa interior, avergonzaditos!



Váteres que no se atascan nunca

Como los que hay al final de cada nivel, y a los que arrojamos pilas de objetos, algunos de tamaño descomunal. No temas: todos van directos a la pila que nos permitirá alcanzar la Luna.



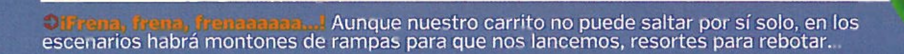
¡Conejos dentro del mando de Wii!

¿Quieres saber cómo es por dentro el mando de Wii? Pues vas a descubrirlo porque, para tunear a los conejos, tienes que meterlos dentro. Verás los botones, los muelles... y oirás los ruidos que hacen los conejos por el altavoz del mando!



¡Verminators al ataque!

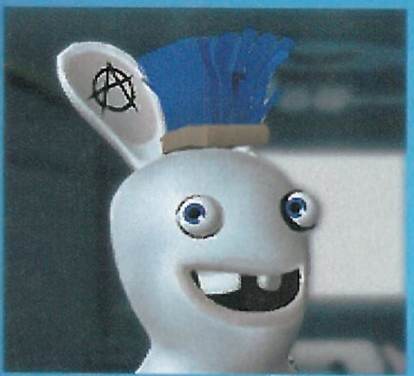
Cuando los humanos tomen conciencia de la amenaza conejil, lanzarán contra nosotros al peligroso cuerpo de Verminators, expertos en exterminar plagas.



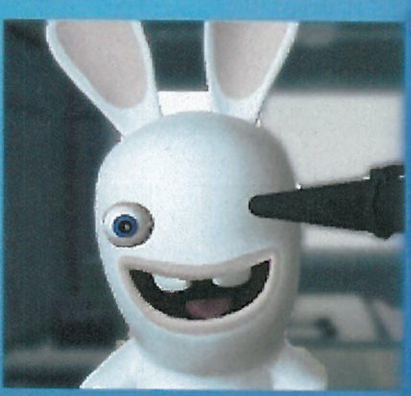
¡Frena, frena, frenaaaaaa...! Aunque nuestro carrito no puede saltar por sí solo, en los escenarios habrá montones de rampas para que nos lancemos, resortes para rebotar...





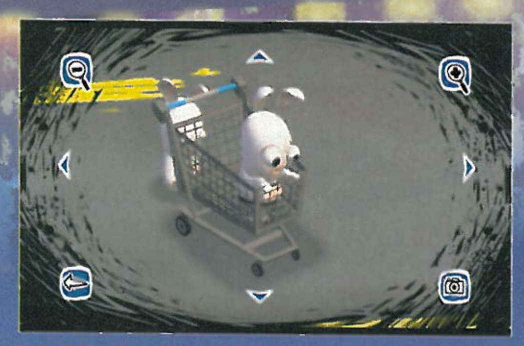




Tunea los conejos a tu gusto

Pues sí, «Rabbids: mi Caaasa!!!» trae la sorprendente posibilidad de "tunear" a los conejos protagonistas. Podrás cambiar su color, hacerles tatuajes, modificar la forma de sus ojos, su boca o su cabeza y ponerles complementos. Serán los nuevos iconos de la moda.



¡Podremos hacer fotos! Bastará dar a la pausa para hacer una instantánea y guardarla en la Wii.

y resortes para que salgamos por los aires, y estarán diseñados para que corramos... ¡como conejos! Un **ritmo de juego frenético**, y siempre podremos revisitar los niveles para mejorar nuestras marcas de tiempo y objetos recogidos.

¡Peligro: seres humanos!

Los humanos tratarán de detenernos, y también los perros, y máquinas como robots de limpieza... pero contaremos con la **Bala Rabbid**, un tercer conejo que podremos disparar con el puntero. Y habrá modo cooperativo en el que un amigo manejará a esta bala roedora. ¡Una locura más de un juego desquiciante!

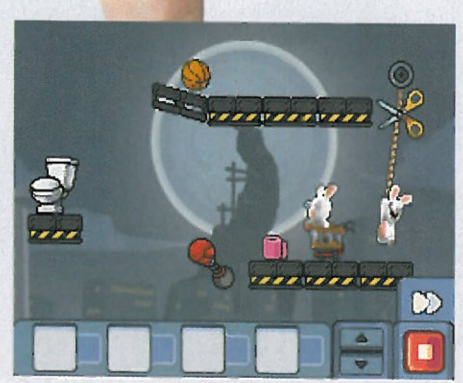
Y para DS...

Los Rabbids tienen que usar el coco

«Rabbids Mi Caaasa» tendrá una versión DS que mantendrá la historia del juego de Wii, pero cambiará el desarrollo. El juego será en 2D y, aunque también habrá que llevar el carrito al váter del final del nivel, aquí primará la inteligencia: usando herramientas (desde tijeras a vigas pasando por un balón de básket), tendremos que ayudar a los Rabbids a superar peligros como enemigos o la caídas al vacío.



Cada escenario será un puzle: pensaremos como usar los objetos para superar el nivel.



Los gráficos serán en 2D, pero se mantendrá la estética y el humor del juego de Wii.

LA GALAXIA ESTÁ EN PELIGRO.

AHORA, MÁS QUE NUNCA, LA REPÚBLICA NECESITA UN HÉROE.

STAR WARS THE CLONE WARS HÉROES DE LA REPÚBLICA

WWW.JOINTHECLONEWARS.EU

LA BATALLA COMIENZA EL

09.10.09



¡Vive el gran fenómeno del cine español!

Este de aquí es Chuck Baker, uno de los protagonistas del próximo bombazo del cine y los videojuegos "made in Spain". Chuck, un astronauta creado por Illion Animation Studios en Alcobendas, Madrid, está a punto de aterrizar en 'Planet 51', la gran apuesta de la animación española, lista para conquistar las estrellas. ¡Allá va!



PLANET 51, LA PELI

➲ Ilion Animation Studios ➲ Estreno el 20 de noviembre en EEUU, 27-N en España

Competir con Disney/Pixar o Dreamworks en cine de animación es como querer ganar la Champions al Madrid o al Barça en su estadio: un sueño. Pero los chicos de Ilion Animation Studios se dijeron un día, allá por 2002, que por qué no soñar. Y desde Alcobendas decidieron plantarle cara a los 'cocos' de Hollywood. Sus armas: atrevimiento, trabajo en equipo, talento y creatividad. Sus números: más de 300 personas involucradas durante 7 años, 55 millones de Euros de presupuesto, y una apuesta por un software de animación desarrollado por ellos, que es la envidia de todo el sector. El resultado es 'Planet 51', una comedia de aventuras alienígenas que sucede en un planeta idílico... habitado por seres verdes.

Y además... hace reír

Esta mezcla de 'ET' y 'Regreso al Futuro' es justo lo que decidieron sus creadores desde el inicio, huyendo de hacer la típica peli de "animalitos". Nada más lejos, ésta es ingeniosa y chispeante, hace reír desde que te sientas, y ya está haciendo temblar a los Pixar de turno, que ven como Ilion va a birlarles la 'Champions' en sus narices.

LEEME
'Planet 51' supera los 55 millones de presupuesto, y en ella han trabajado más de 300 personas

¿Sabías que...?

- Los tres responsables de la peli son el "alma" del juego «Commandos» en Pyro Studios.
- El creador de Pyro, **Ignacio Pérez Dolset**, es también fundador de Ilion Animation Studios.
- En la peli han trabajado **250 diseñadores** y desarrolladores de 20 países diferentes.
- Han utilizado 200 terminales sin internet ni USB, con **50.000GB de disco duro**.
- **El guionista, Joe Stillman** (creador de 'Shrek') ha escrito más de 70 borradores para llegar al guión final.

Javier Abab **Co-director**
Jorge Blanco **Director**
Marcos Martínez **Co-director**

CHUCK es valiente, seguro de sí mismo y rebosa energía, aunque no es el astronauta más listo de la galaxia. Su nuevo amigo de 'Planet 51', Lem, le hace ver la vida de otra manera.

Los coches flotantes son los grandes protagonistas. Ya sea en carreras, misiones o para ir de un lado a otro.

PLANET 51, EL JUEGO

Pyro Studios/SEGA · Estreno 13 de noviembre · Habrá versiones para Wii y DS

Aventura, juego de coches, acción... ¿de qué va exactamente el juego de 'Planet 51'? Pues por lo que hemos probado, tiene un poco de todo.

Se desarrolla en el imaginativo y colorista mundo del Planeta 51, y nos permite controlar a Chuck, el astronauta, Lem, el alienígena, y Rover, el vehículo explorador. Junto a ellos viviremos misiones ("esto es un juego de misiones", afirma el director) que pueden ser en coche, a pie, de exploración, habilidad, agilidad...

Pero los coches son sin duda el gran puntazo del juego. Son geniales, flotantes, redondos, hay decenas y están esperando a que pongamos las manos en sus volantes. En el juego los utilizaremos para cumplir diferentes misiones, trasladarnos de una zona a otra (hay tres áreas gigantes) o para chocar contra otros autos en un explosivo mini-arcade de demolición.

¡Igual que la película!

El desarrollo del juego ha ido paralelo al de la peli (ambos equipos compartían edificio), con lo que el juego tendrá todo el espíritu del film. Y más: contará con material exclusivo que no veréis en el cine. La versión de Wii será también única. Contará con las posibilidades que brinda el mando, por ejemplo en la conducción, o en el desarrollo de algunas misiones.

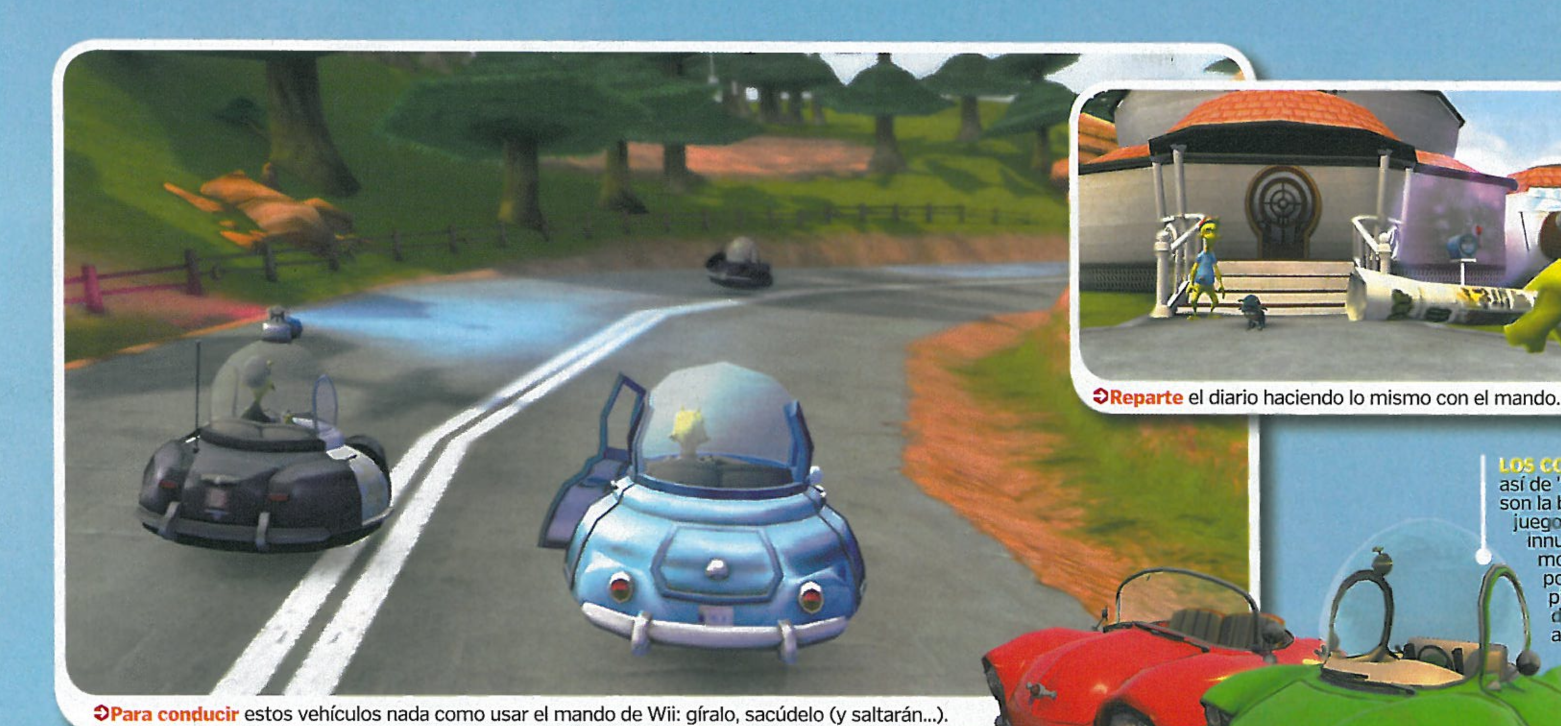


Las secuencias de vídeo son abundantes y te hacen sentir dentro del film.



A golpetazo limpio saldremos victorioso de estos minijuegos de demolición.





Reparte el diario haciendo lo mismo con el mando.

Para conducir estos vehículos nada como usar el mando de Wii: gíralo, sacúdelo (y saltarán...).

LOS COCHES así de "orondos" son la base del juego. Hay innumerables modelos que podremos pilotar durante la aventura.

ECKLE Qué chaval de 7 años no flipa con los monstruos, aliens, cómics y pelis de ciencia ficción... Suena como un chaval de 7 años de la tierra, ¿no?

SKIFF El mejor amigo de Lem es casi tan raro como él. Busca a alguien especial que lo entienda y le quiera como es.

PROFESOR KIPPLE Verde, pequeño y obsesionado con aumentar su colección de cerebros. Se cree el más listo de Planet 51, pero... nada más lejos.

GENERAL GRAWL Su única motivación en la vida es detener una invasión alienígena. Así que va a enfrentarse a su mayor reto: Chuck.

LEM Un buen chico. Hace los deberes y nunca llega tarde. Bajo su aspecto tímido, late el corazón de un héroe. Lem va a aprender lo que significa ser valiente, leal, sacrificarse.

VOORDE Un personaje exclusivo del videojuego. Es algo así como el macarrilla de la historia, el malote.

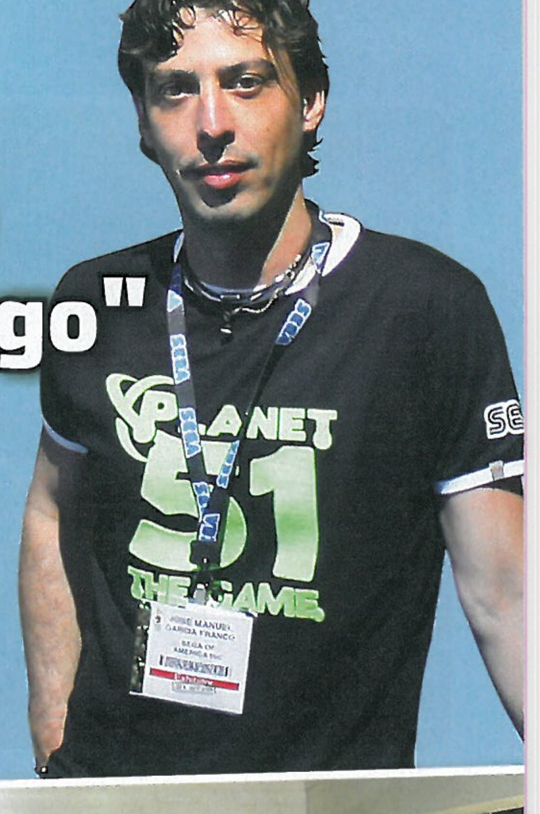
NEERA La típica vecina... guapa, lista, con la piel verde y lisa... pero ojo con llevarle la contraria, porque ella hace siempre lo que quiere.

ROVER Mitad robot de exploración mitad Golden retriever. Como una mascota con sensores de gases de petróleo.

En la película aparecen más de 400 personajes, todos verdes y con antenas

➲ Hablamos con José Manuel García Franco, Game Director de 'Planet 51'

"La Wii nos ha permitido explotar al máximo el juego"



NA: ¿Cómo os planteasteis el desarrollo de la versión de Wii?
JM: En la fase de concepto se planteó cuál iba a ser la base jugable y la filosofía que queríamos desarrollar en el universo de 'Planet 51'. Partiendo de esa premisa, en la versión de Wii hemos utilizado nuestra propia tecnología, desarrollada por un equipo exclusivo, para aprovechar todo el potencial, tanto de la consola como del sistema de control, con tantas posibilidades.

NA: ¿Habéis tenido la colaboración de Nintendo?
JM: Nintendo ha creído en el proyecto desde el principio, su colaboración ha sido total, lo cual agradecemos profundamente porque para un juego de la ambición de 'Planet 51' es importantísimo el apoyo de una compañía como Nintendo.



"Nintendo ha creído desde el principio en el proyecto"

NA: ¿Por qué decidisteis hacer un juego de coches con misiones?
JM: Pese a que los coches son parte esencial del juego, yo no lo definiría como un juego de coches. Hay misiones en vehículo, a pie, de exploración, de habilidad, de agilidad... El hecho de crear una trama paralela, basada en la aventura de la película, nos ha permitido recrear el Planeta 51 dividido en tres enormes escenarios de juego, y la manera más divertida y rápida de ir de un sitio a otro es mediante coches flotantes. Estos coches sin ruedas son mucho más ágiles, más fáciles de maniobrar, pueden saltar, planear, esquivar el tráfico con movimientos laterales... en fin, más divertidos que los nuestros.

NA: ¿Cómo es el control con los mandos de Wii?
JM: Tendremos control sobre los personajes principales de la película: Lem, el alienígena adolescente; Chuck Baker, el astronauta de la NASA; y Rover, un divertidísimo robot explorador. Además, nos moveremos en decenas de vehículos flotantes alienígenas con distintas características, en misiones con mecánicas diferentes.

Todo ello nos obligó a desarrollar un sistema de control intuitivo y muy versátil. Las enormes posibilidades del mando de Wii nos ha permitido exprimir al máximo el potencial del juego. Por no hablar de lo bonito que ha sido, desde el punto de vista de diseño, enfrentarse a este sistema de control. Así, para conducir un vehículo habrá que inclinar el mando para girar, usar los botones de dirección para desplazarse lateralmente... y con una pequeña sacudida, daremos saltos espectaculares.

NA: Durante el desarrollo, ¿habéis compartido conceptos con los diseñadores de la película?
JM: El juego y la película se han desarrollado en el mismo edificio, de manera que la colaboración y el acceso que hemos tenido, tanto al material como al conocimiento del mundo que han creado en Ilion Animation, ha sido continuo y total.

De esto, el gran beneficiado ha sido el propio juego. No sólo hemos podido incluir el material que aparece en la película, sino que también hemos podido meter material que, por exigencias del guión, había sido descartado, así como material exclusivo generado para el juego supervisado por el propio director de la película. Y por si esto fuera poco, el alma creativa de ambos estudios, Ilion y Pyro, es la misma persona, Ignacio Pérez Dolset.



Este es el gran equipo de Pyro Studios que ha participado en el desarrollo de 'Planet 51' el videojuego.

NA: ¿Qué ha supuesto para vosotros estar inmersos en un proyecto de tanta envergadura?
JM: Desde el punto de vista del videojuego no ha sido tan diferente al resto de títulos. La historia de Pyro Studios ha estado marcada por juegos de proyección internacional con importantes presupuestos. Pero desde el punto de vista de Ilion es otro cantar: sinceramente, creo que 'Planet 51' va a marcar un hito en la historia del cine mundial.

Para mí, que disfruto los videojuegos desde que tengo memoria, que un juego en el que he participado tenga el sello de un histórico como SEGA es un orgullo indescriptible. Y por si fuera poco, el grupo humano y profesional de SEGA con el que hemos trabajado está a la altura de la historia y la reputación de la compañía. Se volcaron con el proyecto desde el primer día.

"Creo que 'Planet 51' va a marcar un hito en la historia del cine mundial"

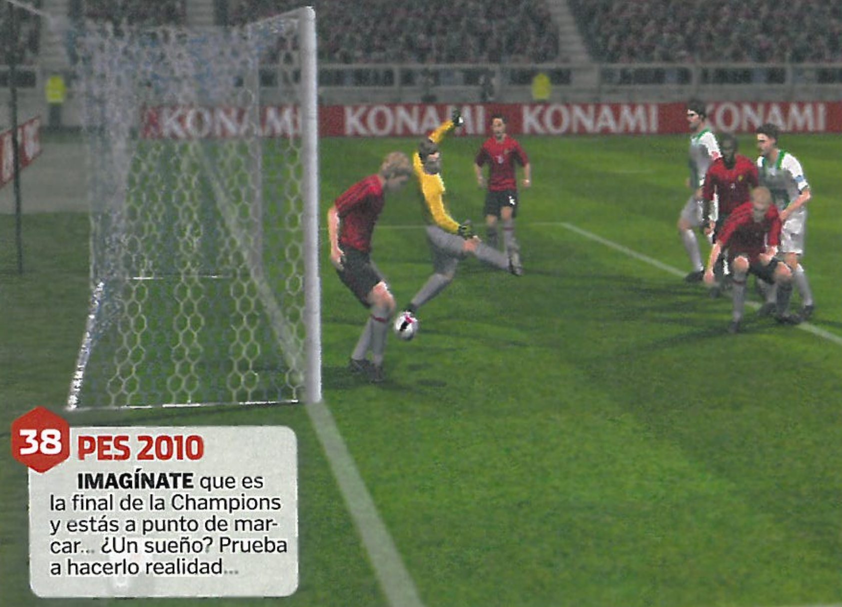
Novedades

30 DRAGON BALL

VIVE LAS AVENTURAS del Son Goku de la primera temporada de la serie, en una arcade clásico con puzles, plataformas, acción, secretos, extras... y mando de Wii.

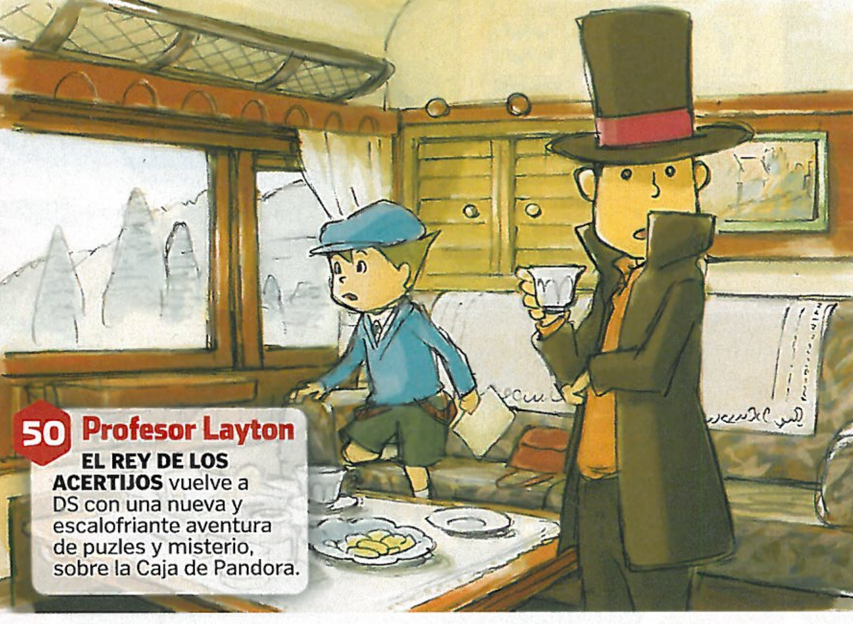
34 Mario y Sonic

EL GRAN DUELO ha vuelto, y esta vez es al amparo de las olimpiadas de invierno. Más pruebas que nunca, más diversión y la misma fórmula de éxito.



38 PES 2010

IMAGÍNATE que es la final de la Champions y estás a punto de marcar... ¿Un sueño? Prueba a hacerlo realidad...



50 Profesor Layton

EL REY DE LOS ACERTIJOS vuelve a DS con una nueva y escalofriante aventura de puzles y misterio, sobre la Caja de Pandora.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación









EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.









NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En noviembre...

AVALANCHA. El número de noviembre vuelve a ser uno de los más fuertes del año, como confirma la cantidad y calidad de estos lanzamientos.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: NAMCO BANDAI
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / jap. Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: 30 de octubre

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

12+

¡ESTE ES MI SON GOKU!

Dragon Ball Revenge of King Piccolo

Wii

Tras recibir el mejor juego de lucha de la saga Z, toca volver al pasado para pasarlo en grande derrotando a Piccolo.







En los duelos 1 contra 1 podemos cargar Z para hacer combos especiales. Durante la exploración, hay que estar atentos al punto de mira. Eso va a doler...

Hay que acabar con todos para avanzar. Cuando salen las bandas de 'batalla', estamos atrapados en ese espacio. ¡Qué mejor opción que un kamehameha!



Acción, saltos y aventuras

Revivir las hazañas de Goku con este sistema resulta muy divertido. Además, el desarrollo está dividido en niveles cortitos con grandes luchas.

Mucho antes de que el Dr. Guero diese vida a sus poderosos androides 16, 17 y 18, y de que Célula cobrase vida, el ejército del Lazo Rojo ya sembraba el pánico entre los habitantes de la Tierra. El bueno de Son Goku se cruza con sus generales buscando la bola de cuatro estrellas, regalo de su abuelo, disparada a la inmensidad tras acabar con los planes de Pilaff. En este punto empieza la historia narrada en «Revenge of King Piccolo», y acaba justo antes del torneo en el que Son Goku ya es todo un hombre.

Diversión a palos

La **propuesta es bastante sencilla**, pero funciona de lujo. En esencia, se trata de un **arcade clásico**, en el que avanzamos sin un segundo de respiro, acabando con todos los enemigos que se nos cruzan. De hecho, por momentos parece una versión para Wii del magnífico «Dragon Ball Advance Adventure» de GBA. Pero claro, como en aquél, el desarrollo nos guarda más de una sorpresa. Pronto empezamos a descubrir **puzles, plataformas, caminos secundarios, secretos**... Además, los enemigos van siendo cada vez más variados, y muchas veces no basta con liarse a mamporros para avanzar.

El manejo es muy cómodo e intuitivo... pero en el sentido clásico, ya que prescinde del sensor de movimiento durante los combates. El sencillo control se basa en movernos con el stick, golpear con A, saltar con B y rodar y cubrirse con C. Por supuesto, no falta el 'Kamehameha', pero para realizarlo tenemos que llenar las barras de magia combatiendo. Una vez tenemos una de las tres completas, pulsamos la cruceta y... ¡súper combo de golpes! El famoso rayo es la mejor forma de acumular combos, aunque es mucho más importante recoger a tiempo las monedas para comprar extras en la tienda. El botón Z sirve para hacer golpes especiales si lo usamos en combate, o para agarrarnos a algún elemento.

Este mundo es una isla chulísima y muy grande

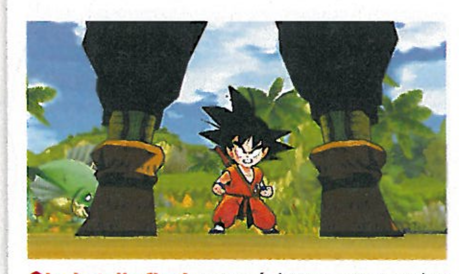
La aventura se basa en las localizaciones de la serie para crear nuevos y bonitos escenarios que, si bien no están tan logrados como los personajes, tienen mucho encanto y profundidad. Desde las heladas tierras en las que se hallaba la primera Bola, hasta el paraje semidesierto de la gran batalla final, y pasando por la mismísima base del General Red, encontramos una gran variedad de zonas que explorar. Además, muchos elementos de los escenarios se pueden romper, dejándonos los sabrosos ítems que ocultaban, y hay caminos secundarios que guardan sorpresitas.



Como si de Mario se tratase, Goku se las ve con más de una plataforma chunguilla.



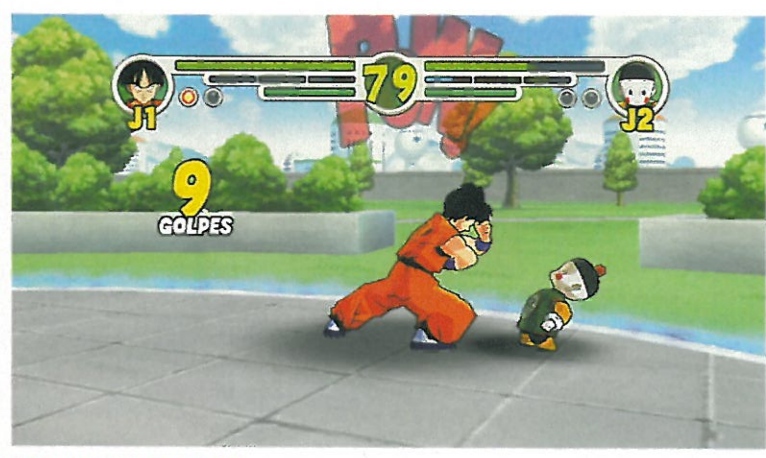
El escenario del 'Gran Torneo' no puede faltar en ningún juego de Dragon Ball.



La batalla final es tan épica y espectacular como en la serie. ¡Merece la pena el esfuerzo!



La variedad de los enemigos llega a ser enorme una vez avanzamos en la aventura. Zombis, hombres lobo, toros, fantasmitas, robots... ¡menudo zoológico!



En el 'Torneo Mundial' podemos disputar combates entre los 17 luchadores disponibles (casi todos bloqueados al inicio), en 9 escenarios distintos.

Un niño capaz de acabar con un ejército

Aunque aún no pueda convertirse en Súper Guerrero, Goku es ya uno de los luchadores más fuertes del mundo. Sin embargo, en esta etapa vemos como Tao Pai Pai, o el propio rey Piccolo, le obligan a volver a los entrenamientos. En esos jefazos están los mayores retos del juego, ya que el desarrollo no tiene demasiado misterio. Además, tenemos las 'continuaciones' que, si bien nos permiten volver exactamente al momento en el que nos derrotaron, también nos restan puntos. ¡Habrá que emplearse a fondo para superarlo todo al primer intento!



Cada jefe tiene su truco, usa todo lo que tengas a tu alrededor.



Ojo con los enemigos, que salen desde cualquier parte, y aprovecha el entorno.



Ser rápidos con el mando nos evitará estar más tiempo aturdidos... o congelados.



Las animaciones de las escenas están hechas con los mismos modelos del juego, y dan buena muestra de la estupenda calidad del apartado técnico. ¡Qué pedazo de captura!

No obstante, sólo puede utilizarse cuando aparece un punto de mira azul marcando el objetivo.

Igualito que la serie

Este «Dragon Ball» no sólo garantiza horas y horas de diversión, sino que además es todo un **espectáculo visual**. De nuevo se ha hecho uso de la técnica 'cel-shading' para que Son Goku, Krilín y compañía luzcan casi mejor que en la serie original. Por no hablar de los espectaculares jefes finales de cada nivel. Gracias a la potencia de Wii, todo está animado en formato progresivo y en panorámico, algo de lo que no podía presumir la saga «Tenkaichi». Tanto es así, que las escenas más importantes de las dos etapas se recrean con los propios modelos tridimensionales que controlamos. Además, podemos elegir jugar con las voces japonesas originales, en lugar de con el doblaje 'made in USA'... de voces españolas y melodías del anime, como de costumbre, nada de nada.

El mejor del mundo

El único añadido al juego principal es un sencillo modo versus, en el que podemos controlar a cualquiera de los **17 personajes principales del juego**, y disputar combates individuales, contra un amigo o contra la consola. Es una verdadera lástima que la aventura **no pueda jugarse en cooperativo**, cuando se presta perfectamente a ello, y que encima el mal llamado 'Torneo Mundial' no permita disputar campeonatos.

Aunque el desarrollo pueda llegar a hacerse algo repetitivo, el **ritmo de los combates**, la sencillez del manejo, y el carisma de la aventura, hacen que disfrutemos más reviviendo las primeras hazañas de Son Goku que un Saiyan frente a un plato de comida.





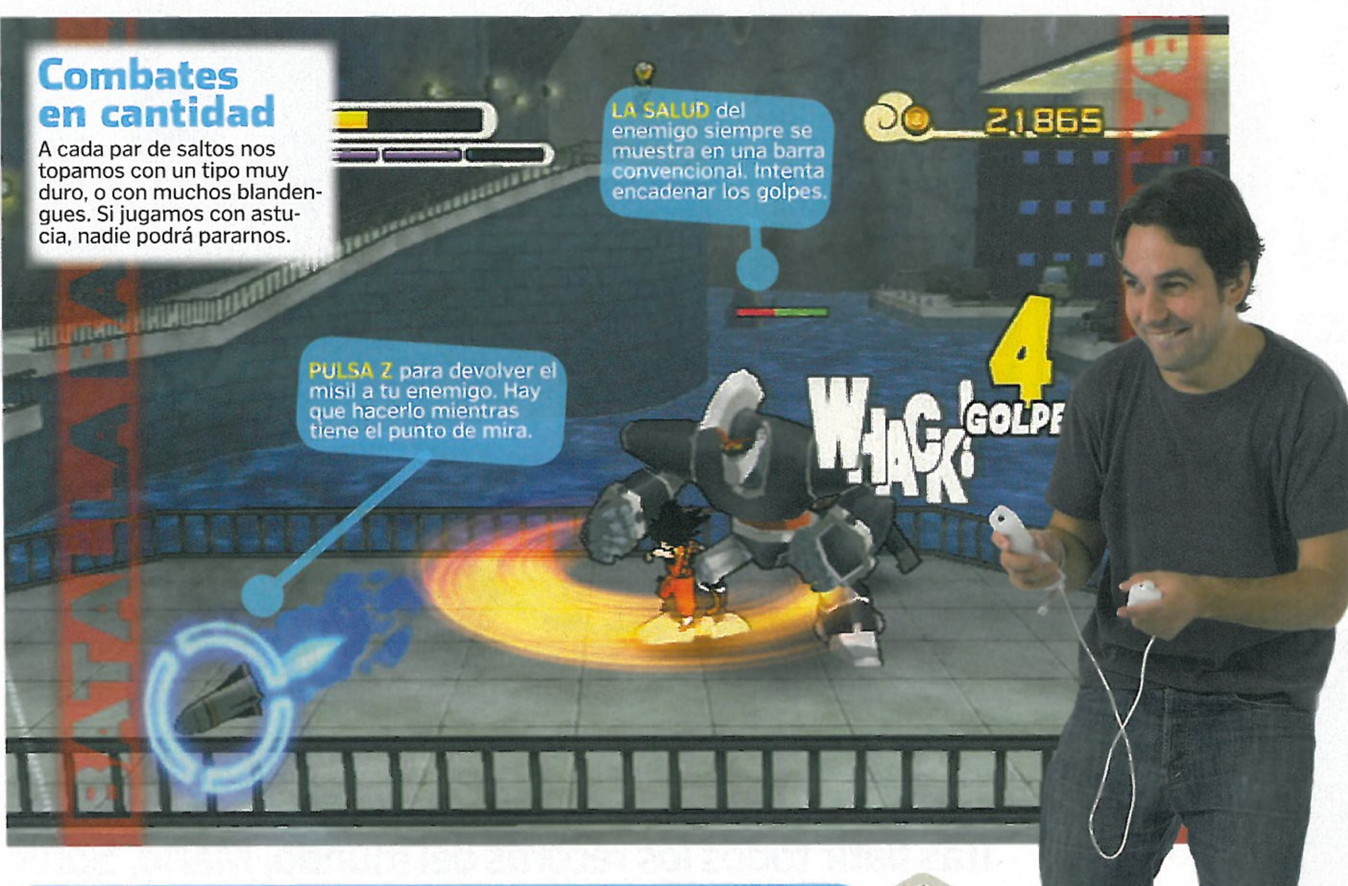
El camino no siempre está tan claro. Menos mal que Goku tiene recursos para abrir paso.



Los primeros androides del malvado Dr. Guero tenían un aspecto... digamos que poco original...



Los cofres encierran valiosos items. Dar con todos los de cada nivel es un gran reto hasta para Goku.



Combates en cantidad

A cada par de saltos nos topamos con un tipo muy duro, o con muchos blandengues. Si jugamos con astucia, nadie podrá pararnos.

¡Toma combo de golpes!

Uno de los alicientes principales es buscar una buena nota al final de cada nivel. Para ello es indispensable encadenar un golpe tras otro. Además, se valoran aspectos como la salud y el tiempo restantes.

Qué tiempos aquellos...

Aunque siga en plena forma en los videojuegos, el bueno de Son Goku lleva haciendo de las suyas desde 1984. Hoy día parece unánime que la mejor parte de la serie fue la que trató su niñez y, menos la primera lucha contra Pilaff, aquí la revivimos enterita.





Grandes encuentros tienen lugar en esta etapa. Los diálogos son como los originales.



Todos los seres del universo de Toriyama lucen igualitos que sus dibujos originales.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los personajes son clavados a los de la serie, aunque al conjunto le falta algo de espectacularidad.

Diversión ★★★☆
El desarrollo es poco variado, pero la jugabilidad es excelente, los jefazos molan... ¡y llevas a Goku!

Multijugador ★☆☆☆
El mayor defecto del juego es no poder jugar a dúo la aventura. El modo 'Torneo' es algo simplón.

Duración ★★★☆
El modo principal es largo y tiene muchos secretos ocultos, pero faltan opciones y profundidad.

Lo mejor y lo peor

Visualmente calca a la serie. El estilo directo engancha. Dos sagas magníficas.

No tiene cooperativo. Faltan personajes y momentos muy buenos. Se hace repetitivo.

Nuestra Opinión

Acción clásica, para un Goku bien dibujado

Aunque podría ser mucho más completo en modos y opciones, y la aventura es algo monótona, el control, los gráficos y el carisma de los personajes consiguen engancharnos hasta la pelea final, igual que lo hacía la serie.

Te gustará...

Más que...

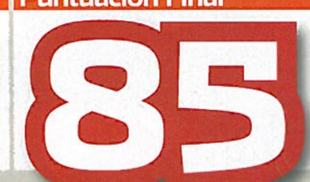


Crash ¡Guerra al Cocomaníaco!

Menos que...

Dragon Ball Z Budokai T.3

Puntuación Final





- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: SEGA
- Jugadores: 1 -4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

EL DATO
27 disciplinas de estreno, once eventos Fantasía, cuatro personajes nuevos y uso de Wii Board

¡VAMOS A POR EL ORO!

Mario & Sonic en los JJ.OO. de Invierno

Tras batir todos los records del mundo, Mario, Sonic y su panda libran su segundo asalto entre la nieve.

Hace años, nadie imaginaba que los dos mayores rivales de la historia de los videojuegos acabarían luchando juntos por un mismo sueño. ¡Y vaya si lo hicieron! Su paso por los JJ.OO. de Pekín fue un exitazo mundial, y aunque ya no veremos un 'Mario y Sonic en Madrid 2016', nadie como ellos para hacernos recuperar el **espíritu olímpico**. Esta vez tocan los Juegos de Invierno de 2010, que nos llevarán a Vancouver dentro de cuatro meses. ¿Preparados?

¡Vamos a romper el hielo!

Eso, empecemos por la friolera de **27 nuevas disciplinas** -16 de ellas olímpicas-, que SEGA ha diseñado para la ocasión: esquí alpino, patinaje de velocidad, snowboard cross, salto de trampolín largo, bobsleigh... Las **pruebas son muy variadas**, aunque las de carreras ladera abajo puedan resultar parecidas entre sí. Para romper esa sensación, está el nuevo **'Festival olímpico'**, más entretenido y profundo que el modo Circuito del primer «M&S». Este completo tour se divide en 18 días, en los que debes entrenar, competir y ganar medallas para mantenerte en el primer puesto del podio.

Además, como si de «Smash Bros.» se tratara, de pronto aparecen rivales súbitos como Boo, Bowsitos o el robot Omega, para retarte a una carrera. Derrotarlos es una forma más de conseguir emblemas, que ahora se traducen en fichas estrella, la moneda que usas para comprar extras en las **nuevas tiendas** de la ciudad.

Un tesoro fan-tástico

Sin duda, los once nuevos **Eventos Fantasía** son su punto fuerte. Disputar carreras de esquí en circuitos inspirados en 'Sonic', 'Mario Kart Wii' o 'Mario Galaxy', donde se combinan las cajas de ítems sorpresa y los saltos del fontanero con los anillos del erizo, es un acontecimiento que no se ve todos los días. Además, cuatro personajes se





Inclina el mando mientras apuntas a la pantalla para dominar el skeleton. ¡Llévalo por la línea central!



Las cajas sorpresa incluyen ocho ítems: conchas, rayos, estrellas, zapatos de Sonic, burbujas-escudo...



Echa mano de arma blanca (bolas de nieve) para ganar al equipo contrario en competiciones a cuatro.



¡Se siente el aire arcade!

Snowboard Cross Fantasía te permite aprovechar los caño-nes propulsores para hacer montones de trucos, y además, ¡grindar por las barras!

Este «M&S» ofrece mucha más velocidad y acción; ¡parece un 'Mario Kart' nevado!

¡"Esca-párate" un rato y vámonos de tiendas!

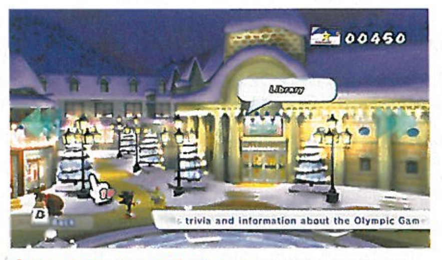
Entre carrera y partido sobre hielo, no viene mal llevar una rebequita, por si refresca. Por primera vez, puedes comprar todo tipo de prendas, accesorios, pegatinas para tu equipación e incluso temazos remezclados de Sonic y Mario (Land, World, 64, Sunshine, Galaxy...), para escucharlos en plena carrera. ¿Y con qué se paga? Con las fichas estrella que ganas en el Festival.



En la tienda deportiva hay ropa de esquí, botas, gorros y geniales disfraces para tu Mii.



Cambia el diseño, el color y las pegatinas de tus esquís y tu tabla mediante el puntero.



También hay biblioteca, donde comprar curiosidades sobre los JJ.OO de Invierno.





El apartado gráfico se ha cuidado al máximo, con paisajes llenos de color, detalles y nostalgia consolera.

¡A mover el 'skeleton'!

Puedo subirme a la tabla de equilibrio para controlar los esquís, el snowboard o el trineo, repartiendo mi peso para girar. Pero lo mejor es tumbarse para controlar el skeleton, que es como el bobseigh... ¡donde el trineo soy yo!





➲**Para ganar velocidad** en los saltos, sube los mandos de golpe y muévelos en el aire para marcarte piruetas.



➲**Los Eventos Fantasía** están plagados de anillos, cajas de ítems y enemigos como el robot Omega. ¡Esquívalo!

El control es más intuitivo y cómodo, aunque aún pide agitación de mandos





¡Qué buen disc-hockey!

En cuanto el disco empiece a sonar en la pista (de hielo), pulsa 'A' para controlarlo, y también para pasárselo a los demás. Para robar el disco, controla al jugador más cercano con 'B' y agita el mando hacia abajo para efectuar un placaje.



➲ han sumado a la fiesta: Donkey, Bowsy Metal Sonic y Silver. Cada uno con sus virtudes y defectos, y un movimiento especial que ejecutas con 'A' cuando la barra está cargada.

¡Para sudar la gota fría!

El plan es muy arcade, y para adaptarse a las nuevas disciplinas de forma más **intuitiva**, se ha sustituido el "botoneo" por la detección de movimiento.

Por ejemplo, al esquiar giras ambos mandos para virar en las curvas, los sacudes hacia abajo para agacharte o hacia arriba para impulsarte en saltos, dibujas figuras para efectuar piruetas... También mola alisar el hielo en el Curling, lanzar bolas de nieve o lucir tus acrobacias en patinaje artístico.

Docenas de pruebas, minijuegos y Eventos Fantasía, pensados para divertir a toda la familia sin complicaciones. Su **derroche de magia y jugabilidad** lo convierten en una de las apuestas más sólidas de las navidades. Porque siempre es un espectáculo ver a estos dos disfrutando juntos en un juego. Aunque el efecto sorpresa ya no sea el mismo que en la primera entrega, y falten detalles como el uso del Wii MotionPlus, que podría haber puesto por las nubes el realismo de las pruebas.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★☆
Personajes vistosos, paisajes muy detallados... La capa de nieve le va como anillo olímpico al dedo.

➲Diversión ★★★★
Los juegos Fantasía son una locura al nivel de 'Mario Kart', aunque las carreras no son tan rápidas.

➲Multijugador ★★★★
Mucho más divertido en compañía, tanto en cooperativo o por equipos de hasta cuatro personas.

➲Duración ★★★☆
El Festival entretiene lo suyo, y desbloquear todos los extras a base de fichas requiere su tiempo.

Lo mejor y lo peor

La cantidad de disciplinas, los geniales Eventos Fantasía y la nueva Tienda repleta de extras.

¿Por qué no se ha incluido Wii MotionPlus? Se pierde el factor sorpresa.

Nuestra Opinión

Mario y Sonic vuelven a por el oro invernal

La misma fórmula de éxito pero con nuevas pruebas y mayor diversión arcade. Aunque se podía haber innovado más en el control, sus múltiples novedades encandilarán a todos los fans de los duelos Mario&Sonic.

Te gustará...

Más que...



Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos

Menos que...



Wii Sports Resort

Puntuación Final



AYUDA A LA PANDILLA A RESOLVER SUS PRIMEROS MISTERIOS



SCOOBY-DOO!™

Bienvenidos Al Misterio







Explora más de
20 ESPELUZNANTES NIVELES
a lo largo de cuatro diferentes misterios

DISFRÁZATE
con diversos trajes súper-poderosos para obtener habilidades y armas

JUEGA CON QUIEN QUIERAS
gracias al modo cooperativo para dos jugadores



www.pegi.info

Wii™ NINTENDO DS™



PlayStation 2








- Tipo de juego: Fútbol
- Compañía: Konami
- Jugadores: 4 Jugadores (8 online)
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 19 de noviembre

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Wii

EL FÚTBOL QUE ESPERABAS

PES 2010

El simulador estrella de Wii da un paso más de calidad: el fútbol total ya tiene nombre propio.

Como si del Barça se tratase, esta edición de «PES» coge la espectacular base del año pasado, la perfecciona en determinados aspectos, y vuelve a **aspirar a ganar en todo a sus rivales**. Ya te guste apuntar a la pantalla, o flipar con el 'Pro' de siempre, prepárate para saltar a un campo en el que da gusto jugar.

Mejor con el puntero

Seleccionar a cualquier jugador y darle instrucciones con un sólo botón es una pasada. Pero tenía un problema: era muy difícil tratar de mover al jugador con el balón al mismo tiempo... En esta edición se ha conseguido la **movilidad total gracias al nunchako**: stick para desplazar al jugador y Z para correr. Además, el sistema defensivo mejora: con Z presionas automáticamente al delantero, y con A envías a otro defensa. Un sistema de lanzamiento de faltas más preciso y... ¡conseguido! El **control 'Playmaker'** ha alcanzado su madurez, y resulta una auténtica gozada ponerlo en práctica.

No obstante, las posibilidades clásicas siguen presentes, y se ha pulido un poco el control con mando en horizontal. También repiten algunos modos de juego, como la 'UEFA Champions League', las ligas, las copas, el 'Sendero de Campeones', y el online, que permite cuatro contra cuatro, y guarda registro de resultados, rivales y amigos.

Donde sí que hay novedades es en la inmortal 'Liga Máster', ya que ahora podemos inscribirnos en ligas reales, y clasificarnos para la 'Champions'... que no para la 'Europa League', cuya licencia finalmente no está disponible en Wii.

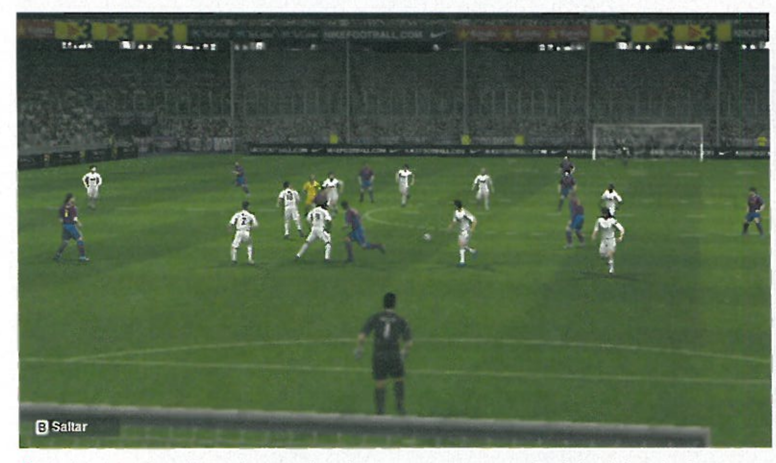
También los **gráficos han sufrido un ligero lavado de cara**, con texturas casi reales en los rostros y camisetas. Esto es muy notable en los cracks y equipos licenciados, ya que los jugadores menos conocidos son los de siempre y algunas equipaciones parecen más pijamas.

Los **Mii toman más protagonismo** gracias a la curiosa gestión de 'Mi Equipo', sacado de la 'Plaza Mii' de cada consola. En definitiva, un juegazo de fútbol que aprovecha las posibilidades de Wii al máximo, mando clásico incluido.









El nivel de detalle en las equipaciones y rostros es soberbio. Además, hay una opción para descargar los fichajes online, aunque la mayoría ya están.



Los lanzamientos de falta se han perfeccionado, así como la física del balón. Ahora es más habitual meter goles desde fuera del área... pobres porteros.

Las novedades jugables terminan de perfeccionar un simulador colosal



Dos formas de ver el fútbol

Por un lado, la jugabilidad clásica que lleva arrasando desde N64, y por otro el revolucionario control estilo Playmaker... elige el tuyo.

Los nuevos galácticos salen... de tu Plaza Mii

Con cada resultado ganamos puntos con los que comprar mejoras para nuestros Miis. Este particular equipo puede usarse en los demás modos, incluido el online.





El mando de Wii manda en el campo

Gracias a las novedades en el control, puedo buscar el desmarque con un jugador mientras driblo en carrera con otro. El truco está en mantener pulsado B y esperar a que se abra el hueco, si lo cubren... ¡corro con el balón y marco gol!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Los rostros de los cracks y las equipaciones licenciadas impresionan. No se ha tocado el resto.

Diversión ★★★★
No tiene rival. El control Playmaker es ya casi perfecto, trae controles clásicos, y la jugabilidad es de oro.

Multijugador ★★★☆
4 en una consola y 8 online... pero sólo la 'Champions' y amistosos admiten más de un jugador.

Duración ★★★☆
La nueva 'Liga Máster' y la 'Senda de Campeones' son larguísimas... Sólo 5 ligas y con pocas licencias.

Lo mejor y lo peor

Las novedades del control Playmaker y de la Liga Máster. El parecido físico de los cracks.

No trae la Europa League. Faltan muchas licencias. Novedades algo escasas.

Nuestra Opinión

Retoques brillantes para un fútbol de lujo

Muy probablemente, el mejor juego de fútbol del mercado. Si bien esta vez se ha notado el escaso margen de tiempo entre las dos ediciones, no cabe duda de que por gráficos, opciones y jugabilidad, es un imprescindible.

Te gustará...

Más que...



FIFA 10

Y más que...



PES 2009

Puntuación Final

94







18+

- **Tipo de juego:** Acción
- **Compañía:** EA Games
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en inglés
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET



«Dead Space» ofrece disparos sobre raíles con ambientación futurista. Nos enfrentamos a humanos mutados en monstruos por una extraña fuerza cósmica.





La terrorífica ambientación está logradísima. La expresividad de los personajes asombra.



En varias ocasiones elegimos entre dos caminos. Cada uno nos lleva a escenarios distintos con sus propios vídeos.

GRITOS... Y TIROS EN EL ESPACIO

Dead Space Extraction

El puntero de Wii es tu arma para detener a los 'necromorfos'.

En la colonia minera del planeta Aeigis VII los muertos han resucitado, convertidos en unos **mutantes asesinos** llamados necromorfos. Un escenario hostil para un **'shooter' sobre raíles** (nos desplazamos por los escenarios automáticamente y dirigimos el punto de mira) que podemos jugar con Wii Zapper, nunchako y mando o sólo con el mando.

El espacio asusta

La trama es una precuela del «Dead Space» original (que salió para otras consolas el año pasado). Para acabar con los necromorfos primero los ralentizamos con una herramienta llamada "stasis" y luego **destrozamos a tiros sus extremidades**. Una mecánica que se repite durante las 10 horas de aventura con algún añadido, como la posibilidad de elegir entre dos caminos en diversas ocasiones.

Pero, aunque el desarrollo sea repetitivo, los gráficos impresionan y las escenas que se intercalan entre la acción son dignas de una peli, logrando una **atmósfera de terror** que atrapa. Suma que puedes **jugar a dobles** y añade un modo Challenge centrado en tiroteos sin tregua, y tendrás una completa aventura que sólo disfrutarás si sabes inglés.



EL DATO

Disponemos de 9 armas futuristas, y todas pueden ser mejoradas hasta 4 veces durante el desarrollo

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆



Valoración

Un juego para adultos que busca meternos en una peli de terror. Y lo consigue gracias a sus gráficos, a pesar de que al desarrollo le falte variedad... y de que esté en inglés.



Total 83

ardistel







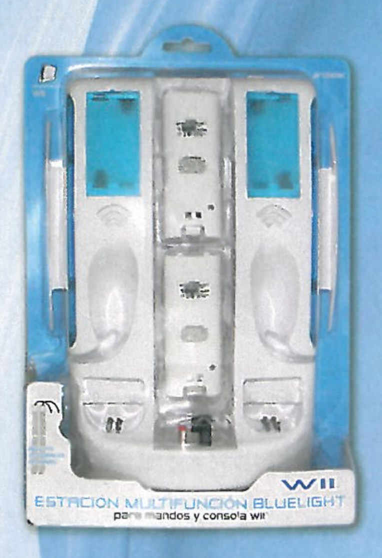
▶ PACK 2x VOLANTES ▶ PACK 2x RAQUETAS



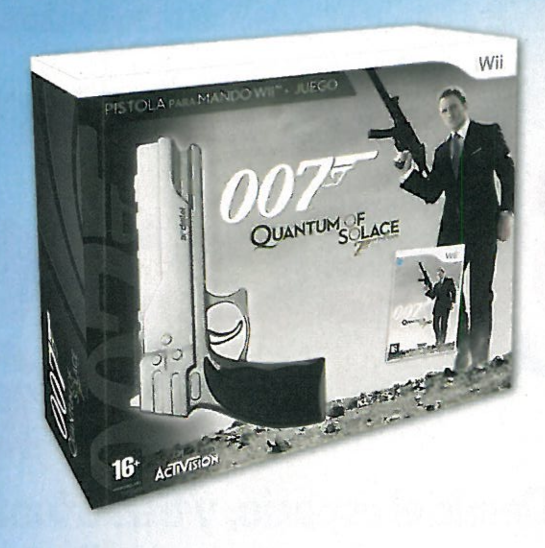
▶ MANDO NUNCHAKU CON CABLE



▶ PISTOLA PARA MANDO Wii™



▶ ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT



▶ PISTOLA + JUEGO JAMES BOND: QUANTUM OF SOLACE



Wii fit COMPATIBLE



▶ SUPER GAMER PACK 8 EN 1



▶ SPORTS PACK 8 EN 1



▶ TOTAL PACK WIIFIT



- Tipo de juego: Rol de Acción
- Compañía: Disney Interactive
- Jugadores: 1 - 2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: YA DISPONIBLE

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

TUS MONSTRUOS Y TÚ

Spectrobes Orígenes

Desde el espacio, y tras triunfar en DS, llega a Wii una raza de monstruos lista para ser recolectada.

No sería nada extraño que fueras uno de los miles de fans que la saga Spectrobes se ha ganado con sus dos juegos de DS. ¿Sí? Pues estás de suerte: el debut de la serie en Wii recoge los elementos del original (un **juego de rol de acción** en los que nos acompaña un Spectrobe, poderosas criaturas del espacio) y los multiplica por el poder de la consola.

Recorriendo el cosmos

«Spectrobes: Orígenes» narra **la primera aventura** de los protagonistas de los juegos de DS, Rallen y Jeena. Estos jóvenes de la patrulla espacial deben detener a la raza invasora Krawl, y para ello **viajan por varios planetas** resucitando a unas poderosas criaturas, los Spectrobes, que les ayudan en sus batallas. Así, al mando de cualquiera de los dos protagonistas, rastrearemos los escenarios para encontrar objetos y fósiles de Spectrobes. Y cuando nos ataca un grupo de Krawl, estalla el combate: **intensas peleas en tiempo real** en las que siempre nos acompaña un Spectrobe. Damos órdenes a la criatura, hacemos combos con ella y hasta la cambiamos por otra (de entre un equipo de 6 que hayamos seleccionado entre nuestra colección). Unas batallas muy dinámicas y con un control que hace muy buen uso del mando y el nunchako. Y, en el camino, además de aumentar nuestra **colección de Spectrobes**, visitaremos ciudadades y compraremos armas y equipo. El problema es que este desarrollo se mantiene sin cambios durante todo el juego, perdiendo algo de fuerza según avanzamos. Pero al rescate llegan los Spectrobes: **hay más de 100**, mola criarlos para que evolucionen y su diseño es genial. Y, además, puedes jugar a dobles y que en las peleas el segundo jugador maneje al Spectrobe. Y seguro que un amigo quiere compartir contigo esta aventuraza sideral.

EL DATO

Hay más de 100 Spectrobes para coleccionar, cada uno con 3 evoluciones distintas





Los jóvenes Rallen y Jeena, patrulleros espaciales, deben detener a la raza Krawl. Y para ello necesitan dominar a los poderosos Spectrobes.



Los combates en tiempo real rebosan acción, pero como en todo juego de rol también tenemos que comprar armas y equipo e ir mejorando a los Spectrobes.

Los combates y la recolección de monstruos son la esencia de este RPG



Dos combaten juntos

En las batallas siempre nos acompaña un Spectrobe, al que podemos ordenar que ataque o se repliegue y con el que podemos hacer golpes combinados.

Cómo resucitar a un Spectrobe fosilizado

La resurrección de criaturas a partir de fósiles es un minijuego. El mando se convierte en diversas herramientas para destruir la roca que rodea al fósil sin dañarlo.





¡Yo soy el Señor de las Bestias!

Con el Stick y los botones dirijo a mi personaje, y muevo el mando para dar sencillas órdenes al Spectrobe que me acompaña. Y con el puntero selecciono los enemigos a los que quiero que ataque. ¡Anda, y si agito el nunchako, mi personaje esquiva!



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Bonitos escenarios 3D. Pero lo mejor son los diseños de los Spectrobes, realmente chulos.

Diversión ★★☆☆
El sistema de combate es bueno, y coleccionar Spectrobes engancha. Pero, a la larga, es repetitivo.

Multijugador ★★☆☆
El modo para dos jugadores mola al combatir, pero es más soso en los momentos de exploración.

Duración ★★★☆
Unas 25 horas. Para ser un RPG de acción no es largo, pero si quieres todos los monstruos dura más.

Lo mejor y lo peor

Las criaturas: son realmente chulas y están muy bien animadas. Las querrás todas.

Al la larga, la mecánica se repite y deja de sorprender (aunque sigue entreteniendo).

Nuestra Opinión

100 criaturas esperan que las colecciones...

Una molona estética futurista e intensos combates en tiempo real son los valores de un RPG muy interesante. Vale que le falta capacidad de sorprender, pero las criaturas molan mucho... ¡y hay 100 para coleccionar!

Te gustará...

Más que...



Overlord

Menos que...

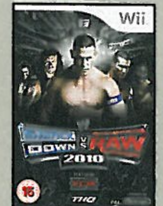


Mini Ninjas

Puntuación Final









- Tipo de juego: Lucha
- Compañía: THQ
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 23 de octubre

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO


PUNTERO


VIBRACIÓN

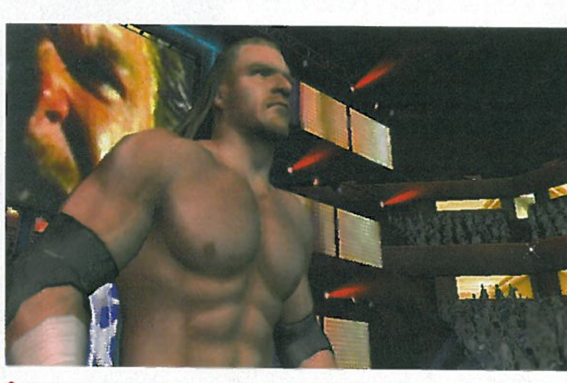

SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET


Los luchadores de Smackdown, RAW y ECW (las tres marcas de la WWE) vuelven con un control más tradicional: usas los botones en lugar del sensor de movimiento.


Los modelos de los luchadores impresionan, pero el público y los escenarios son más flojos.


El modo Crea tu Argumento es alucinante: te da muchas opciones para crear tus propias historias con los luchadores.

PROFESIONALES DE LA LUCHA

WWE Smackdown vs Raw 2010

Vuelven las Superestrellas del ring... con un nuevo control.

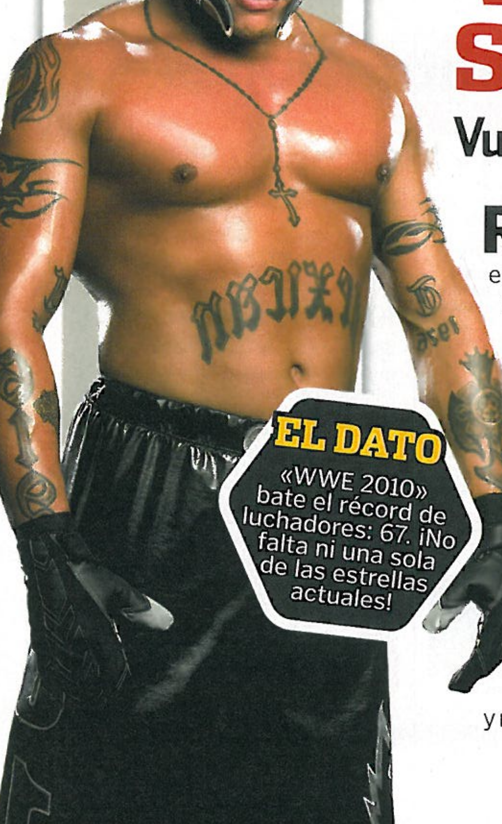
Rectificar es de sabios, y la saga 'Smackdown' lo demuestra. En esta edición 2010, las superestrellas lo dan todo sobre el ring con **un control clásico** basado en el uso de los botones, y que permite elegir entre mando y nunchako, mando clásico o mando de GameCube.

¡Qué siga la lucha!

Están todos: Undertaker, Rey Misterio, John Cena, Randy Orton, las divas más importantes y luchadores nuevos como Dolph Ziggler. Y, sí, **el control es ahora más preciso** y resulta más satisfactorio realizar el sinfín de ataques de cada luchador (incluyendo sus llaves).

En cuanto a modos, puedes reproducir cualquier tipo de combate, hay **un nuevo editor de luchadores** y 6 historias de estreno en 'Road to Wrestlemania' (incluidas una para un luchador que crees y otra para dos jugadores protagonizada por Triple H y John Cena)... Y destaca el nuevo modo **Crea tu Argumento** que te da posibilidades enormes para crear historias con quien tú elijas.

Sólo faltan los combates online, pero sí podemos luchar **hasta 4 jugadores** en la misma consola. Tan completo como siempre y con un control aún mejor.



EL DATO

«WWE 2010» bate el récord de luchadores: 67. ¡No falta ni una sola de las estrellas actuales!

Puntuaciones



Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★

Valoración

Infinito en opciones y con un control clásico más acertado que el de años pasados (que usaba detección de movimiento) estamos ante un juegazo al que sólo le falta el modo online.


Total 88

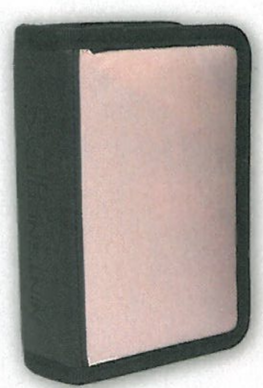


*PARA DSi™ / DS lite™

PRODUCTO OFICIAL

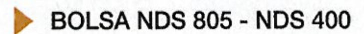












▶ BOLSA NDS 805 - NDS 400

▶ BOLSA MINIFOLIO

▶ BOLSA HK 805

▶ ESTUCHE GUARD CASE



▶ BASIC PACK



▶ PACK PLATINUM



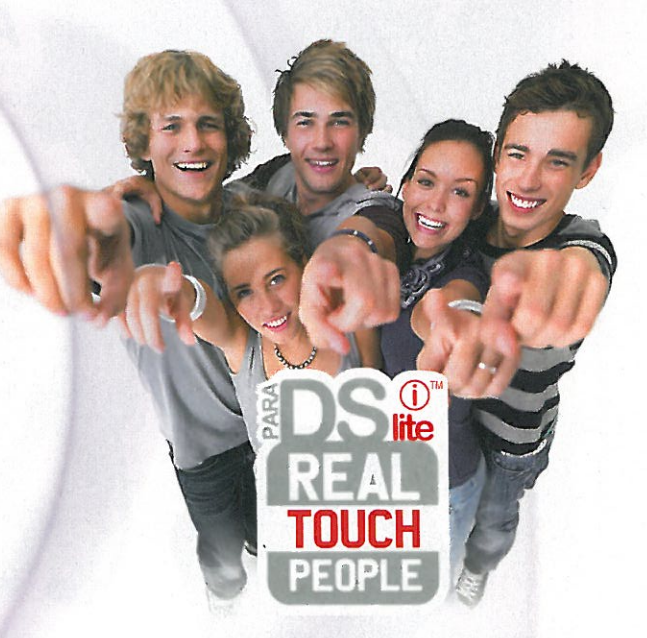
▶ MEGAPACK



▶ SUPER DOG PACK



▶ NDS B200





- Tipo de juego: Lucha
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1-4 Jug. (2-4 online)
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡¡¡PODER TORTUGOSO!!!

Turtles Smash-Up

Las Tortugas Ninja van a librar su mayor batalla: un torneo de lucha para hasta cuatro jugadores.

Aprovechando el estilo de juego de la saga «Smash Bros.», los personajes de la cuarta y última película de las Tortugas Ninja (la de animación 3D que se estrenó en 2007) se dan cita en **un título de peleas intenso**, alocado y... que además conmemora su 25º aniversario.

¡"Cowiibunga", hermanos!

El principal atractivo del juego está en sus dinámicos **combates para hasta 4 luchadores simultáneos**, en los que golpeamos sin parar los botones hasta dejar a cero la barra de vida de los rivales. Todo esto ocurre en escenarios llenos de plataformas, y utilizando los ítems que caen del cielo para lanzar poderosas magias.

La novedad más importante a esta conocida mecánica es la posibilidad de apuntar con el mando de Wii a la pantalla y **disparar hacia diversos objetos**. Por ejemplo, si apuntamos al portal de un conducto de alcantarillado, una tromba de agua nos desplazará a otro escenario; si destruimos un panal de abejas, atacarán al contendiente que tengas más cerca...

El modo de juego principal es el Arcade, donde se narran en forma de cómic los acontecimientos posteriores a la película... y que la verdad es que resulta cortísimo. Y además **el plantel de luchadores, quince en total**, no es precisamente muy extenso. Bueno, en realidad hay 20, pero los últimos son casi imposibles de sacar, y en la práctica te tiras casi todo el juego con los 10 primeros. También hay varios modos, como desafíos o retos extra del tipo comer pizzas en el menor tiempo posible, pero para sacar todo el jugo a este título hay que tirar del multijugador: torneos de hasta 8 contendientes, combates de 2 a 4 adversarios a la vez, peleas por turnos... y todos podemos jugarlos **en casa con amigos o a través del online**. Así que no lo dudes: para jugar en solitario se queda corto, pero el multijugador merece la pena.

EL DATO

Incluye veinte personajes para que juguéis hasta cuatro amigos en el mismo combate





Cada cierto tiempo aparecen ítems que nos otorgan poderosas armas y magias para utilizar contra nuestros adversarios. ¡Caray, eso debe quemar!



El control es bastante clásico: con los botones saltamos y golpeamos. Solo en acciones puntuales, como despejarnos tras un ataque, agitamos el mando.

Con la base de «Smash Bros.», las tortugas nos ofrecen alocados combates



Todos contra todos y más

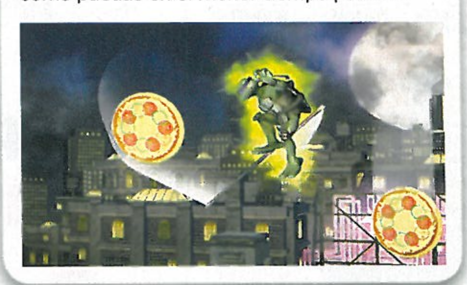
La gracia de este estilo de juego es reunir el máximo posible de luchadores. ¿Qué te parece un torneo de 8, con hasta 4 peleando a la vez?

LA ENERGÍA SE MIDE con la típica barra amarilla, y los corazones indican el número de vidas.

UN AURA de diferente color rodea a cada jugador/equipo para que lo distingamos de los demás.

Retos especiales para el modo Arcade

A medida que avanzamos en el modo arcade se desbloquean pruebas con objetivos como recoger pizzas o escalar tan alto como puedas en el menor tiempo posible.





Escenarios muy interactivos

En todo momento, mientras presiono el botón de defensa puedo apuntar y destruir objetos que generan peligrosas situaciones como cambios de nivel o aparición de criaturas... ¡Qué divertido!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Uno de los aspectos más cuidados. Los escenarios, aunque más sencillos, son muy interactivos.

Diversión ★★☆☆
El número de personajes no está mal, pero cuesta sacarlos... jugando en solitario pierde gracia.

Multijugador ★★★☆
Puedes pelear con hasta tres amigos más en diferentes y variados modos de juego, incluido el online.

Duración ★★☆☆
No tardas mucho en terminar los modos para un jugador. Con amigos, da para mucho más.

Lo mejor y lo peor

Los excitantes combates, la interacción con los escenarios... ¡y sus protas!

Flojea para un jugador: el modo arcade es corto y soso. La música podría dar más de sí.

Nuestra Opinión

La Tortugas saben mejor en compañía

El título es divertido, pero en posibilidades no se puede comparar con «Smash Bros»: el modo historia es corto y tampoco va sobrado de extras y luchadores. Pero en compañía sí divierte lo suyo... y sale a muy buen precio.

Te gustará...

Más que...



TMNT: The Movie

Menos que...

Super Smash Bros.

Puntuación Final







3+

- **Tipo de juego:** Minijuegos
- **Compañía:** Namco Bandai
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Sin voces / Textos en castellano
- **Precio:** 64,95 € (+alfombra)
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

EL DATO
El juego ofrece 15 pruebas distintas, de las cuales 9 son compatibles para dos jugadores





Bicicross, Kite Surfing, Salto Base... deportes extremos que disfrutaremos de forma sencilla gracias a la alfombrilla para dos jugadores, que incluye el pack.



Los gráficos son vistosos, con escenarios llenos de color y personajes muy simpáticos.



Para que te sientas más prota, puedes jugar con tu Mii... o con cualquiera de los que tengas en la memoria de la consola.

DEPORTES PARA TODOS

Family Trainer Extreme Challenge

Con Wii, vas a practicar deportes extremos... sin riesgo.

La fórmula está clarísima: minijuegos deportivos sencillos, pensados para toda la familia y que se controlan con **la alfombrilla que acompaña al pack**. Con esta idea triunfó el primer «Family Trainer», y ahora la retoma esta secuela centrada en deportes extremos.

¡Y mejor en compañía!

Bicicross, salto Base, escalada, Kite surfing, skate.... En total, nos esperan **15 pruebas** organizadas en un modo Torneo Extremo en el que debemos ir superándolas en orden, o en un modo Desafío que nos plantea retos como conseguir un tiempo determinado. Y todas las pruebas tienen en común su **sencillísimo control**, basado en pisar las flechas de la alfombrilla en el momento justo o con la rapidez suficiente. Sólo en algunas se usa el mando para ciertos movimientos. Todo muy básico, para que lo disfrute **hasta el jugador más novato** (como pueden ser tus padres). Y, aunque el juego sea poco profundo, mola que los gráficos sean vistosos y llenos de color, y sobre todo que 9 de las pruebas permitan dos jugadores simultáneos (que pueden jugar en la misma alfombrilla). Los buenos ratos en compañía están asegurados.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración



Los juegos deportivos para toda la familia están de moda, y éste incluye la alfombrilla y ofrece muchas pruebas a dobles. Es simple, pero cualquiera puede jugarlo y entretenerse.



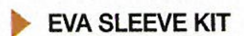
Total 70











EVA SLEEVE KIT



FASHION KIT



NEOPRENE SLEEVE KIT

PARA Wii™

POWER A™ Authentic. Period. — STAR WARS — Official Nintendo Seal





LIGHT UP LIGHTSABER
(2x espadas incluidas)



PISTOLA CLONE WARS BLASTER
(incluye pegatinas oficiales)

Official Nintendo Seal



MOCHILA NW140



Wii™ CARRY ALL



WIIFIT™ SLEEVE OFICIAL



MOCHILA NWF100



- Tipo de juego: Puzle / Aventura
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL NUEVO FENÓMENO

El Profesor Layton y la Caja de Pandora

Tras resolver los enigmas de la 'Villa Misteriosa', Layton vuelve con el tícket hacia el caso de su vida.

Este simpático **profesor de Arqueología** va camino de convertirse en todo un nuevo ídolo de los videojuegos. La primera entrega de sus aventuras junto al joven Luke ya nos impresionaron por su **frescura, originalidad**... y desafío a nuestras neuronas. Ahora, el dúo de detectives vuelve a la carga con una caja de puzles aún más completa, pero que encierra un gran -y terrible- misterio en su interior...

Más de lo mismo, pero mejor

La saga de «El Profesor Layton» se basa en combinar con maestría el concepto de aventura gráfica tradicional con una **amplia recopilación de acertijos**. Así pues, tenemos una larga historia de misterio dividida en pantallas estáticas, en las que interactuamos con el entorno y los personajes tocándolos con el lápiz táctil. De repente, un personaje recuerda o nos reta con un puzle, o éste es la base para avanzar y... ¡hay que activar el coco!

Tanto en la introducción como durante la aventura, una serie de vídeos ayudan a narrar la historia. Están muy bien hechos, así que te parecerá casi como estar jugando a una peli manga de Layton. De hecho, siguiendo la moda de las series de televisión, antes de retomar una partida asistiremos a un breve resumen de todo lo jugado hasta entonces.

En líneas generales, esto fue lo que nos ofreció hace un año Layton en sus andanzas por la 'Villa Misteriosa', y esto es lo que nos trae ahora, en su búsqueda de la 'Caja de Pandora'. Sin embargo, nada más empezar, una agradable sorpresa salta a nuestros oídos... **¡está completamente doblado al castellano!** El inglés de Oxford ha dejado paso a unas voces curradísimas que nos acercan aún más a una **aventura intensa**, que nos atrapa sin remedio desde el primer momento. Y es que nuestro querido profe ha recibido una carta muy inquietante de su mentor, Andrew Schrader. Al parecer

¡EL DATO!
Esta vez tenemos más de 150 puzles, muchos de ellos exclusivos de la edición en castellano





Las monedas se esconden en cualquier lugar, con ellas compramos útiles pistas.



Hay novedades jugables como preparar tazas de té... que vuelven loco a los ingleses.

FLORALUKE 2 Corpulento
Diseña un entrenamiento
Coloca los objetos en las casillas. El objetivo es que el hámster camine la mayor distancia posible. Toca un objeto para ver sus características especiales.
Coloca los objetos para intentar que el hámster recorra la distancia más larga posible
Pantalla Superior
Objetivo: 024
Récord: 020
¡A caminar!
Atrás
Pantalla Táctil

El hámster gordito protagoniza el minijuego más divertido de 'El baúl del profesor'.

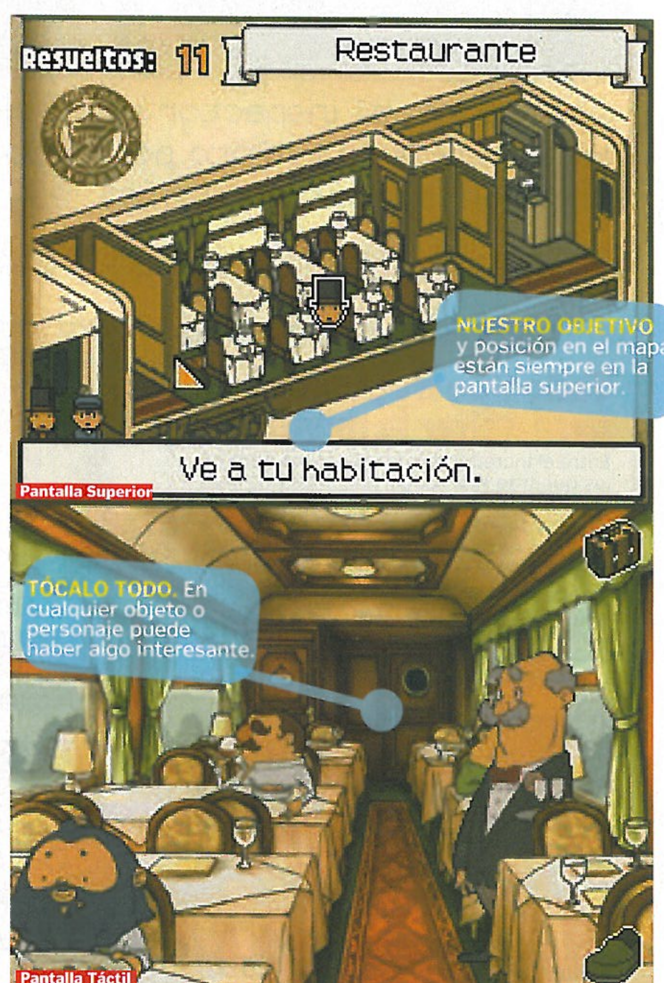


Esta nueva aventura tiene más puzles, más vídeos y más emoción

La variedad de localizaciones es mayor y está mejor cuidada que en la primera parte.

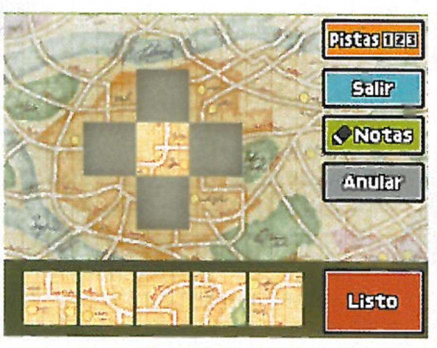
Exploración paso a paso

La saga del Profesor Layton es ya famosa por su enorme catálogo de puzles y acertijos. Pero fíjate que el desarrollo es el de una aventura gráfica clásica, en la que nos desplazamos por pantallas estáticas que hemos de explorar lo más a fondo posible.



Chelmey
Ya he oído hablar de usted y de cómo le gusta meterse donde no le llaman.





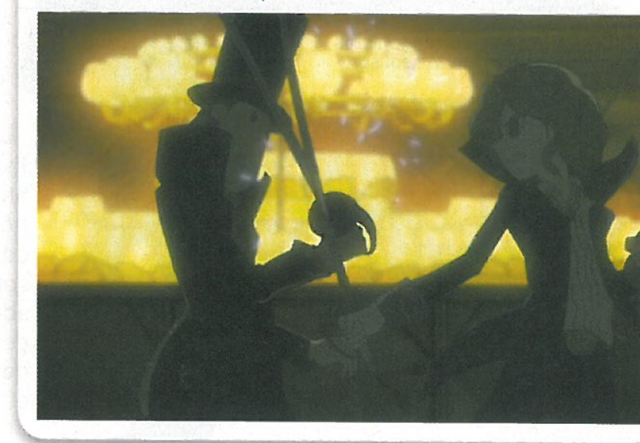


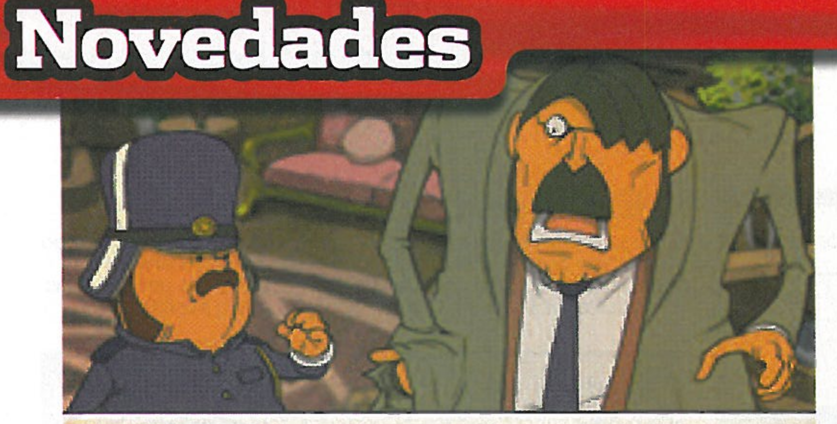
Táctil a más no poder

Absolutamente todo el control de la aventura vuelve a desarrollarse a través de la pantalla táctil. El sistema funciona de lujo y se aprende enseguida, aunque no jugases al anterior.

Una historia de cine

La vida de Layton y Luke está llena de peligros. Aún tenemos la cabeza ardiendo tras descubrir el secreto de 'La Villa Misteriosa', y ya estamos a bordo del Molentary Express, resolviendo un nuevo misterio que, además, nos lleva a investigar por diferentes ciudades. Desde el principio, es evidente que este capítulo es más oscuro que el anterior. Un buen amigo del profesor ha perdido la vida, y había alguien allí cuando ocurrió. Descubrir al culpable será apasionante.





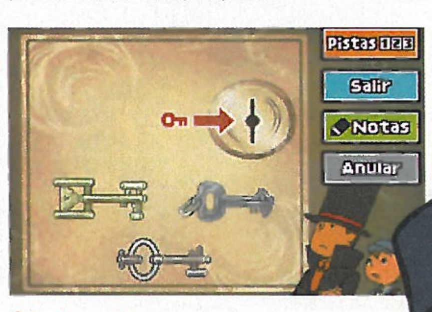
➲**El doblaje al castellano** nos sumerge en la historia como nunca. Gracias a los textos y voces vives la aventura como si estuvieras dentro de la trama.



➲**Para afrontar cada puzle dispones de tres pistas** que puedes comprar con las monedas ocultas en los escenarios. Así que te toca explorarlos usando el stylus.

Todo tipo de puzles para agitar la mente

Entre el increíble número de retos mentales que trae este juego, encontramos gran variedad de estilos. Si te sirva de pista, siempre has de tener en cuenta la información que se da, y leer bien entre líneas, ya que a veces la solución es más simple de lo que parece. En otras ocasiones, hay datos inútiles que sólo sirven para liarnos un poco. De cualquier forma, si te atascas no dudes en gastar unas monedas en comprar pistas, hasta tres por puzle.



➲**Ser ingeniosos** es la clave para determinados acertijos.



➲**Las mates** son protagonistas en muchos puzles. ¡A repasar!



➲**El ensayo-error** te acabará dando la respuesta en los puzles más táctiles.



➲**Todos los puzles** que superamos se almacenan en el menú 'extras'.



➲**Antes de seguir** una partida guardada se nos recordará todo lo ocurrido hasta entonces.



➲ ha encontrado la misteriosa Caja Elísea que, según se cuenta, es capaz de acabar con la vida de aquél que ose abrirla... Tras resolver un trío de puzles encontramos a Andrew sin vida en su apartamento... sin la caja y con una sola pista: un **billete de tren para el Molentary Express**.

Un viaje lleno de emoción

Esta vez, la aventura nos lleva a recorrer multitud de escenarios, donde vivimos encuentros épicos, y nos las vemos con personajes de todo tipo, incluido un hámster un poco sobrado de peso, al que tendremos que ir adelgazando durante toda la partida. Esta es una de las novedades jugables del cofre de Layton, donde los 'chismes', el 'hotel' y el 'cuadro', han dejado paso al 'diario antiguo', la 'cámara', el 'hámster', y el 'juego de té'. Por otra parte, también debuta un **nuevo block de notas**, que nos permite tomar apuntes directamente sobre el puzle sin "mancharlo". Además, en su resolución siguen presentes tanto los 'Picarats' (recompensa por resolverlo que disminuye con cada intento) y las monedas (las encontramos desperdigadas por los escenarios y con ellas compramos pistas).

Esta vez la cifra de acertijos asciende a **138 dentro de la historia**, y bien integrados, a los que hay que sumar **33 descargables** semana tras semana, **15 'Layton Challenges'**, y el **extra 'Alto Secreto'**, en el que podemos desbloquear contenidos gastando 'Picarats' tras completar la aventura.

Esta nueva historia ya daba para bordar un juegazo; si le añadimos doblaje, vídeos, y una mayor integración de los puzles... ¡tenemos un nuevo imprescindible para DS!





➲Para movernos por los escenarios sólo hay que tocar un icono con la forma de zapato.

➲La Caja Elísea guarda un terrible secreto... ¿se atreverá el propio Layton a abrirla?

Los excelentes vídeos lucen aún mejor, y este año todos "hablan" castellano

Bonito mundo de acertijos

El juego repite el mismo esquema que la primera parte, por lo que cada par de minutos nos toparemos con un nuevo puzle que resolver. Gracias a la doble pantalla de la DS, siempre tenemos la explicación a la vista, y la táctil es ideal para resolver puzles.



¿AVE? Mola más el Molentary Express

Este impresionante tren es casi un personaje más de la aventura. Un billete para subirnos a él es la única pista que tenemos al principio; dentro también viaja el pesado del agente Chelmey... y alguien más. Aquí conoceremos nuevos personajes y misterios, además de ser nuestro medio de transporte durante este apasionante capítulo.





➲Nuevos misterios se van añadiendo a la lista durante la historia. En total encontramos diez, que se van resolviendo poco a poco durante la partida. ¡Pero hay que darle al coco!

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★☆
Los diseños son chulísimos y tienes más minutos de vídeo. El desarrollo sigue siendo estático.

➲Diversión ★★★★
Es una sucesión de acertijos, pero con una historia muy interesante, y unos puzles bien justificados.

➲Multijugador NO TIENE
No tiene modos para más de uno, pero siempre puedes jugar junto a un amigo para resolver los puzles.

➲Duración ★★★★
Más de 150 puzles integrados en una trama de misterio. Tendrás para meses calentándote el coco.

Lo mejor y lo peor

😊 El excelente doblaje al castellano. La calidad y cantidad de los puzles. La genial historia.

☹ Es poco rejugable. Salvo las voces en castellano, no hay más novedades en la saga.

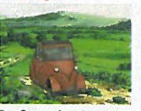
Nuestra Opinión

Layton vuelve para emocionarnos

Superar la magia del anterior era una misión difícil, sin embargo, una historia aún más currada, más minutos de vídeo, un doblaje de cine, más puzles (y mejor integrados)... vuelven a convertirlo en un título imprescindible.

Te gustará...

Más que...



Profesor Layton y La Villa Misteriosa

Y más que...

Hotel Dusk Room 215

Puntuación Final







Tipo de juego: Puzles / Plataformas

Compañía: 5TH Cell / Warner Bros

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: No tiene voces · Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

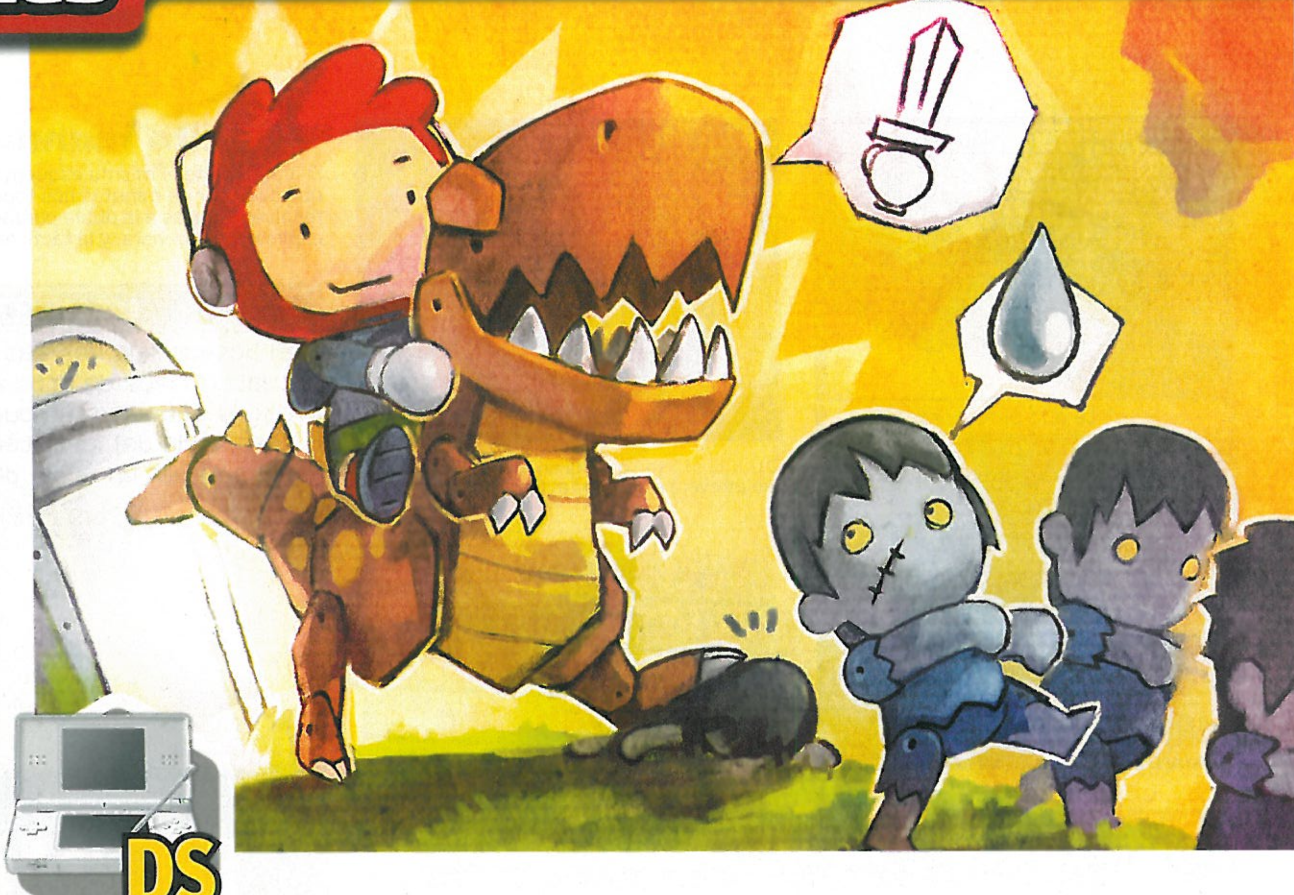
PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO


WI-FI ONLINE



DS

¡QUÉ GRAN JUEGO DE PALABRAS!

Scribblenauts

La aventura más original del año nos descubre un mundo de posibilidades casi tan infinitas como tu imaginación.

Piensa en una palabra cualquiera que designe algo físico, y que no sea un nombre propio, marca registrada, bebida alcohólica... ni una cochinada, ¡así que ya estás pensando en otra cosa, pillín! Ahora imagina que con **sólo escribirla en la táctil, se materializa** dentro de un plataformas, y que tu "creación" se convierte en la clave para completar un nivel.

Escribo, ¡luego existe!

Cuando tu primera palabra cobra vida, es imposible evitar escribir todo lo que se te viene a la cabeza. Volcán, estadio de fútbol, globo aerostático, dragón, barco pirata, taxista, fideuá... ¡Lo primero que se te pase por la cabeza!

Es tan sencillo como pinchar en el icono del bloc de notas con el puntero y usar el **teclado virtual** para escribir, aunque también puedes hacerlo al estilo 'Brain Training', dibujando cada letra. El **diccionario interno** es tan extenso (aunque no interminable), que nos ha dejado boquiabiertos, porque además, cada cosa que escribes se integra en el nivel con un comportamiento propio e incluso interactúa con los demás elementos que introduces en escena.

Es entonces cuando el mero experimento se convierte en un duro desafío a través de 220 niveles: en los de acción, debes ingeniártelas para alcanzar cada Starite (estrellitas blancas); y en los puzles, cumplir misiones: robar en un museo sin que te pillen los guardias, deshacerte de una plaga de hormigas sin ofender a un grupo de ecologistas...

Sin embargo, cuanto más se complica el asunto, **más se rebela el control**; mover a Maxwell (el prota) con el puntero es un tanto impreciso y echa a perder todo el trabajo de varios minutos por un "malentendido" táctil. No veas la rabia que da contemplar cómo tu reacción en cadena de objetos surrealistas, estratégicamente colocaditos, se va al garete en un instante.

Con todo, no deja de ser una **experiencia única**, difícil de explicar con palabras que no escribas tú mismo.







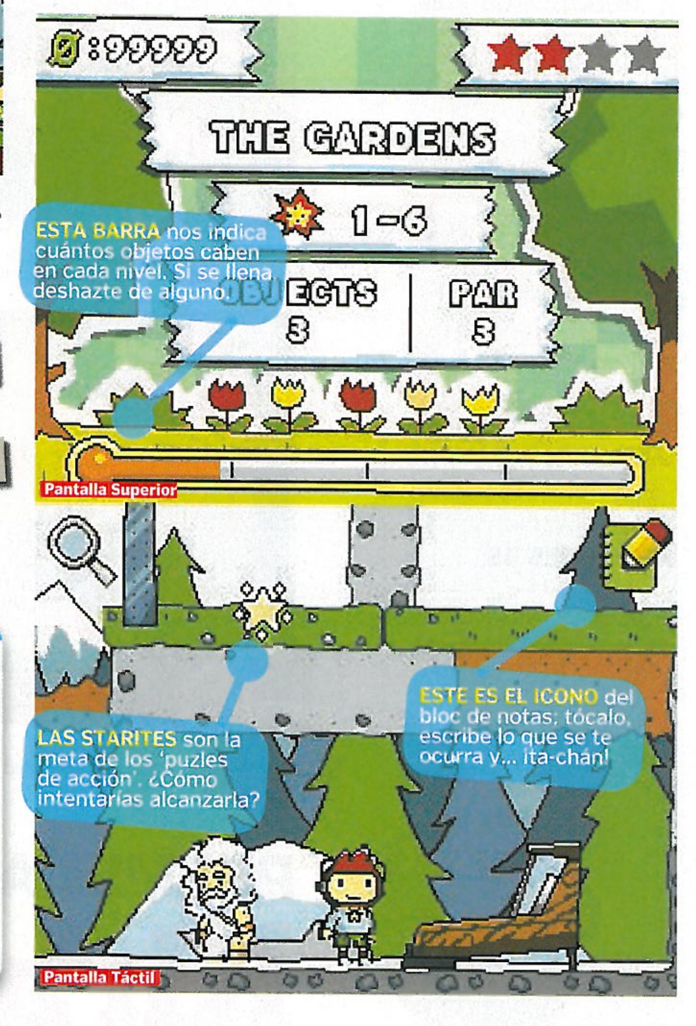
Hay situaciones realmente divertidas. ¡Anda, pero si es el famoso "chupacabras"!

Estos chicos te ofrecen el 'truco o trato' de Halloween. ¿Les das caramelos... o "galletas"?

Es asombroso: puedes pasarte horas tan sólo probando miles de palabras

Creaciones de mi puño y letra

Dependiendo del tipo de nivel, el objetivo será alcanzar una estrella o completar una misión concreta para que aparezca, pero en ambos casos, hay una cantidad límite de objetos según el escenario. El "par" marca el número ideal de intentos permitidos.



Y además de redactor... ¡editor!

No sólo pondrás a prueba tu creatividad e ingenio a lo largo de diez mundos (más los adicionales); también puedes confeccionar tus propios niveles en el editor. Crea y modifica las plantillas de niveles desbloqueados, incluye a los personajes que quieras, decide sus reacciones... y compártelos con tus amigos, por Wi-Fi local y online.





El destino está escrito

Para mover a Maxwell toco el punto al que quiero que vaya. Con el puntero, arrastro un objeto para que lo coja con sus manitas, o lo "pincho" para que interactúe con él. Para abrir el teclado, toco el bloc... ¡y listo!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
No es un prodigio técnico, pero personajes y escenarios 2D son bonitos y la estética es muy chula.

Diversión ★★★☆
Descubrir sus infinitas posibilidades es una delicia. Pero el control disminuye un poquito el placer.

Multijugador NO TIENE
No tiene multijugador como tal, pero puedes compartir tus niveles por internet o en red local.

Duración ★★★★
Eterno, porque hay muchísimos puzles, puedes resolver de mil maneras y tiene editor de niveles.

Lo mejor y lo peor

La libertad para invocar el objeto o personaje que queramos y resolver con él los puzles.

El control, impreciso para desplazar el personaje y para utilizar algunos objetos.

Nuestra Opinión

Tan poderoso como tu propia imaginación

Una idea revolucionaria, ambiciosa y profunda. Aunque el control no está a la altura y algunos puzles puedan desesperarte, es un derroche de ingenio y libertad creativa, que abre las puertas a una nueva dimensión jugable.

Te gustará...

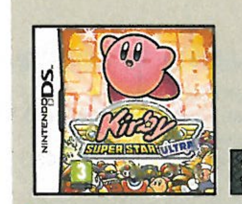
Más que... Drawn to Life

Y más que... Gravity

Puntuación Final







3+

Tipo de juego:
Plataformas

Compañía:
HAL/Nintendo

Jugadores:
1-4 Jugadores

Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano

Precio:
39,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS





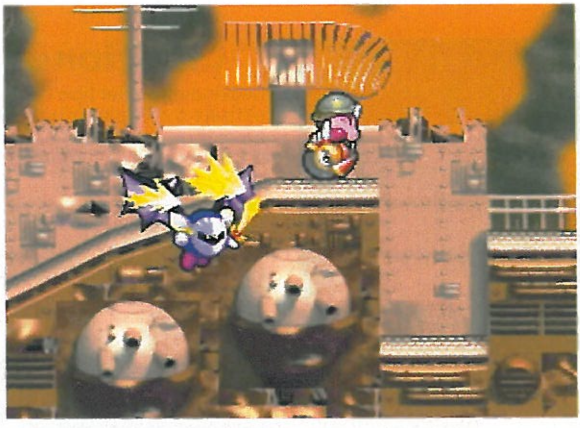
PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES






CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

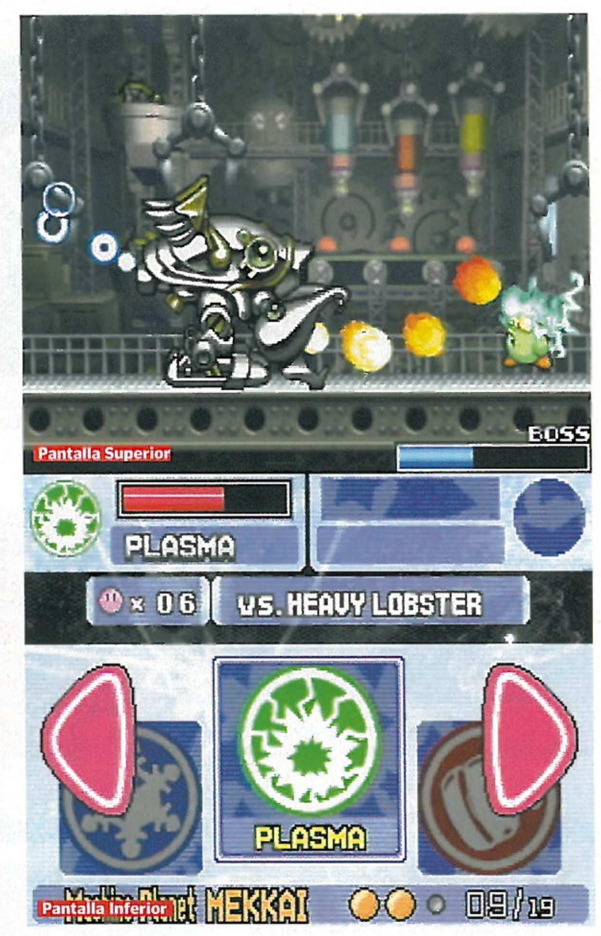




Redescubre a personajes del universo de Kirby, como Knuckle Joe o el malvado Meta Knight. ¡Y ojito con ellos!



Sus preciosos gráficos se han remozado con texturas suavizadas y colores muy vivos.



Kirby se transforma pillando las esencias de poder de sus enemigos; en este modo, pasas de una a otra con el puntero.

PREMIO A TODA UNA VIDA

Kirby Superstar Ultra

Nuevos juegos y más multijugador para un regreso redondo.

Puede que sólo unos pocos llegásemos a disfrutar «Kirby Superstar» en SNES, un título que reunía todo lo que debe tener un buen plataformas: héroe carismático, niveles imaginativos y varios juegos en uno. Doce años después, este 'remix' llega a DS con...

¡Nuevas aspiraciones!

Se le da bien correr, volar y nadar, pero su mayor habilidad es **aspirar enemigos** para copiar sus poderes. Y por si fuera poco, puede zamparse dos de golpe para crear combinaciones: fuego, hielo, roca, cohete, rueda, ninja... La **cantidad de disfraces** es sorprendente, pero lo más molón es crearle ayudantes a Kirby, que pueden ser controlados por un segundo jugador mediante Wi-Fi local.

El desarrollo se divide en un popurrí de aventuras cortas, cada una con su pantalla de título. Al completar una, desbloqueas la siguiente, más extensa y difícil que la anterior: más puertas, jefazos, y en un par de ellas, control adaptado al puntero. Además, cada capítulo se ha modernizado con espectaculares vídeos 3D.

¿En qué se desinfla el juego? En que **te lo ventilas en un pispás**: cada modo dura apenas una hora. En cualquier caso, vas a descubrir un clásico tan jugable como encantador.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆



Valoración

A pesar de ser una versión actualizada del título de SNES, quienes lo juguéis por primera vez vais a descubrir una 'sopa plataformera' con mucha diversión y novedades Wi-Fi.




CONCURSO
La increíble trilogía de Metroid se pone a tiro... envía un SMS con tu móvil
METROID
PRIME
TRILOGY
TM
SORTEAMOS
15
juegos
Metroid Prime Trilogy
Para participar, envía un
mensaje de texto al 7788
desde tu móvil con la clave:
metroidnt + tus datos personales
Ejemplo: metroidnt franciscoruiz c/lopez42ºderechabadajoz
BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de noviembre de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.
12+
Nintendo
Wii
Nintendo Acción
© 2002-2009 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ©2009 NINTENDO.



- Tipo de juego: Rol de Acción
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL DATO
Podemos comprar hasta 150 prendas y objetos distintos para mejorar a Mario, Luigi y Bowser

LA HORA DE LOS VILLANOS

Mario & Luigi
Viaje al centro de Bowser

¿Qué terrible amenaza ha obligado a Mario y Luigi a aliarse con el mismísimo Bowser?

Que Mario es un genio en todos los géneros es algo que saben hasta los amantes de los juegos de rol. **La saga «Mario RPG»** ya ha tenido dos entregas portátiles (una en GBA y otra en DS). Y ahora llega una tercera que mantiene el **humor y los dinámicos combates...** y en la que Bowser reclama protagonismo.

Aliados a la fuerza

El malvado Fawful ha engañado a Bowser para que se coma un Champiñón mágico... ¡y Bowser ha comenzado a aspirarlo todo, incluyendo a Mario y Luigi! Así que ahora los tres, Bowser en el exterior y Mario y Luigi dentro del villano, cooperan para detener a Fawful, que quiere conquistar el reino Champiñón. Así comienza una aventura **con dos perpectivas**: cuando manejamos a Bowser seguimos la acción desde una cámara elevada, mientras Mario y Luigi exploran el laberinto plataformero en 2D que es el interior de Bowser. En ambos casos los escenarios están llenos de enemigos y, cuando tocamos a alguno, ¡bam!: comienzan **los combates más dinámicos y divertidos** que puedes encontrar en un juego de rol. Estas batallas y un desarrollo que siempre nos ofrece minijuegos y situaciones distintas y sorprendentes, hacen el desarrollo variadísimo. Sólo tiene un defecto: **es bastante lineal** ya que, aunque podemos intercambiar el control entre los hermanos y Bowser con pulsar un botón, para avanzar siempre hay que superar la zona que toque con el personaje concreto. Pero, creenos: aún así es **uno de los juegos de rol más divertidos** de DS.



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

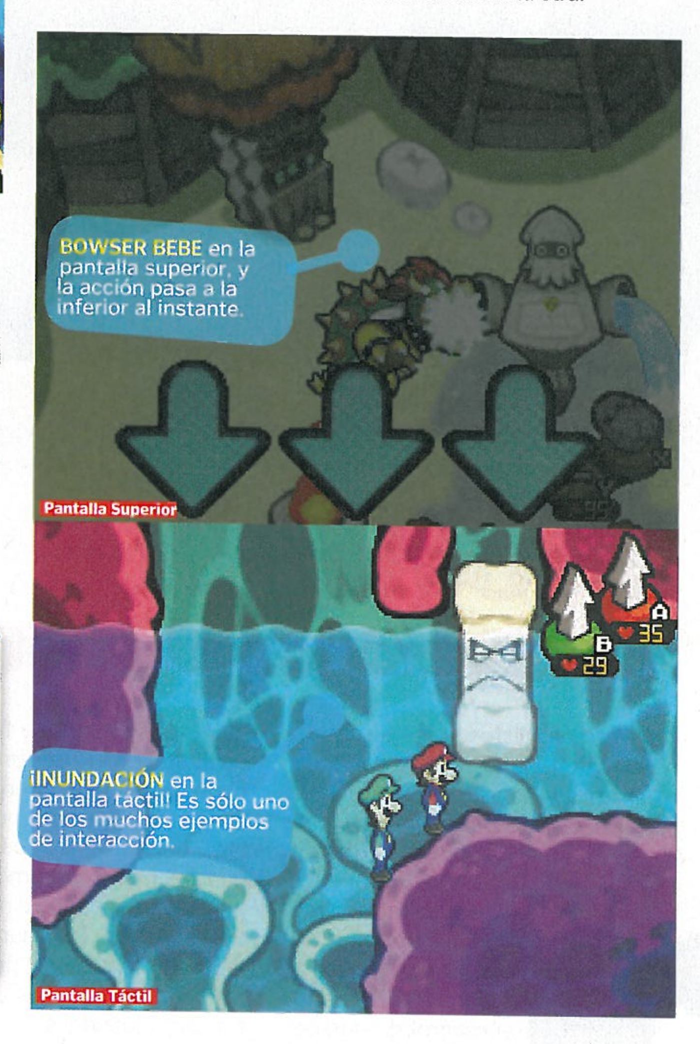
Mario, Luigi y Bowser van aprendiendo nuevos ataques y mejorando sus habilidades.

Bowser se ha tragado a Mario y Luigi... sin querer. Sí, el juego rebosa sentido del humor.

Mario vuelve con un RPG que sorprende a cada instante y de desarrollo muy dinámico

¡Arriba Bowser! ¡Abajo Mario!

El juego usa todas las características de DS de forma brillante, incluyendo las dos pantallas. La pericia de Bowser la seguimos en la pantalla de arriba, y la de Mario y Luigi abajo. Y lo que hagamos en una de las pantallas incidirá muchas veces en la otra.



BOWSER BEBE en la pantalla superior, y la acción pasa a la inferior al instante.

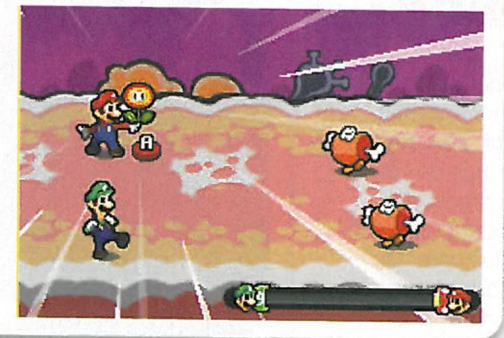
Pantalla Superior

¡INUNDACIÓN en la pantalla táctil! Es sólo uno de los muchos ejemplos de interacción.

Pantalla Táctil

No hay batallas más divertidas

Los combates por turnos son de un prodigioso dinamismo. En nuestro turno alternamos las pulsaciones del botón de Mario (A) y el de Luigi (B) de manera distinta según el ataque. Y en el turno del enemigo, hacemos lo mismo para esquivar o contraatacar. ¡Hay que tener muchos reflejos! La mecánica con Bowser es igual... ¡divertidísimo!







El puntero, cuando toca

Durante la mayor parte del juego, uso la cruceta y lo botones para desplazarme, saltar, combatir... Pero para realizar algunos ataques y superar minijuegos, me toca usar el puntero.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Sus mundos 2D están llenos de color y detalle, y algunas animaciones son divertidísimas.

Diversión ★★★★
Los combates, la alternacia entre Bowser y los hermanos, las sorpresas constantes... Se sale.

Multijugador NO TIENE
Pues el juego no tiene más opción que la aventura para un jugador. ¡Nadie es perfecto!

Duración ★★★☆
Unas 25 horas de aventuras, y una 10 más si quieres pasar los desafíos voluntarios. Bien para un RPG.

Lo mejor y lo peor

Sorprende a cada instante con situaciones y mecánicas de juego nuevas y divertidas.

El desarrollo es bastante lineal. Y, ya puestos, también es más bien tirando a facilillo.

Nuestra Opinión

Mario es grande hasta en los juegos de rol

El universo del fontanero sirve para crear un RPG diferente, lleno de humor, con combates en los que prima la habilidad y mucha, mucha imaginación. No da tantas opciones como otros juegos de rol, pero divierte como el mejor.

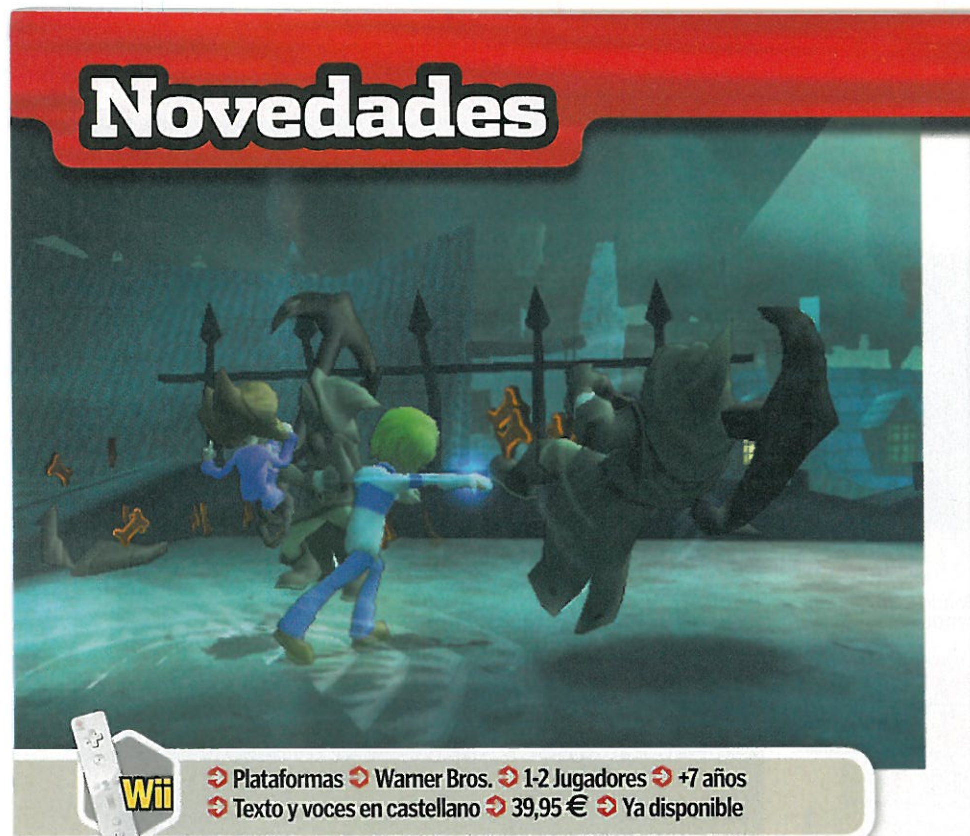
Te gustará...

Más que... Sonic Chronicles

Menos que... Kingdom Hearts

Puntuación Final





Wii
➲ Plataformas ➲ Warner Bros. ➲ 1-2 Jugadores ➲ +7 años
➲ Texto y voces en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Scooby-Doo
Bienvenidos al Misterio

La tropa Misterios S.A se estrena en Wii dispuesta a resolver todos los casos que se le presenten. O bueno, que se le presentaron, pues el juego relata la historia de estos investigadores durante sus años mozos **en un plataformas 3D** con toques de aventura. Alternando el control de dos personajes (o manejando ambos a la vez si jugáis dos amiguetes) la cosa consiste en tirar recto y **repartir galletas** a diestro y siniestro. A su vez, hemos de buscar pistas que se encuentran escondidas por el escenario, pues serán primordiales para poder identificar en la fase final de cada capítulo al malo de turno. Además, **cada personaje cuenta con una habilidad especial** que has de utilizar en determinados sitios para poder abrir nuevos caminos. En líneas generales, es un título muy parecido a las sagas de LEGO, aunque un poco más simplón. Eso sí, tiene momentos bastante cómicos que te incitan a seguir jugando.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Un juego entretenido y facilillo. Ideal para los peques de la casa, o fans de esta pandilla. **74**



➲**Manejas a los 5** miembros repartidos de dos en dos y alternando entre fases.



➲**Pon todo patas arriba,** no te cortes, pues el objetivo es encontrar pistas.

Bakugan
Battle Brawlers

Wii

➲ Acción ➲ Activision ➲ 1-2 Jugadores ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible



La serie, las cartas y ahora el juego de Wii. Los Bakugan están de moda, y en esta aventura libran **intensos combates**: primero lanzas sobre el tablero la bola que contiene el Bakugan, como si fuera una bola de bolos y usando el sensor de movimiento del mando. Después usas cartas para dar ventajas a tu Bakugan (toque estratégico). Y finalmente las luchas se deciden en **minijuegos de habilidad**. Original, sí, pero con pocos monstruos (sólo 40) y un desarrollo que resulta demasiado simple.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★☆☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Batallas entre monstruos en las que prima la habilidad. Le falta estrategia. **69**



Wii

Locura Deportiva

➲ Deportivo ➲ SEGA ➲ 1-4 Jugadores ➲ +12 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Con la única ayuda del mando de Wii, vas a participar en **los juegos deportivos más estrafalarios** jamás vistos: lanzamiento de queso, carrera de sofás, salto acuático de pértiga, etc. Escoge entre jugar contra la consola o buscarte a tres amigos para competir en estas sencillas **10 pruebas**. El control es intuitivo y diferente en todas las pruebas pero peca de imprecisión en algunas. Y, aunque si juegas **con más colegas** te ríes seguro, la poca duración del juego puede aguaros la fiesta demasiado rápido.





Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★☆☆☆

Valoración

Un gracioso juego multideportivo que engancha, aunque le faltan pruebas. **73**



➲ Aventura de Acción ➲ Eidos ➲ 1-2 Jugadores ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Mini Ninjas

Nintendo DS no va a quedarse sin su versión de la aventura de acción plataformera que tanto gustó en Wii. El Señor Maligno ha regresado del más allá y ha transformado a todos los animales en peligrosos samuráis. Su intención: conquistarlo todo. En la piel de **Hiro, un joven ninja, y de dos de sus compañeros,** debemos salvar al mundo de esta amenaza y devolver a los animales a su forma natural. El juego es una **aventura de acción** en la que realizamos misiones en amplios escenarios en tres dimensiones. Aprendemos hechizos, movimientos y combatimos contra todo lo que se nos ponga por delante. Y mola que **podemos intercambiar el control** de los tres héroes cuando queramos, lo cual hace el desarrollo entretenido, aunque echamos de menos puntos de guardado más cercanos. Además, la ambientación es buena, y tiene mérito haber realizado mundos en 3D tan amplios en DS (pese a algunos fallos de cámara y a que las animaciones de los personajes son regulares). Y, como colofón, hay **combates para dos jugadores** con una sola tarjeta.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Una aventura de acción emocionante y bien realizada. ¡Y con el encanto del Japón más mágico! **80**



➲Manejamos a tres ninjas distintos, cada uno con sus habilidades.



➲La acción, la exploración y los saltos hacen el desarrollo muy entretenido.

Criminology

➲ Aventura gráfica ➲ Nobilis ➲ 1 Jugador ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible





Ponte en la piel de un joven forense e investiga **misteriosos casos de asesinato**. Como si un capítulo de 'CSI' se tratara, a la hora de examinar la escena del crimen tienes a tu disposición innumerables herramientas que manejar con el stylus (aunque su control es un tanto impreciso) y que te ayudarán a **encontrar pistas** y a examinarlas detalladamente. Al final de cada capítulo, tu jefa te pedirá que demuestres con pruebas tu versión de los hechos. Es algo corto, aunque si te gustan los juegos policíacos...

Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Un juego de investigación más, que aún con sus defectos, algo entretiene. **62**



Space Invaders
Extreme 2

➲ Arcade ➲ Square Enix ➲ 1-2 Jugadores (2 online) ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,99 € ➲ Ya disponible



El clásico arcade vuelve a mezclar su esencia retro con un estilo futurista y "extremadamente" difícil. Los enemigos son más listos y ágiles que nunca, sus crecíditos jefes se han vuelto más resistentes y **la acción, mucho más dinámica**; las caóticas fases de bonus (como el nuevo 'Bingo' a base de colores) transcurren en la pantalla de arriba, sin interrumpir la partida. Y el mejorado **multijugador online** remata una fórmula que nunca morirá... por mucho que nuestros pulgares lo intenten.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Más de lo mismo, pero elevado al cuadrado. Mucho más rápido y desafiante. **84**

CONCURSO

¡Hazte con uno de los juegos del año enviando un sms desde tu móvil!



SORTEAMOS

20 juegos

KINGDOM HEARTS 358/2 Days



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo:
khnt + tus datos personales
Ejemplo: khnt franciscoruiz c/lopez42ºderecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1.20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de noviembre de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.



SQUARE ENIX KOCH MEDIA





Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Revolución navideña, con invasión de "cracks" para las dos consolas: Layton, «PES 2010» o Mario por partida doble, con Sonic en Wii y con Luigi en DS.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

PES 2010

LA LEY DEL «PRO»
La edición 2010 de esta serie llega a Wii, y el resultado es... el mejor juego de fútbol que existe.

MARIO & SONIC

RIVALES... Y AMIGOS
Mario, Sonic y todos sus amigos dan una lección de deportividad en un juego de categoría olímpica.

PROF. LAYTON

PUZLES PORTÁTILES
«El Profesor Layton y la Caja de Pandora» llega a DS para convertirse en uno de los exitazos del año.



DS Lite/DSi

DS Lite 149,95 € / Estreno 23-6-2006
DSi 169,95 € / Estreno 3-4-2009

Opciones de compra:
- DSi, cinco colores
- DS Lite, varios packs

Tienes dos modelos de Nintendo DS para elegir. Sea cual sea, te aseguramos que va a ser una experiencia enriquecedora.

Plataformas

DRAWN TO LIFE



THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

KIRBY SUPERSTAR ULTRA (N)



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en el que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

DEMENTIUM: THE WARD

Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

GTA CHINATOWN WARS (P)



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

SPACE INVADERS EXTREME 2 (N)





Square Enix · 29,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Los invasores están arriba y tu nave abajo: acaba con ellos. El mito arcade multiplicado por mil en diversión y opciones.
Puntuación 84

TRANSFORMERS 2



Activision · 39,95 € (cada uno) · +7 años · 1-4 J.
Da igual que elijas Autobots o Decepticons, ambas aventuras te van a divertir (aunque no te impresionen).
Puntuación 79

Deportes + Carreras

FIFA'09 (P)



EA Sports · 19,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un momento ideal para hacerse con esta edición y flipar con todos sus modos y el dinámico desarrollo de los partidos.
Puntuación 92

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

Aventura + RPG



CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA



Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

DRAGON BALL ORIGINS (P)



Namco Bandai · 24,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL (P)



Square Enix · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», revisado y mejorado aprovechando la capacidad de DS.
Puntuación 90

Acción

BLEACH DARK SOULS



Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Un magnífico juego de lucha intenso, con la belleza del anime y alucinantes batallas para 4 jugadores.
Puntuación 94

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

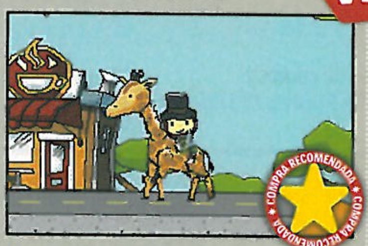
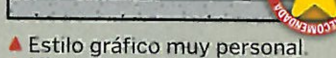
MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



IMAGINA UN JUEGO...

NINGUNA CONSOLA COMO DS para ofrecer juegos diferentes. Como «Drawn to Life», en el que tú mismo dibujas al prota y otros elementos. O «Scribblenauts», en el que escribes una palabra y el objeto aparece. Son imprescindibles, pero... ¿cuál nos gusta más?

Scribblenauts VS Drawn to Life

▲ Estilo gráfico muy personal.
▲ Libertad total en los puzles.
▲ Más de 200 niveles.
▼ El control juega malas pasadas.



▼ Gráficos coloristas y sencillos.
▼ Desarrollo más lineal y típico.
▼ Supera las 10 horas de juego.
▲ Control más fiable y preciso.

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME



➔ Square Enix ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
Puntuación 92

FINAL FANTASY IV [P]



➔ Square Enix ➔ 9,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la pantalla táctil y geniales opciones online.
Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Todo un clásico imprescindible en DS.
Puntuación 94

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



➔ Square Enix ➔ 39,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.
Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER [N]



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-16 online)
Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

POKéMON PLATINO

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Los Ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
Puntuación 89

SCRIBBLENAUTS [N]



➔ 5TH Cell ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.
Puntuación 88

SONIC CHRONICLES [P]



➔ SEGA ➔ 19,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con tus colegas.
Puntuación 86

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
Puntuación 99

ZUBO [P]



➔ EA Games ➔ 14,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aúpa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 J. (2 online)
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

CIVILIZATION REVOLUTION [P]



➔ 2K Games ➔ 19,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Estrategia accesible, divertida e intuitiva, con la Historia a nuestros pies y un precio para no pensárselo.
Puntuación 89

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA [N]



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, aunque no sorprenda como el primero.
Puntuación 92

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

➔ Nintendo ➔ 39,99 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
Puntuación 93

ELITE BEAT AGENTS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

GUITAR HERO MODERN HITS



➔ Activision ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores
28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.
Puntuación 84

MÁS BRAIN TRAINING

➔ Nintendo ➔ 29,99 € ➔ +3 años ➔ 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

RHYTHM PARADISE

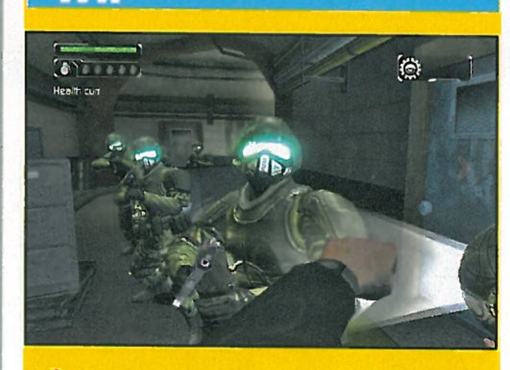



➔ Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
Puntuación 84

TOP 10 LECTORES

Mes de cambios. Y los beneficiados son el genial «The Conduit» y el clásico «Metroid Prime Hunters». ¡Vivan los shooters!

Wii



1. The Conduit .... (Sube)
2. One Piece El Tesoro Bajo las Olas .... (N)
3. Driver Parallel Lines .... (Sube)
4. Metroid Prime 3 Corruption .... (Sube)
5. Disaster: Day of Crisis .... (Baja)
6. Speed Racer .... (N)
7. House of the Dead Overkill .... (N)
8. Mario Kart Wii .... (Baja)
9. Cursed Mountain .... (N)
10. Mario Strikers Charged Football .... (N)

NINTENDO DS



1. Metroid Prime Hunters .... (N)
2. Asphat Urban GT 2 .... (Sube)
3. Ace Attorney: Apollo Justice .... (Baja)
4. Arcanoid DS .... (N)
5. Rhythm Paradise .... (N)
6. Mario Slam Basketball .... (N)
7. Fast Food Panic .... (N)
8. Assassin's Creed .... (N)
9. Mario Party DS .... (N)
10. 42 Juegos de Siempre .... (N)

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

En Wii, seguimos disfrutando con Samus. En DS, dos nuevos clásicos instantáneos le hacen sombra al mismísimo Link.

Wii



1. Metroid Prime Trilogy .... Igual
2. Super Mario Galaxy .... Igual
3. Mario Kart Wii .... Sube
4. Wii Sports Resort .... Baja
5. Super Smash Bros. Brawl .... Sube
6. Zelda Twilight Princess .... Sube
7. The Conduit .... Baja
8. House of the Dead Overkill .... Sube
9. Madworld .... Baja
10. Dead Rising .... N

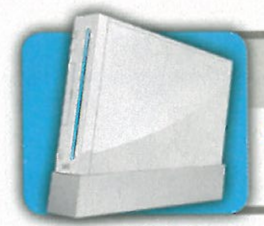
NINTENDO DS



1. Zelda Phantom Hourglass .. Igual
2. Prof. Layton y la Caja de Pandora N
3. Scribblenauts .... N
4. New Super Mario Bros. .... Baja
5. GTA Chinatown Wars .... Baja
6. Mario Kart DS .... Baja
7. Kirby Super Star Ultra .... N
8. Kingdom Hearts 358/2 Days .... Sube
9. Chrono Trigger .... Baja
10. Dementium The Ward .... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Wii



Precio: 199,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 199,95 €

Wii, la consola más exitosa de todos los tiempos, ofrece un control innovador y desafiante. Y ahora, con nuevo precio.

Plataformas

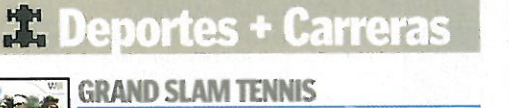
SONIC UNLEASHED

Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Con el Super Sonic y el Sonic Bestia.
Puntuación 86

SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras



GRAND SLAM TENNIS

EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico.
Puntuación 90

FIFA 10

EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
Puntuación 80

MARIO KART Wii

Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

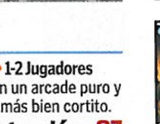
MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO (N)

SEGA · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91

PES 2010 (N)

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
Puntuación 94

PUNCH-OUT!!
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo nintendero vuelve a sus raíces con un arcade puro y duro. Fliparás con sus gráficos, aunque es más bien cortito.
Puntuación 83



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010 (N)
THQ · 39,95 € · +16 años · 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
Puntuación 88

WII SPORTS RESORT
Nintendo · 49,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Acción

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 59,95 € · +18 años · 1-2 J. (2-8 online)
Un superclásico en juegos de guerra con unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no parar.
Puntuación 94

DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO (N)
Namco Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat´em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.
Puntuación 85

DEAD SPACE EXTRACTION (N)

EA Games · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Juego de disparos sobre raíles pelín repetitivo... pero de magistral ambientación de terror. Completamente en inglés.
Puntuación 83

DEADLY CREATURES

THQ · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego rompedor, que destaca por su puesta en escena, realismo gráfico... y originales protagonistas.
Puntuación 86

MADWORLD

Sega · 59,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos, explosiones y todas las burradas que se te ocurran, están aquí, en blanco, negro y rojo.
Puntuación 90

METROID PRIME TRILOGY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99

SPYBORGS

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Revisión de los 'beat'em ups' clásicos para dos jugadores. Sencillo pero divertido, y mola la estética futurista.
Puntuación 81

SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97

THE CONDUIT

Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87

THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

Sega · 59,95 € + Pistola · +18 años · 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
Puntuación 82

N Nueva entrada · P Precio económico

DUELO DE CHAMPIONS

COMO SI DE BARÇA Y MADRID se tratase, la rivalidad entre «PES» y «FIFA» se mantienen un año más por todo lo alto. Pero algo ha cambiado: el giro hacia el arcade de «FIFA» ha dado como resultado dos juegos bien distintos... ¿con cuál nos quedamos?

PES 2010 VS FIFA 10





▲ Profundidad de juego infinita.
▼ Sólo 5 ligas y pocas licencias.
▲ Jugadores muy realistas.
▲ Ocho jugadores online.



▼ Partidos arcade muy simples.
▲ 23 ligas y 43 selecciones.
▼ Estilo gráfico cartoon.
▼ Cuatro jugadores online.

TURTLES SMASH UP (N)

➔ Ubisoft ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 J. (2-4 online)
Las Tortugas Ninjas se enfrentan en alocados combates para hasta 4 jugadores. Mola mucho jugando en compañía.
Puntuación 82

Aventura + RPG

ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY

➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



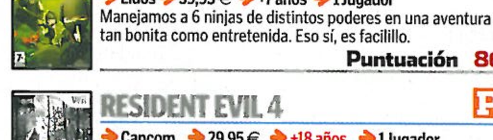
ANOTHER CODE R MÁS ALLÁ DE LA MEMORIA

➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Una aventura gráfica con un cuidadísima estética manga y un interesante misterio. Pero no esperes emociones fuertes.
Puntuación 86



CURSED MOUNTAIN

➔ Deep Silver ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Terror en el Himalaya. Su trama, su ambientación de cine y sus fantasmas dan miedo, aunque su desarrollo sea lineal.
Puntuación 80



MINI NINJAS

➔ Eidos ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Manejamos a 6 ninjas de distintos poderes en una aventura tan bonita como entretenida. Eso sí, es facilillo.
Puntuación 86

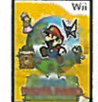
RESIDENT EVIL 4 (P)

➔ Capcom ➔ 29,95 € ➔ +18 años ➔ 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94



SPECTROBES ORÍGENES (N)

➔ Disney Int. ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1 - 2 Jugadores
La perfecta combinación entre coleccionar criaturas y combatir junto a ellas. Acción en tiempo real, con toque Disney.
Puntuación 82



SUPER PAPER MARIO

➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI (P)

➔ Capcom ➔ 29,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95





ZELDA TWILIGHT PRINCESS

➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando.
Puntuación 99

Varios



BOOM BLOX SMASH PARTY

➔ EA Games ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
Si te gusto la primera parte del juego de puzles de Spielberg está es más cañera, completa e imaginativa. Imprescindible.
Puntuación 92



GUITAR HERO 5

➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY

➔ Rising Star ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

➔ Ubisoft ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Ya tenemos listos nuestros habituales consejos para decidir qué juegos de WiiWare y DSiWare descargar en vuestras consolas.

TOP 5 WiiWARE

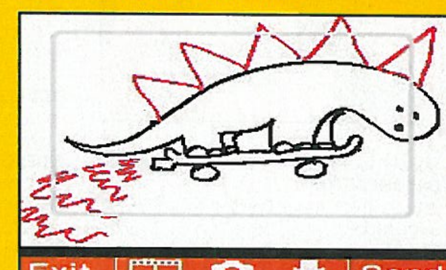


Contra Rebirth

Para maestros de la acción. La principal novedad de nuestra lista es esta nueva entrega de una saga clásica. Gráficos de 16 bits y acción sin tregua.

1. Final Fantasy My Life as a Darklord
2. World of Goo
3. Contra Rebirth
4. Tales of Monkey Island Chapter 2
5. Spaceball Revolution

TOP 5 DSiWARE







Flipnote Studio

No es juego como tal, pero se trata de una herramienta para crear animaciones simplemente genial... y que además te puedes descargar gratis.

1. Mario vs. Donkey Kong
2. Una Pausa con... BT Ciencias
3. Flipnote Studio
4. Asphalt 4: Elite Racing
5. Guitar Rock Tour

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Dirimir diferencias

DI "NO" A LA VIOLENCIA: si quieres ajustar cuentas con alguien, lo mejor es que le dejes a la altura del betún en una pelea virtual. Incluso puedes hacerlo con varios rivales a la vez, si te lanzas a la arena de los juegos multijugador.

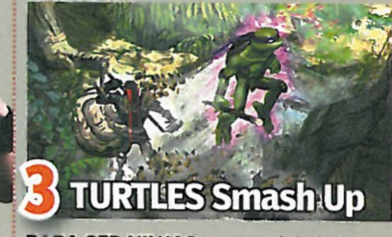


1 Super Smash Bros.

4 PERSONAJES de Nintendo (y algún invitado especial) se miden en los mejores combates vistos en Wii.

2 WWE 2010

HASTA 6 JUGADORES reparten a la vez en la piel de estrellas del wrestling.

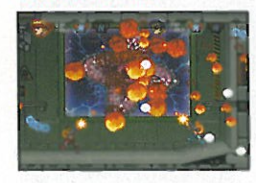


3 TURTLES Smash Up

PARA SER NINJAS, pasan del sigilo: estas Tortugas la arman en peleas para hasta 4 jugadores.

Wii

CONTRA REBIRTH



Entra en el menú debug: Pulsa los botones +, 1 y 2 a la vez. Este menú está cargado de opciones: nos permite elegir entre cuatro personajes, empezar con el arma que queramos, el número de vidas, el nivel de dificultad, jugar fases de test, o hacerte inmune a los daños.

FINAL FANTASY FABLES: CHOCOBO'S DUNGEON

NUEVAS MAZMORRAS

Una vez completes el juego, puedes acceder a dos mazmorras extra:

- Chocobo's Memories: Entra a través de la estatua de chocobo que hay en el parque.
- Croma's Future: Entra a través de 'Croma', en la casa de Stella.

CAJA DE MÚSICA

Completa la mazmorra de 'Dardola'.

CONSIGUE LOS SIGUIENTES TRABAJOS

- Bailarín: Escribe 'Pirouette' como frase romántica.
- Caballero: Acaba las memorias de 'Freja'.
- Caballero Oscuro: Acaba con 'Croma Shade', en la planta 30 del 'Guardian of the Light'.
- Dragón: Acaba las memorias de Meja.
- Erudito: Acaba con los cuatro elementos, en la planta 20 del 'Guardian of the Water'.
- Ladrón: Hazte con el objeto que hay detrás de 'Merchant Hero X', en cualquiera de sus tiendas de las mazmorras.
- Mago Blanco: Acaba las memorias del pastor Roche.
- Mago Negro: Llega a la planta 10 en el 'Guardian of the Flame'.
- Ninja: Acaba las memorias de Volg.

Wii SPORTS RESORT



Desbloquea todos los modos del juego:

BALONCESTO:

- 3 contra 3: Juega una vez a Concurso de triples.

BOLOS:

- 100 Bolos: Juega una vez en clásico.
- Obstáculos: Juega una vez al modo 100 Bolos.

CICLISMO:

- Recorrido Trampolín de Ícaro: Participa tres veces en cualquier recorrido.
- Recorrido Cuesta del Volcán: Participa cinco veces en cualquier recorrido.
- Recorrido Interior del Volcán: Participa siete veces en cualquier recorrido.
- Modo de Vuelta 3 Etapas: Participa tres veces en cualquier recorrido.
- Modo de Vuelta 6 Etapas: Gana tres etapas en cualquier recorrido de 1 Vuelta, tras haber desbloqueado la Vuelta 6 Etapas.
- Modo de Vuelta B-3 Etapas: Una vez desbloqueados los tres nuevos recorridos, participa una vez en la Vuelta A-3 Etapas.

ESPADA:

- Corte: Disputa un combate en el modo Duelo.
- Asalto: Juega una vez el modo corte.
- Recorridos inversos de Asalto: Completa los 10 primeros recorridos.

FRISBEE:

- Frisbee-golf: Juega una vez a Frisbee-playa.

MOTO ACUÁTICO:

- Recorrido Puerto: Completa tres veces cualquier recorrido.
- Recorrido Cueva: Completa cinco veces cualquier recorrido.
- Recorrido Médanos: Corre cinco veces en cualquier recorrido.

PIRAGÜISMO:

- Nivel avanzado: Juega cinco veces en Principiante.
- Nivel experto: Juega cinco veces en cualquier nivel.

TENIS DE MESA:

- Concurso de restos: Disputa un partido.

VUELO:

En Turismo, descubre secretos con cada 10 puntos de interés que descubras:

- Con 10, el cielo se llena de globos.
- Con 20, aparece la opción de volar por la tarde.
- Con 30, obtienes el disparo doble.
- Con 40, aparece la opción de volar por la noche.
- Con 50, las instalaciones de la isla encenderán sus luces.
- Con 60, aparece la opción de volar con el avión biplaza. Hay que pulsar el botón - en la pantalla donde puedes consultar los sellos antes de empezar.
- Con 70, el dirigible cambia el logo de Wii por la cara de tu Mii.
- Con 80, aparece una casa con una bandera de tu Mii en el Islote Mayor. Está cerca del faro, en el noroeste.
- Combate por la tarde o por la noche: desbloquea estos horarios en el modo Turismo.

WAKEBOARD:

- Nivel Avanzado: Completa cuatro recorridos en principiante.
- Nivel Experto: Completa 5 recorridos en cualquier nivel.

METROID PRIME TRILOGY



Como este título se compone de tres juegos diferentes, en los casos específicos de cada uno de ellos aclaramos entre paréntesis a cuál de ellos, del 1 al 3, se aplica el truco.

NUEVAS MÚSICAS (2):

- Templo: Habla con U-Mos.
- Piratas: Habla con U-Mos después de restaurar la energía del Templo de Agón.
- Ciénagas: Habla con U-Mos después de restaurar la energía del Templo de Torvus.
- Santuario: Habla con U-Mos después de restaurar la energía del Templo de Santuario.
- Ecos y Poseídos: Acaba el juego.

NUEVOS ESCENARIOS (2):

- Gaseoducto: Habla con U-Mos después de restaurar la energía del Templo de Torvus.
- Agujas: Habla con U-Mos después de restaurar la energía del Templo de Santuario.

NUEVAS OPCIONES, MODOS Y EXTRAS:

- Fusion suit (1): Acaba el juego y elígelo en el menú de 'Extras'.
- Dificultad 'Hypermode': Aparece al completar cualquiera de los tres juegos. Se aplica al juego que has completado.
- Créditos Naranjas (1), Púrpuras (2) o Amarillos (3): Acaba con todos los jefes finales.
- Créditos Plateados (1 y 2): Recoge todos los artefactos o llaves, o completa el diario o el inventario.
- Créditos Azules (3): Escanea todos los objetos que pueden guardarse en tu diario.
- Créditos Rojos (3): Escanea todas las criaturas que pueden guardarse en tu diario.
- Créditos Verdes o de Amigos (3): Tienes que tener activado el WiiConnect24 para recibirlos de tus amigos.
- Nuevos finales (1): Según acabes el juego con menos del 75% completado, entre el 75 y el 99, o al 100%, verás un final diferente.
- Final de Dark Samus (2): Acaba el juego con todos los objetos en tu poder.
- Final extendido (3): Acaba el juego con, al menos, el 75% de mejoras del traje.
- Nave con pegatinas (3): Para activar este bonus debes de tener una partida en la consola de cada uno de estos juegos: Wii Play, Wii Sports, Zelda: Twilight Princess, Super Paper Mario, Excite Truck, Wario Ware: Smooth Moves, Mario Party 8, Super Mario Galaxy, Super Smash Bros: Brawl.

MENSAJES SECRETOS (3):

En la radio de la nave, presiona los siguientes símbolos:

- Iwata: 2º, 7º, 5º y 3º.
- Miyamoto: 8º, 3º, 5º y 4º.
- Kenji Yamamoto: 3º, 6º, 4º y 8º.
- Kensuke Tanabe: 1º, 3º, 8º y 5º.
- Yoshio Sakamoto: 4º, 6º, 1º y 7º.

GALERÍAS DE ARTE (1):

- Primera: Escanea el 50% de los elementos.
- Segunda: Escanea todos los elementos.
- Tercera: Acaba el juego en modo difícil.
- Cuarta: Coge todos los objetos.

GALERÍAS DE ARTE (2):

- Promocional: Escanea el 40% de los elementos.
- Personajes: Escanea el 60% de los elementos.
- Criaturas: Escanea el 80% de los elementos.
- Jefes: Escanea todos los elementos.
- Bocetos: Completa el juego en modo Normal.
- Storyboard: Completa el juego en modo Difícil.

RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION

NUEVOS EXTRAS QUE OBTIENES AL ACABAR EL JUEGO EN NORMAL:

- Opciones en el menú 'Extras': Separate Ways, Assignment Ada, The Mercenaries y Visor de Secuencias.
- Dos trajes nuevos para el modo normal: Traje de policía para Leon, y ropa juvenil para Asley.
- Nivel de dificultad profesional.
- Ronda 2: empiezas la partida con los mismos objetos con los que acabaste la aventura.
- Nueva pantalla para el menú principal.
- Posibilidad de comprar, para la Ronda 2, la Matilda y el Lanzamisiles con munición infinita.



NUEVOS EXTRAS QUE OBTIENES AL ACABAR EL MODO SEPARATE WAYS:

- Dos trajes nuevos para el modo normal: Traje de gangster para Leon, y armadura para Asley.
- Opción en el menú 'Extras': Informes de Ada.
- Posibilidad de comprar, para la Ronda 2, la Chicago Typewriter.

NUEVOS EXTRAS QUE OBTIENES AL ACABAR EL MODO ASSIGNMENT ADA:

- Posibilidad de comprar, para el Separate Ways en Ronda 2, la Chicago Typewriter.

Nuevas opciones y modos que obtienes al acabar el juego en profesional:

- Posibilidad de comprar, para la Ronda 2, la PRL 412.

DESBLOQUEA PERSONAJES PARA EL MODO THE MERCENARIES:

- Ada Wong: Consigue 4 estrellas en 'El Pueblo'.
- Jack Krauser: Consigue 4 estrellas en 'El Castillo'.
- HUNK: Consigue 4 estrellas en 'La Isla'.
- Albert Wesker: Consigue 4 estrellas en 'La Isla 2'.

Nintendo DS

CALCULADORA ANIMAL CROSSING DS

APARICIÓN DE TOM NOOK CON GLOBOS
Haz una cuenta que tenga como resultado el mismo número repetido.

APARICIÓN DE TOM NOOK CON FLORES
Haz una cuenta que tenga como resultado números consecutivos.

COCINA CONMIGO

DESBLOQUEA LAS RECETAS OCULTAS:

- Pollo al chocolate: Cocina una receta de cada país de América.
- Tarta tatin: Cocina una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de wonton con gambas: Cocina una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Cocina una receta de cada región del mundo.
- Zuppa inglese: Entra en el juego el día de tu cumpleaños.

CONSIGUE REGALOS:

- Game & Watch -Chef: Usa el reloj en una receta
- Historial y créditos: Cocina 20 recetas.

GUITAR HERO ON TOUR: MH

TRAJES DE ORO: Acaba el juego y se desbloquearán al final del menú de trajes. Vale para todos los personajes.

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES



- Xion: Llega al día 96 en el Modo Historia.
- Riku: Llega al día 171 en el modo Historia.
- Donald: Llega al día 244 en el Modo Historia.
- Goofy: Llega al día 277 en el Modo Historia.
- King Mickey: Completa el Modo Historia y compra 'El Retorno del Rey' en la tienda.
- Sora: Completa el Modo Historia y compra 'El Alma de Sora'.
- Modo Teatro: Completa el Modo Historia. Desde aquí podrás ver todos los vídeos del juego, y ten por seguro que vas a alucinar con su excelente calidad.

MYSIMS AGENTS

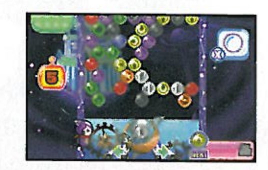
INTRODUCE ESTAS DIRECCIONES EN EL MENÚ DE CREAR UN SIM PARA DESBLOQUEAR LOS SIGUIENTES NUEVOS TRAJES:

- Astronauta: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, izquierda y derecha.
- Ninja Negro: derecha, arrba, derecha, arriba, abajo, izquierda, abajo e izquierda.
- Camuflaje: izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba y abajo.

PUZZLE BOBBLE GALAXY

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES CONTENIDOS:

- Menú de sonido: Consigue las 24 burbujas cósmicas del modo historia para tenerlo disponible en la tienda por 10.000 puntos.
- Créditos: Estarán disponibles en la tienda, por 500 puntos, si completas el nivel 7 y ves el cierre.
- Mundo 8: Hazte con las 21 burbujas cósmicas de los primeros 7 mundos.



RHYTHM PARADISE

- Invitación constante de 'juego perfecto': Obtén medalla en 50 juegos.
- Nuevas canciones: Consigue perfectos en todos los juegos.
- Desbloquea el minijuego 'Aerosurf': Completa los seis primeros "Remix" y lo verás como un icono estilo extraterrestre.
- Lecciones de guitarra básica: Completa el tercer juego del grupo 6, y obtén al menos 15 medallas.
- Lecciones de guitarra avanzada: Completa el cuarto juego del grupo 10, y obtén al menos 35 medallas.
- Desbloquea el Concurso de Rock: Completa todos los "Remix" y lo verás como un icono estilo fantasmita.

15 PUZLES DESAFIANTES

El Profesor Layton y la Caja de Pandora

Si alguno de estos 15 puzles se te había atascado, ya tienes la solución. Pero si prefieres pensarlo más...

Info extra

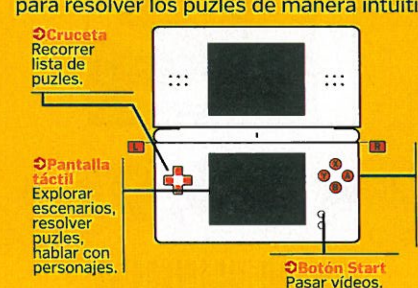


- **Tipo de juego:** Aventura / Puzles
- **Niveles:** 153 puzles
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** Música, vídeos y modo puzles
- **Tipo de Guía:** Solución de puzles
- **Esta guía contiene:** 15 puzles
- **Dificultad:** Para activar tus neuronas
- **Hemos acabado el juego en:** 20 horas

Para amantes de los rompecabezas

CONTROLANDO A LAYTON

No tiene misterio: la pantalla táctil es el clave para resolver los puzles de manera intuitiva.

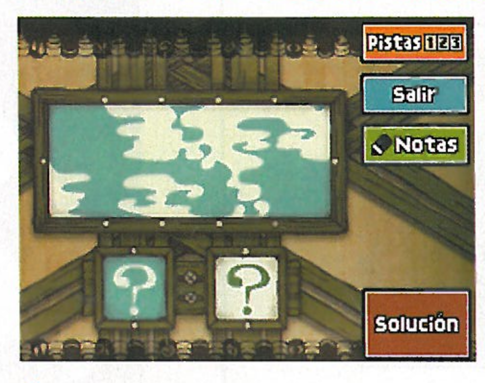


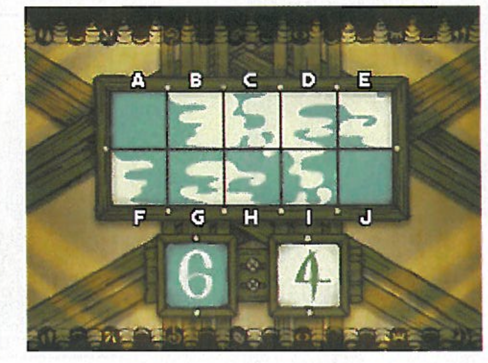
Puzle 5. La maleta de Luke

Valor del puzle: 30 Picarats.
Acertijo: Debes colocar todos los objetos arrastrándolos dentro de la maleta, sin que ninguno quede por encima de otro.
Solución: Coloca exactamente las piezas como ves en la pantalla.
Detalles: Los objetos, en realidad, son piezas geométricas bien definidas que ocupan un número de bloques.



Puzle 12. Cielo nublado

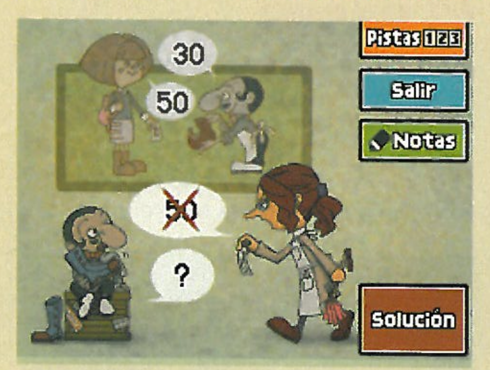




Valor del puzle: 30 Picarats.
Acertijo: Di cuántas partes tienen más cielo y cuántas más nubes.
Solución: 6 de cielo y 4 de nubes.
Detalles: Tienes que usar los clavos del marco como referencia y dividir la imagen en 10 pequeños cuadrados. Así podrás calcularlo fácilmente, ya que hay trozos de nubes que son iguales a trozos de cielo.



Puzle 20. Ladrona de zapatos

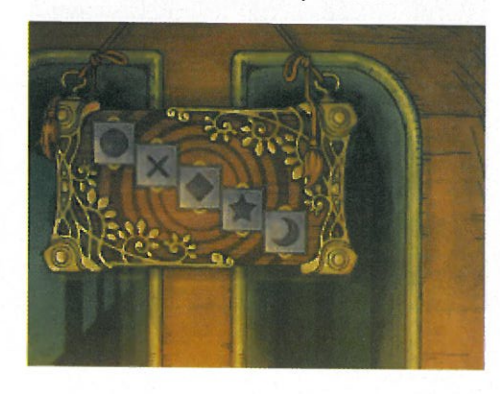




Valor del puzle: 25 Picarats.
Acertijo: Debes calcular cuánto dinero pierde un vendedor de zapatos al vender unos zapatos y recibir un billete falso de 50.
Solución: 50.
Detalles: Pierde el valor de los zapatos (30) y los 20 que entrega de cambio. Los 50 que saca de la caja, en realidad no los pierde ya que antes había recibido 50 buenos de la dependienta de al lado. Bueno, éste no era tan difícil...

Puzle 56. Descifra el código

Valor del puzle: 40 Picarats.
Acertijo: Consigue descifrar el código de símbolos.
Solución: Mira esta pantalla.



Puzle 38. Mudanza equina

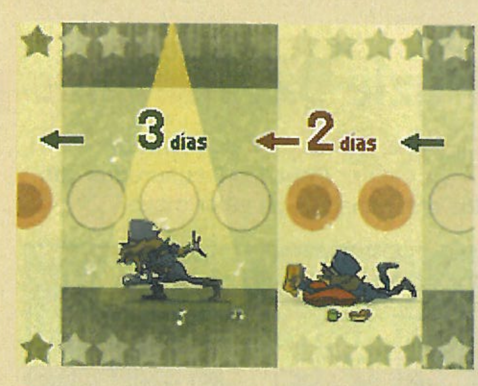




Valor del puzle: 35 Picarats.
Acertijo: ¿Cuántas horas tardas en recorrer la distancia de A a B?
Solución: 13 horas.

Puzle 67. Semana laboral



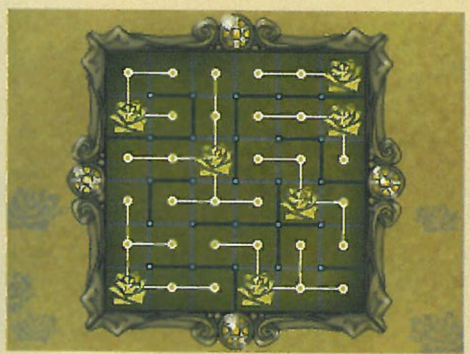


Valor del puzle: 40 Picarats.
Acertijo: ¿Cuántos días al año trabaja Sammy?
Solución: 219.
Detalles: De cada 5 días trabaja 3.

Puzle 62. Olor a rosas 2

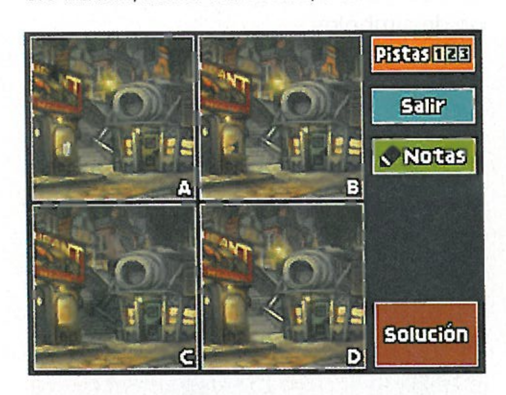
Valor del puzle: 40 Picarats.
Acertijo: Llena completamente la habitación de olor a rosas.
Solución: Mira esta pantalla.

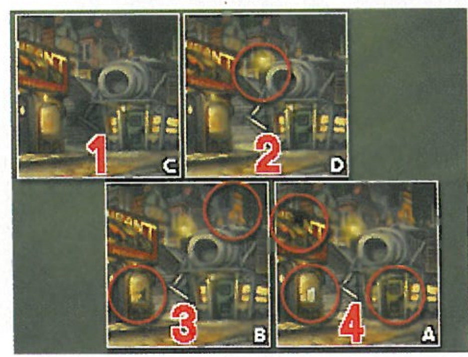




Puzle 72. Fotos desordenadas

- **Valor del puzle:** 35 Picarats.
- **Acertijo:** Determina en qué orden se hicieron las fotografías.
- **Solución:** C, D, B, A.
- **Detalles:** Hay varios detalles en los que fijarse, la farola, el cristal roto, un edificio nuevo, luces fundidas, etc.





Puzle 87. Palos diferentes





- **Valor del puzle:** 40 Picarats.
- **Acertijo:** Coloca las cartas correctamente.
- **Solución:** Deben quedar exactamente como en la foto. Por cierto, puedes jugar a este juego con cartas de verdad.

Puzle 92. Metales preciosos

- **Valor del puzle:** 30 Picarats.
- **Acertijo:** Coge los 5 cuadrados con los que consigas un valor mayor.
- **Solución:** Mira la foto.
- **Detalles:** El valor máximo que se puede conseguir es de 10.





Puzle 109. El paseo

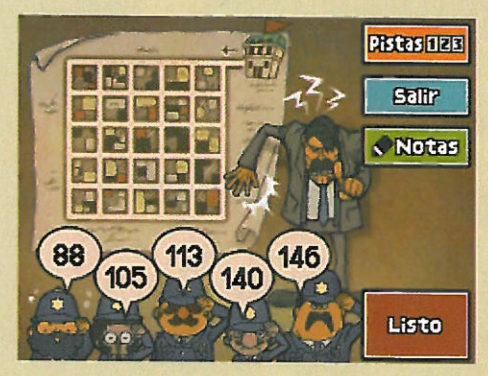
- **Valor del puzle:** 50 Picarats.
- **Acertijo:** Averigua la distancia que ha recorrido el perro.
- **Solución:** 50 metros en total.
- **Detalles:** Recuerda que el perro corre sin parar durante todo el tiempo.







Puzle 111. Cuántos giros

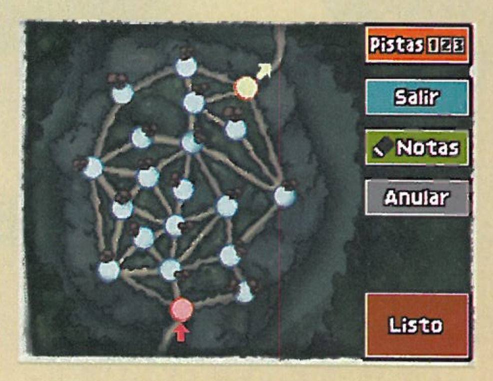


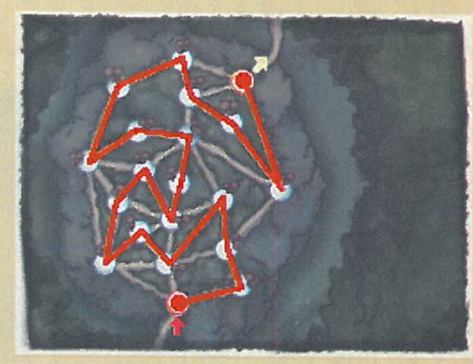


Valor del puzle: 50 Picarats.
Acertijo: Averigua cuáles son los policías vagos.
Solución: Los que dicen 105 y 113.
Detalles: Al decir un número impar es seguro que el número es falso ya que no hubieran podido regresar a la comisaría. Qué fácil parece ahora...

Puzle 125. Hongos salvajes

Valor del puzle: 50 Picarats.
Acertijo: Recorre el camino pasando por todos los champiñones del bosque, pero pasando una sola vez por cada claro.
Solución: Mira el camino en la foto.
Detalles: Recuerda que no es necesario pasar por todos los senderos. Vamos, que no te compliques la vida innecesariamente y lo resolverás.

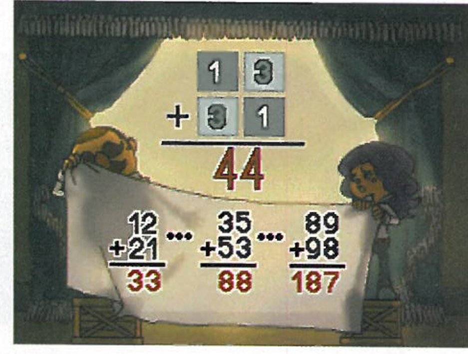




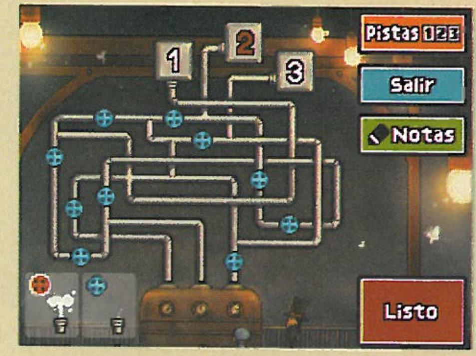
Puzle 115. Números complejos

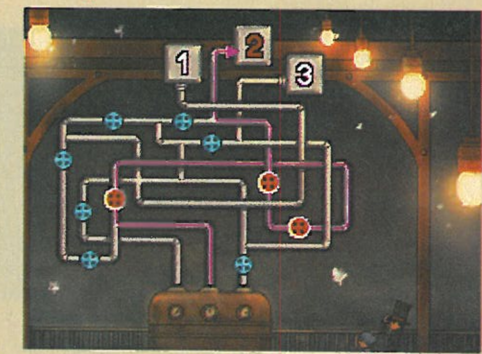
Valor del puzle: 40 Picarats.
Acertijo: Elige el número correcto.
Solución: 44, la opción A.
Detalles: La suma de dos números de dos cifras cuyas cifras estén invertidas es siempre múltiplo de 11.





Puzle 134. A toda máquina





Valor del puzle: 40 Picarats.
Acertijo: Abre las válvulas para que el vapor llegue al punto 2 y no al 1.
Solución: Las tres válvulas correctas son las que aparecen marcadas en rojo en esta pantalla.



TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

La agenda de Animal Crossing

El otoño mola en tu pueblo: durante el mes de noviembre hay torneos de pesca, mercadillo... ¡y el día del Pavo!

EN NOVIEMBRE TENEMOS...

Eventos del mes

NOVIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

➲ 21 de noviembre **Torneo de Pesca**

➲ 21 de noviembre **Mercadillo**

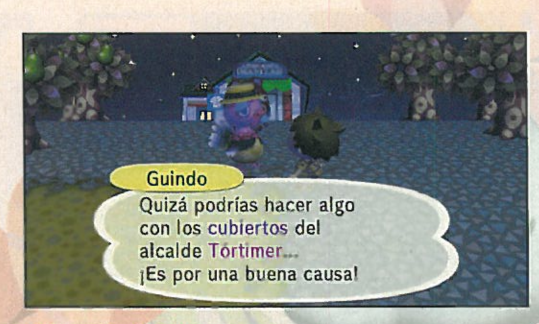
➲ 26 de noviembre **Día del Pavo**



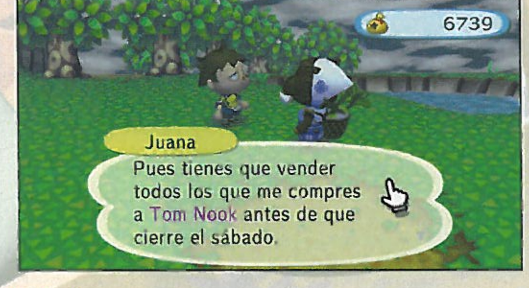
Torneo de Pesca A pescar tocan. Entérate bien de qué pez es el que hay que pescar para ganar este torneo y, no lo dudes, pesca en todos los rincones de tu pueblo buscando el mayor ejemplar. Puedes llevarle los peces a Martín de uno en uno, o pescar varios y luego llevárselos todos a la vez.



Mercadillo De nuevo te toca hacer de Tom Nook. Ya sabes, saca todo lo que no te guste a tu salón y que esté bien a la vista. Los objetos a los que el visitante no pueda llegar, no los podrá comprar, así que no ahogues la habitación. Aprovecha también para comprarte algo bonito en casa de algún vecino.



Día del Pavo Dirígete frente al Ayuntamiento y habla varias veces con el alcalde para recibir unos Cubiertos. Busca bien a Guindo (mira tras árboles y edificios) para dárselos a él. A cambio te obsequiará con un objeto de la colección pavo. Mientras dure el día, podrás seguir recogiendo y llevándole cubiertos.



Nabos No olvides buscar a Juana cada domingo del año para comprarle las semillas y los nabos. Son una manera fácil de ir sacando un dinerito extra. Pero, recuerda, tendrás que venderlos antes del siguiente sábado, o se echarán a perder. Y no tendrá semillas si has adelantado el tiempo durante esa semana.

PECES Y BICHOS DEL MES DE NOVIEMBRE

Como en cada número, aquí tienes la lista de las posibles capturas del mes. En esta ocasion, listitas de bichos y peces, para que no te queda nada de nada por capturar. Hala, luego puedes ir a la ciudad y presumir delante de tus amigos.

LISTA DE PECES

Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio
Amarguillo	Ríos	24 horas	900 bayas	Trucha Arcoiris	Ríos	de 16:00 a 21:00	800 bayas
Cacho	Ríos	de 9:00 a 16:00	200 bayas	Gupi	Ríos	de 9:00 a 16:00	1.300 bayas
Carpín	Ríos	24 horas	120 bayas	Tetra neón	Ríos	de 9:00 a 16:00	500 bayas
Leucisco	Ríos	de 9:00 a 0:00	200 bayas	Caballito de mar	Mar	de 9:00 a 21:00	1.100 bayas
Barbo	Ríos	24 horas	200 bayas.	Pez león	Mar	de 9:00 a 21:00	400 bayas.
Carpa	Ríos	24 horas	300 bayas	Jurel	Mar	24 horas	150 bayas
Koi	Ríos	de 9:00 a 0:00	4.000 bayas.	Dorada japonesa	Mar	24 horas	5.000 bayas
Pez dorado	Ríos	24 horas	1300 bayas	Lubina	Mar	24 horas	200 bayas
Telescópico	Ríos	24 horas	1300 bayas	Pargo rojo	Mar	24 horas	3.000 bayas
Gobio de río	Ríos	de 9:00 a 0:00	300 bayas	Gallo	Mar	24 horas	300 baya
Pez Sol	Ríos	24 horas	120 bayas	Rodaballo	Mar	24 horas	800 bayas
Perca Amarilla	Ríos	24 horas	240 bayas.	Pulpo	Mar	24 horas	500 bayas
Perca	Ríos	24 horas	300 bayas	Bogavante	Mar	24 horas	2.500 bayas
Lucio	Ríos	de 9:00 a 23:00	1.800 bayas	Pejesapo	Mar	de 16:00 a 9:00	2.500 bayas
Salmón Japonés	Ríos	de 16:00 a 21:00	1.000 bayas	Atún	Mar / 24 horas / 7.000 bayas	24 horas	3000 Bayas
Trucha	Cascada	de 16:00 a 21:00	3.800 bayas	Raya	Mar	24 horas	3.000 bayas
Celacanto	Mar (cuando llueve o nieva)	de 9:00 a 0:00	15.000 bayas				

LISTA DE BICHOS

Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio
Mariposa Monarca	Flores	de 4:00 a 17:00	140 bayas	Insecto palo	Árboles	de 4:00 a 19:00	600 bayas
Abeja	En los Árboles	24 horas	4.500 bayas	Oruga de bolsón	Árboles	24 horas	300 bayas
Langosta	Suelo	de 8:00 a 19:00	200 bayas	Mariquita	Flores	de 8:00 a 17:00	200 bayas
Langosta egipcia	Suelo	de 8:00 a 19:00	600 bayas	Escarabajo Violín	Árboles	de 4:00 a 17:00	260 bayas
Mantis Religiosa	Flores	de 8:00 a 17:00	430 bayas	Pulga	Sobre los vecinos	24 horas	70 bayas
Mantis orquídea	Flores	de 8:00 a 17:00	2.400 bayas	Cochinilla	Bajo las rocas	24 horas	250 bayas
Hormiga	Chuches en el suelo o Nabos Podridos	24 horas	80 Bayas	Mosca	Basura o Rábanos Podridos	24 horas	60 bayas
Grillo común	Suelo	de 17:00 a 8:00	130 bayas	Ciempiés	Bajo las rocas	de 16:00 a 23:00	300 bayas
Grillo cebollero	Bajo tierra	24 horas	280 bayas				

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!





Hola, NA. Enhorabuena por esta super revista que hacéis. Nunca me habían gustado mucho los juegos de disparos hasta que los probé con el mando de Wii. El «Call of Duty» del año pasado fue increíble, tanto en Wii como en DS, y he oído que este año van a sacar otros nuevos. ¿Sabéis algo?

Activision va a saldar una deuda con Wii con el alucinante «Modern Warfare», que sí tuvimos en DS. Dos años después, este título continúa siendo uno de los reyes del juego online, y en Wii tendrá todos los modos que lo han hecho grande además de un control único. Para DS, la saga continúa con el exclusivo «Mobilized». Preparaos para 16 niveles de pura acción, alrededor de Rusia, Sudamérica u Oriente Medio. Tendremos multitud de armas y minijuegos, además de un control excelente y unos gráficos de aúpa.

Raúl Martínez (e-mail)

Guitar Dudas

¡Hola! Me llamo Pablo y es la primera vez que os escribo. Antes de todo, me gustaría felicitaros por llevar más de 200 números. Mis dudas son sobre el próximo «Guitar Hero 5». ¿Qué instrumentos van a venir con el juego? ¿Valdrán los instrumentos de «World Tour» y viceversa? Y por último, ¿cuándo va a salir a la venta? Muchas gracias.

El juego ya salió comentado en las novedades del mes pasado y lleva a la venta desde el pasado 10 de septiembre. Lo puedes comprar suelto, por 59,95€, o con una guitarra, por 109,90€. En cualquier caso, el juego trae una actualización para la Wii, cuya única función es hacer a todos los juegos de las sagas «Guitar Hero» y «Rock Band» compatibles con todos los instrumentos. De hecho, «The Beatles Rock Band» incluye la misma actualización.

Pablo Sala (e-mail)



La guitarra de «Guitar Hero 5» es totalmente compatible con todos los juegos de «GH» y «RB».

Mii DSi

Hola, me gustaría que respondierais a mis preguntas: ¿Cada cuánto sale una actualización para DSi? ¿Cuándo estará la próxima, ya que mi versión de DSi es la 1.4? ¿Se puede pasar de Wii a DSi algún Mii? Gracias por responder y hasta otra.



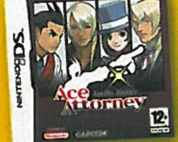
Los Miis se pasean por DS sólo en «Camina Conmigo».

Las actualizaciones de DSi, como las de Wii, no están en absoluto programadas de antemano. Cuando hay una serie de funciones nuevas, directamente te avisan para que mejores gratuitamente tu consola. En Wii, estas mejoras vienen también incluidas en determinados juegos, para que no estés obligado a actualizar por internet. Con respecto a los Miis en DS, la única forma es a través del juego «Camina Conmigo» y, de momento, sólo se usan para dicho título.

José Ángel (Badajoz)



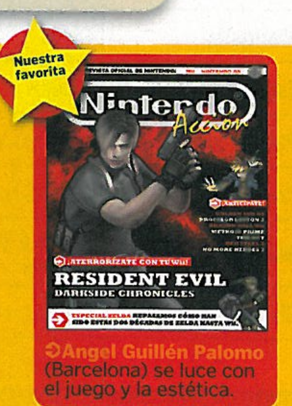
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Apollo Justice» de DS para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Ángel Guillén Palomo (Barcelona) se luce con el juego y la estética.



Carlos García Herranz (Madrid) se adelanta al 2010.



Reinaldo Saéz (Huelva) demuestra maneras con sus 12 años.



Fco. García Plaza (Murcia) es asiduo a esta sección. ¡Muchas gracias!

¿Nueva Wii?

Hola, Nintendo Acción, sois la mejor revista y compañía del universo. Bueno, quería haceros 2 preguntitas. En el numero 200, Miyamoto habló de que estaba en el proyecto de una nueva Wii, ¿se sabe algo más sobre ello? Si es así, ¿cuando saldrá a la venta?

A ver, Shigeru Miyamoto dijo que siempre estaban trabajando en nuevos proyectos, pero la nueva consola de sobremesa de Nintendo aún no tiene ni fecha, ni nombre, ni, en vista del increíble éxito que sigue teniendo Wii, razón de ser. De momento, sigue disfrutando de tu genial Wii, a la que aún le quedan muchísimos juegazos que ofrecer.

Néstor Márquez (e-mail)



Más Mysims

Hola, es la primera vez que escribo. ¿Habrá mas juegos de «Mysims» o «SimAnimals»? ¿Cuándo llegan «New Super Mario Bros. Wii» y «Super Mario Galaxy 2»?

De «MySims» acaban de salir dos ediciones de «Agents» (DS y Wii), y una aplicación disponible en DSi Ware llamada «Mysims Camera». Te permite animar tus fotos con personajes Mysims en 3D. Incluye 8 personajes y hasta 30 animaciones. De «SimsAnimals» está en desarrollo la secuela «SimsAnimals África». Respecto a los nuevos juegos de Mario para Wii, el «New Mario Bros.» estará a partir del 20 de noviembre, y para «Super Mario Galaxy» habrá que esperar a 2010.

Marc Ritort (e-mail)

EL MEJOR ARTISTA



Miguel Ballesteros

TIENE 14 AÑOS, ES DE MURCIA y ya se ve que flipa con los nuevos héroes del universo Nintendo: Layton, Phoenix, Ashley...

¡Un ShinChan para nuestro lector!

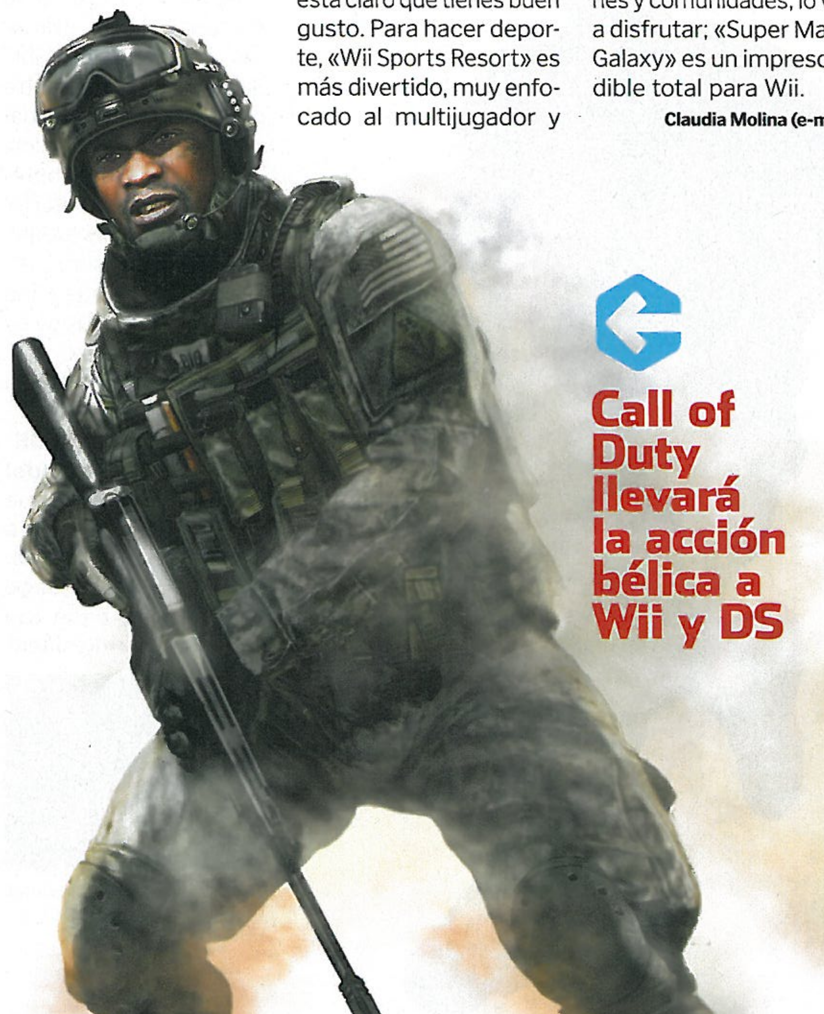
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Wii Negra

Hola NA. En primer lugar deciros que me encanta vuestra revista. ¿Cuándo saldrá la Wii negra a la venta en España? Quiero comprarme la Wii, pero no sé con qué juego: ¿«Animal Crossing», «Super Mario Galaxy», «Wii Sports Resort» o «Wii Fit»?

Una vez más, os recordamos que esa Wii negra que tanto os gusta es una versión que ha salido sólo en Japón. Esta edición limitada acompañaba al esperado «Monster Hunter 3 Tri», pero para Europa no está confirmado -ni descartado- que vaya a distribuirse. Sobre qué juego comprarte, está claro que tienes buen gusto. Para hacer deporte, «Wii Sports Resort» es más divertido, muy enfocado al multijugador y viene con Wii MotionPlus, lo que le da máximo realismo; «Wii Fit» es un entrenador personal (ise suda de lo lindo!), y viene con Wii Balance Board, además ten en cuenta que a finales de mes llega la edición «Wii Fit Plus»; «Animal Crossing» tiene su propia personalidad, y si te gustan las colecciones y comunidades, lo vas a disfrutar; «Super Mario Galaxy» es un imprescindible total para Wii.

Claudia Molina (e-mail)



Call of Duty llevará la acción bélica a Wii y DS

MI TOP 10 DEL MES

Se acercan los meses del año en los que todos compramos más juegos. ¡Benditos!

JUAN CARLOS GARCÍA, director de Nintendo Acción

1. **Mario y Zelda, muy pronto.** Uno para el 20 de noviembre, el otro para el 11 de diciembre. Serán los que más peguen este año.
2. **El fenómeno 'Planet 51'.** La peli, el juego, los cacharritos del Burger King, la línea de juguetes... ¡yo quiero un Chuck y un Rover!
3. **Nintendo, mejor compañía del año.** Lo dice la revista Business Week, y yo me siento orgulloso de esta marca.
4. **PES 2010.** ¡Una sorpresa para gozar el fútbol!
5. **Style Boutique.** Hay muchos juegos de moda, pero éste saca muuucha distancia a los demás.
6. **Flipnote Studio.** Ya estoy creando mis animaciones... Pienso presentarme al festival Animadrid...
7. **El 'Plus' de Wii Fit.** Ya tenía ganas de probar los nuevos ejercicios.
8. **Repasar las fotos que nos habéis enviado.** ¡Sois los mejores fans!
9. **La fiebre 'Tienda Virtual'.** Juegazos a buen precio en Wii y DSi.
10. **Llegan las navidades** y mi cumpleaños...





LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes viajamos desde las estrellas hasta la pista de baile.



CONÓCELO TODO SOBRE EL UNIVERSO MÁGICO

http://na.square-enix.com/games/kingdomhearts/
El esperado «Kingdom Hearts 358/2 Days» ya está aquí. La única "pega" de este juegazo es que su historia viene de muy atrás. Para que no te pierdas nada, desde este enlace podrás consultar toda la información sobre los cinco títulos de esta mágica saga. Eso sí, hay que estar puestos "in english".



UNA WEB PARA SENTIR EL RITMO DE LA NOCHE

http://djstar.deepsilver.com
Si quieres saber lo que nos espera con el nuevo «DJ Star» de Nintendo DS, echa un ojo a su página oficial. Allí podrás descargar un vídeo demostrativo y fondos de pantalla, además de consultar novedades e información sobre el título. Vale que todo está en inglés, pero tiene el punto original de obligarnos a hacer "scratch" en los iconos como si pinchásemos discos con el ratón. ¡Ya veréis cuando lo hagamos con el lápiz de la DS!



EL PLANETA 51 SE DESCUBRE EN LA RED

http://www.planet51.com
La peli española llamada a plantar cara a la mismísima Pixar ya está en la rampa de lanzamiento. A través de su sitio web podemos ver diferentes trailers que dan buena cuenta de su calidad... pero no es lo único. También disponemos de galerías de fotos, sinopsis de la peli, fondos, iconos de todos los personajes, descargas, minijuegos, promociones... ¡no te lo pierdas!

Okami en DS

●Hola NA, os sigo desde el 2007, y aquí va una duda sobre un juego para Nintendo DS: ¿Van a sacar el juego Okami? Y si sale, ¿cuándo estará en España?
Pues sí, ya hemos tenido acceso al primer tráiler del juego y tiene una pinta espectacular. No se trata de la misma aventura, sino de una secuela llamada provisionalmente «Okami Legend: The Small Sun», donde controlaremos a un pequeño lobato, que tendrá que luchar contra el mal en ausencia de Amaterasu. Sobre cuándo llegará a España, aún no se sabe nada, pero el aspecto gráfico ya te podemos decir que es de alucine. A la derecha tienes una imagen de diseño.

Alfredo Sesma (e-mail)



»«Okami» llega a DS siguiendo el genial estilo de la versión de Wii. El pincel celestial se manejará mejor que nunca.

Grandes de NES

●Hola NA. ¿Qué tiene de nuevo el nuevo Canal internet? Yo he comprado el Canal internet hace tiempo, pero ahora dicen que puedo descargar un juego gratis de la Consola Virtual de NES, ¿no podrían darme 500 Wii Points? ¿Qué juegos de NES me recomendáis? En SNES no está el «Mortal Kombat», ¿dónde se puede pedir que coloquen juegos en la Consola Virtual?
La diferencia es que el nuevo viene con el reproductor Adobe Flash Lite 3.1, con lo que aumenta su compatibilidad con el contenido de vídeo. La oferta es por un juego, no por los puntos, pero de NES hay auténticas joyas. Aunque los gráficos se hayan quedado "viejunos", tienes a tu disposición las primeras aventuras de Link, Samus y Mario, entre otros. Como recomendación, «Super Mario Bros. 3» sigue siendo impresionante. Sobre «Mortal Kombat» y otros juegos que te interesen, hay que esperar a que cada compañía se interese en colgar sus juegos.

Rubén Fernández (e-mail)

La NBA se juega con el mando de Wii



Tiros y canastas

●¡Héroes de Nintendo! Es la primera vez que escribo. ¿Cuándo va a salir el nuevo «NBA2K10» para Wii? Para un juego de disparos, ¿qué me recomendáis: «Resident Evil 4» o «Metroid Prime Trilogy»? Y ya por último, ¿el nuevo «Zelda» para Wii estará disponible en el 2010, o habrá que esperar más?
El debut en Wii de la saga de basket por excelencia será el próximo 12 de noviembre. Los juegos "de disparos" que te gustan son de lo mejor que hay para cualquier consola. «RE4» es en tercera persona y más de terror, mientras «MPT» es en primera persona, futurista, e incluye tres juegos en uno. Ambos están disponibles a un precio asequible así que... ¡hazte con los dos! Para «Zelda» aún tienes tiempo de ahorrar, ya que no llegará hasta, como pronto, las navidades de 2010.

Carlos Buján (e-mail)



»«NBA 2K10» será el primer título de la saga en Wii.



Locos por el Kingdom

●Me llamo Axel, sigo esta gran revista desde el número 20, y me gustaría que me resolvierais unas dudas. Hay muchas páginas de internet que dicen que va a salir una edición especial de la DSi del nuevo «Kingdom Hearts» para DS, ¿es cierto? Y, si es así, ¿cuándo saldrá? ¿Y me podríais decir la fecha de salida del «Kingdom Hearts 358/2 Days»?
Sí, hay una edición especial, pero en teoría es solo para el mercado japonés. Eso sí, la edición española viene con los textos traducidos a castellano... ¡y ya está disponible! A nosotros nos ha encantado, y se llevó nada menos que un 96 sobre 100 en nuestro análisis del número anterior.

Axel (e-mail)



LO QUE MÁS PREGUNTÁIS

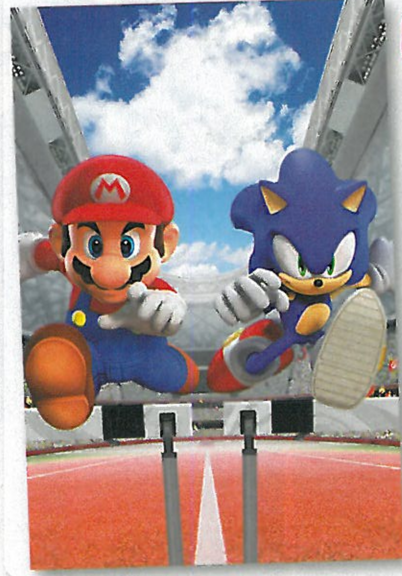
Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.

Más Marcha

Hola, ¿cuántos temas habrá en «Guitar Hero 5»? ¿Sabéis si va a salir algún «Guitar Hero» de "AC/DC"?

La quinta edición del juego musical de Activision, que está ya a la venta, ha batido records con 85 temazos, más lo que puedes comprar online. Sobre el grupo heavy que tanto te gusta, salió a la venta una edición de «Rock Band» para Wii el pasado 3 de marzo.

Pablo (e-mail)



5 cosas sobre... MARIO Y SONIC

1. En participaciones gana... Mario, que lleva en esto de los videojuegos desde 1981, 10 años antes que el erizo.

2. El gran capitán es... Mario, que siempre ha sido la mascota de Nintendo, mientras Sonic tuvo que desplazar al bueno de Alex Kid en el equipo de Sega.

3. La lucha más feroz fue en... 16 bits, cuando SNES dominaba en Europa y Japón, mientras Megadrive se llevaba de calle a los jugones americanos.

4. El más rápido es... Sonic, que llegó antes a los 16 bits, y debutó como protagonista. Mario tuvo que currárselo como Jumpman y hasta haciendo de malo.

5. El que salta más alto es... Mario, que protagoniza varios de los juegos más vendidos de la historia.

Donde dije digo...

Hola NA, soy un fan vuestro con algunas dudillas. En la revista de octubre decís que «Prof. Layton» tiene las voces en inglés y subtítulos en español, pero en la web de Nintendo dice que estará traducido y doblado al español. ¿A quién hago caso? Otro asunto, hace unos años escribisteis adelantos de juegos. «Street Fighter 4» estaba en esos avances pero no salió para la Wii. ¿Al final saldrá?

Como puedes ver en el análisis que incluimos en este número, efectivamente está completamente doblado a castellano, y con unas voces geniales. Cuando hicimos el reportaje, aún no estaba confirmado que fuera a estar doblado. Sobre «Street Fighter IV», Capcom decidió sacar mejor un título exclusivo para Wii, que se ha retrasado por problemas de derechos con los personajes. Pronto lucha-



remos junto a Ryu en el excelente «Tatsunoko vs. Capcom Ultimate All Stars». Ya lo hemos probado y va a ser espectacular al máximo.

Juan Fernando Bernal (e-mail)

LA IMAGEN MÁS CHULA



UN RABBID DE FERRARI

LOS RABBIDS FELICITAN A FERNANDO ALONSO por su reciente fichaje por la escudería Ferrari. A los simpáticos conejos de Ubisoft les gusta meterse en todos los charcos, y aprovechando que su nuevo juego va de... carreras... pues eso...

¿FIFA o PES?

Hola, mi pregunta está relacionada con «FIFA 10». He oído que si vas a una tienda GAME te dan una demo física, pero, ¿cuándo saldrá por fin a la venta? ¿Y «PES 2010»? ¿Cuál es mejor para la Wii? Gracias.

En primer lugar, la oferta de la demo no incluía la versión de Wii que, por cierto, ya está disponible en tiendas. «PES 2010» llega el próximo 19 de noviembre... pero merece la pena esperar. Sólo te recomendamos «FIFA 10» si eres muy novato en el género y lo que buscas es diversión directa y sin complicaciones, o si te mueres por controlar a tu equipo de segunda división. En gráficos, opciones, modos, control, jugabilidad, realismo... «PES» es de lo mejor que se ha hecho nunca.

David Miguel Pérez (e-mail)

Guitarras de Juguete

Hola, sabios de Nintendo. Me gustan mucho los juegos de música y guitarreo, y también los LEGO, y resulta que he leído algo por internet de que iban a sacar un juego mezclado de ambas "sagas". ¿Es eso cierto? Sería una pasada. Muchas gracias y seguid así.

Pues sí, has leído bien. A finales de noviembre es la fecha en que las piezas de Lego harán su debut en un «Lego Rockband» que traerá las figuras de Iggy Pop y David Bowie en formato "cuadrado".

Antonio González (e-mail)

KINGDOM HEARTS

Tras el análisis del mes pasado, la avalancha de cartas sobre el juego ha sido brutal. Además, muchos preguntáis si saldrá también para Wii.



ONLINE DE SSBB

Además de pedir a gritos una versión DS, que de momento no va a salir, muchos os quejáis del online de este juego. Es mejor que conectéis sólo con amigos, porque la conexión abierta no va tan bien como la de «Mario Kart Wii»...



FIFA 10 VS. PES 2010





Drogba, el "cañonero" del Chelsea. Arriba, en FIFA; abajo, en PES. Son dos estilos, tú eliges el que prefieras...



GUITAR HERO

Muchos pedíais a gritos la quinta parte, ¡y eso que sale uno nuevo cada par de meses! La saga rockera sigue con más fuerza que nunca.

Los mejores fans

Lo prometido es deuda, aquí va una nueva selección de fotos que recibimos en las que demostráis vuestra pasión por Nintendo. ¡Que las disfrutéis!

¡MENUDO COLCHÓN!



Jon Ander Serrano

Fernando Navia Castro



Víctor Osuna



Alejandro García Seoane

OBJETOS ÚNICOS



Roberto León Puchades



Marcos García García

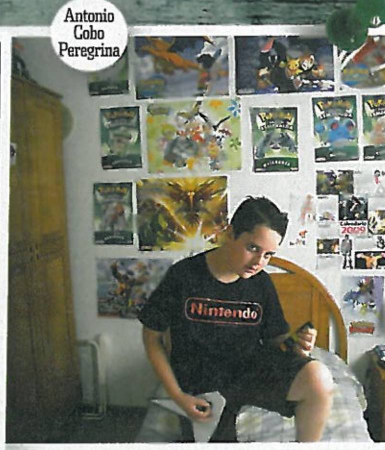
DALE A LA GUITARRA



Pablo Taberner Pérez



Irene Pérez Chirinos



Antonio Cobo Peregrina


Angel Corral Palmero
Begoña Pérez Oliver
rgio
ñiga
rcía
Dídac y Tomás Cuesta
UNA DE MASCOTAS
David Pérez Molina
Jorge y Arturo Martínez
DISFRAZES MOLONES
Jon Álvarez de la Peña
Jorge Palacios Delgado
Daniel López García
Fernando García Rivas



Avance

TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO

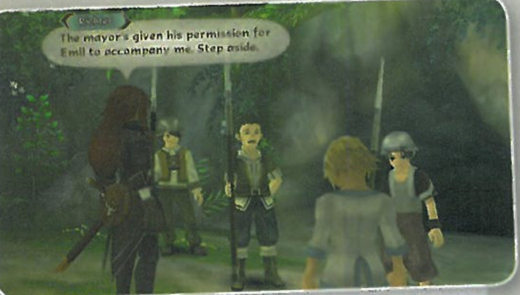
Los juegos que vienen

¡Ya los estamos probando!

Shaun White 2
12 de noviembre



Avatar noviembre



Tales of Shymphonia
13 de noviembre



F1 2009 20 de noviembre

ESTE TÍO DA MIEDO
Pero por muy forzudo que parezca Jack Krauser (uno de los protagonistas de RE) no da ni la mitad de susto que los zombis y monstruos que te masacrarán en el juego...



El juego es un shooter sobre raíles como «Umbrella Chronicles», pero a veces los protas aparecen en pantalla.

EL DATO
Bucearemos en la historia de la saga, con capítulos basados en «RE2» o «Code Veronica» y otros totalmente nuevos

La primera vez que un zombi se te agarra da asquito de lo bien hecho que está. ¡Mueve el mando para liberarte!

Wii
ACCIÓN
CAPCOM
27 NOVIEMBRE

Resident Evil DarkSide Chronicles

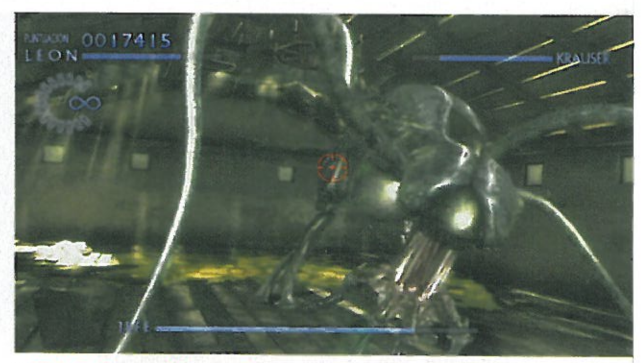
NOS PASAMOS 3 CAPÍTULOS SIN DESPEINARNOS

Tortas ha habido en la redacción por probar la beta de «DarkSide Chronicles». A final, dos redactores nos hemos hecho con los mandos y hala, a matar zombis a dobles.

Primer capítulo: somos Claire Redfield y Leon Kennedy atrapados en Racoon City. ¡Es el principio de «Resident Evil 2»! Pero ahora estamos en un shooter sobre raíles... y la cámara marea. El movimiento es más real y rápido, como sería nuestra mirada en una situación de miedo. Vale, así apuntar es más difícil, pero la tensión aumenta. ¡Nos gusta! Descargamos las pistolas, escopetas y ametralladoras sobre las hordas de zombis. Uno juega con el WiiZapper y el otro sólo con el mando, y es igual de cómodo. Y la cosa se pone aún más emocionante en los dos capítulos siguientes: uno con Claire y Steve Burnside basado en «RE: Code Veronica»... y otro que narra la visita de Chris y Jack Krauser a la selva del Amazonas. Molan mucho pero son cortitos...

Primera Impresión

- **No paramos de disparar. Qué intenso.**
- **Pelín facilillo. A probar el modo Difícil.**



Este jefe nos hizo sudar. Le espantamos a tiros.



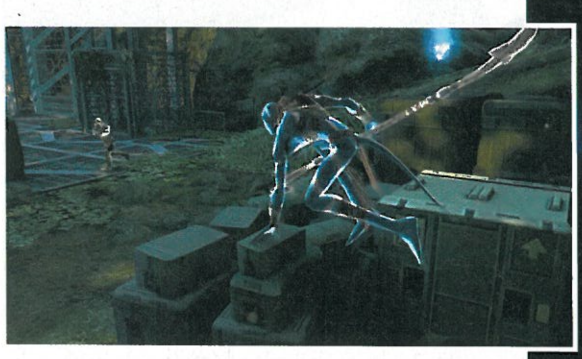
Shaun White 2

¡PRIMEROS DESCENSOS A MÁS DE 100 KM/H!

Lo más parecido a descender por una pendiente nevada sobre una tabla de snowboard... será jugar «Shaun White Snow World Stage» en tu Wii.
Esto te queda bien claro tras las primeras partidas si controlas el juego con la Wii Balance Board. El control se ha afinado y no hace falta apretar en los giros. En las manos llevamos el mando, que usamos para saltar, y la verdad es que todo resulta tremendamente intuitivo. También se puede jugar sólo con mando, girando la muñeca para desplazarnos a izquierda o derecha, y funciona con precisión, aunque cansa más. Otra cosa que ayuda a fliparnos son los gráficos, con buenos efectos de nieve y una gran sensación de velocidad. Y claro, es tan arcade como siempre: hacer piruetas increíbles es muuuuy fácil.

Primera Impresión
- Jugar con la Wii Balance Board.
- Con el mando es algo más duro.

Motívate como él
Como Shaun, la super estrella del snowboard, que será un personaje jugable. ¡Te hará falta su destreza en unos descensos de auténtico vértigo!





Acción, sigilo y una sorpresa inesperada: ¡podremos jugar toda la aventura a dobles!





Avatar

Allá que nos fuimos, a las oficinas de Ubisoft para jugar a «Avatar», el juego inspirado en la peli de James Cameron. ¡Y fuimos de los primeros del mundo en probarlo!
El juego narrará una historia paralela a la de la peli: los humanos están explotando el Planeta Pandora, y nosotros nos meteremos en la piel de un extraterrestre de la raza Navi para detenerlos. La aventura será en tercera persona, estará llena de acción y, os lo aseguramos, tendrá unos gráficos preciosos. Ah, y será variada, con combates, sigilo y escenas a lomos de la montura álada de los Navi que dirigiremos con el mando o con la Balance Board.

Primera Impresión
- Los gráficos serán de lo mejor de Wii.
- Pues así, de primeras... ¿nada?





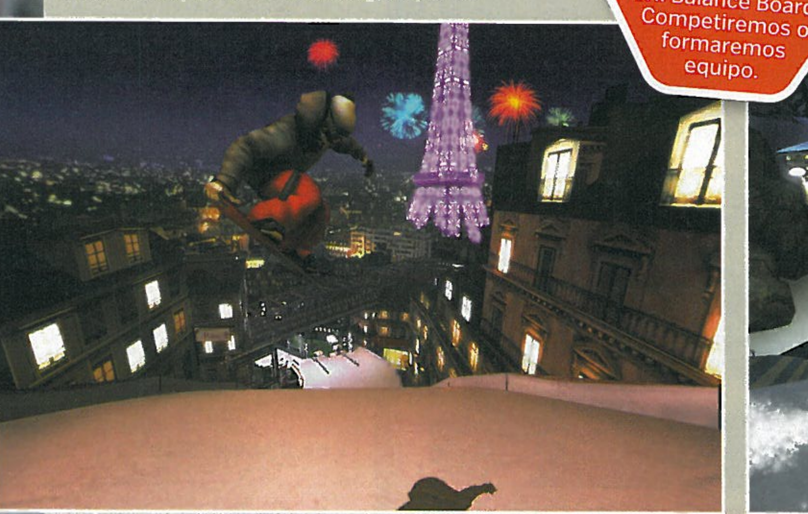
La primera partida impresiona: bajamos muy, muy rápido, pero se controla muy, muy bien.



Habrá variedad de desafíos, pero los básicos serán los descensos contrarreloj y las competiciones de acrobacias.

EL DATO

El juego permitirá 4 jugadores, 3 con mando y uno con Wii Balance Board. Competiremos o formaremos equipo.



El juego impacta. El modo principal nos llevará por pistas de todo el mundo... ésta, en París, de noche, nos ha emocionado.



La primera vez que vimos los raíles nos asustamos, pero "grindar" es muy fácil: acércate, salta y luego mantén el equilibrio (con la tabla o el mando).



El punto fuerte serán los combates en tiempo real, llenos de acción. Podremos reclutar monstruos y controlarlos en las batallas.



ROL
NAMCO BANDAI
13 NOVIEMBRE

Tales of Symphonia

En esta secuela directa del clásico juego de rol de GameCube esperábamos ver de primeras a los héroes del juego original... ¡¡pero los protas son nuevos!!

Todo comienza dos años después del primer juego: dos chavales, Emil y Marta, deben salvar un mundo dividido por la guerra. Pronto vemos personajes del primer juego, y nos gusta que podemos reclutar monstruos... aunque hay que usar hechizos distintos según el tipo de criatura y al principio es un poco lioso.

Primera Impresión

- **Los combates, llenos de acción.**
- **Reclutar monstruos es complejo.**

Wii · CARRERAS · CODEMASTERS · 20 NOVIEMBRE

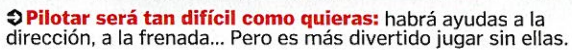
F1 2009

Nos puede la impaciencia: nada más cargar el juego elegimos Carrera Rápida, Alonso de piloto y el circuito de Valencia. ¡Y qué bien se controla este Fórmula 1!
Una vez en carrera vemos que con veinte coches en pantalla, el juego va muuuy deprisa. No es que el nivel de detalle sea increíble, pero los gráficos son más que correctos y la sensación de velocidad explosiva. Y nos mola la experiencia de conducción: no hemos recurrido a las ayudas y el control con el nunchako (movemos la dirección con el stick) es muy preciso... pero esto es un simulador: a pisar el freno antes de la curva.

Primera Impresión

- **Control ultrapreciso con el stick...**
- **...pero no tanto el con volante.**

El juego tendrá todos los pilotos y circuitos del Mundial actual. Vamos, que Alonso estará en Renault.



Pilotar será tan difícil como quieras: habrá ayudas a la dirección, a la frenada... Pero es más divertido jugar sin ellas.



EL DATO
Emularemos la carrera de un piloto desde sus primeros pasos en un equipo modesto hasta... llegar a ganar el Mundial



Calendario de lanzamientos

Wii

OCTUBRE 2009
- DJ Hero / Activision
- Wii Fit Plus / Nintendo

NOVIEMBRE 2009
- Rabbids: Mi Caaasa!!! / Ubisoft
- Madagascar Karts / Activision
- Call of Duty Modern Warfare: Edición Reflex / Activision
- Vamos al Circo / 2K
- NBA 2K10 / 2K
- Planet 51 / SEGA
- NFS Nitro /EA
- PES 2010 / Konami
- New Mario Bros. Wii / Nintendo
- Lego Indiana Jones II / Activision



- Band Hero / Activision
- Lego Rockband / Warner
- Donde viven los monstruos / Warner

DICIEMBRE 2009
- Your Shape / Ubisoft
- Just Dance / Ubisoft
- Yoga para Wii / Jowood

DS

NOVIEMBRE 2009
- Planet 51 / SEGA
- NFS Nitro / EA
- Call of Duty Modern Warfare: Mobilization / Activision



- Cooking Mama 3 / 505 Games
- Assassin's Creed II / Ubisoft
- Pokémon Mundo Misterioso Exploradores del Cielo / Nintendo
- Lego Indiana Jones II / Activision

DICIEMBRE 2009
- Zelda Spirit Tracks / Nintendo

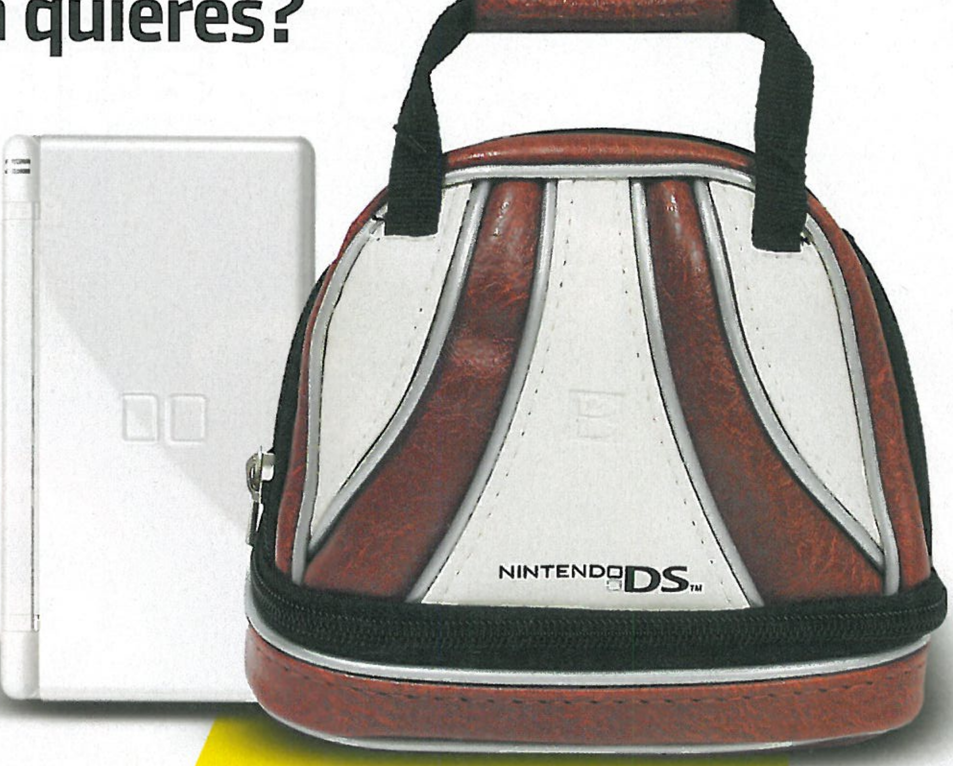
ENERO 2010
- M&M Clash of Heroes / Ubisoft

CONCURSO

NINTENDO DS™

Por fin una bolsa de viaje guay para llevar tu DS. ¿La quieres?





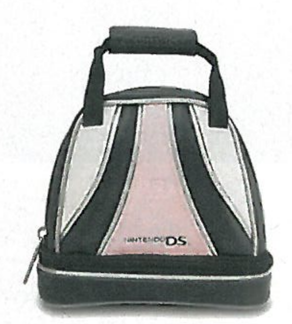
Bolsos de mano como éste... ¡Llévatelo!

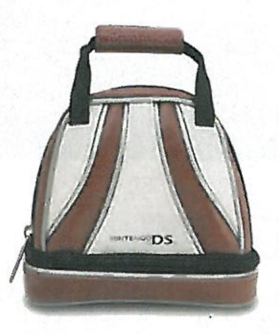
Para guardar todo esto:

- Nintendo DS
- Juegos
- Adaptador AC
- Accesorios











Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo la palabra:

bolsant + tus datos personales

Ejemplo: bolsant francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de noviembre de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.



Bolsa distribuida por Ardistel



En el próximo número...

¡TE INVITAMOS AL ESTRENO!

Los héroes se la juegan

MARIO Y CHUCK BAKER, el protagonista de «Planet 51», serán los personajes clave de nuestro próximo número. Querrás saber de lo que son capaces.

¡AVANCE ESPECIAL!

ZELDA SPIRIT TRACKS

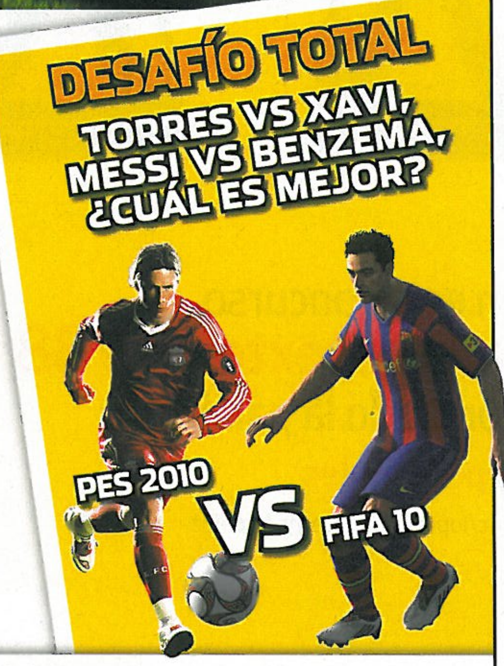
El nuevo bombazo para DS



No te pierdas todo lo que estamos preparando sobre este juego. Un reportaje para ponerte los dientes largos...

DESAFÍO TOTAL

TORRES VS XAVI, MESSI VS BENZEMA, ¿CUÁL ES MEJOR?



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez

axel springer

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Ventas Mayte Contreras
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

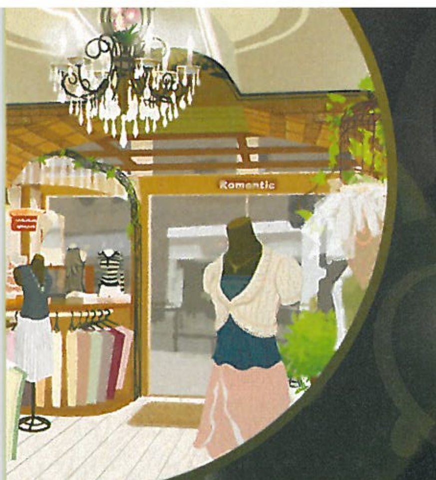
REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992






Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Nintendo presenta

NINTENDO DS

STYLE BOUTIQUE™

10.000 artículos disponibles

















Descubre las necesidades de tus clientas y hazlas felices ofreciéndoles justo lo que están buscando.







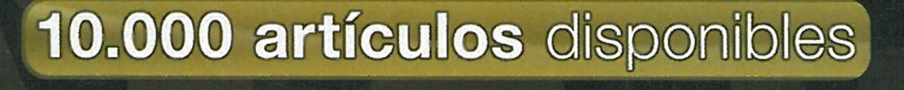
¡Crea tu propia colección con más de **10.000 artículos!**
Haz publicidad, concede entrevistas en revistas de moda y coordina el vestuario en las pasarelas.



NINTENDO DS

Nintendo presenta

STYLE BOUTIQUE™



3
www.pegi.info











Descubre las necesidades de tus clientas y hazlas felices ofreciéndoles justo lo que están buscando.



¡Crea tu propia colección con más de **10.000 artículos!** Haz publicidad, concede entrevistas en revistas de moda y coordina el vestuario en las pasarelas.





entrevista

AKAONI STUDIOS NOS CUENTA CÓMO SE CREA UN JUEGO DE WiiWARE

Crear un videojuego puede parecer un sueño imposible, pero plataformas como WiiWare permiten a jóvenes talentos hacerlo realidad. José Manuel Íñiguez, director de Akaoni Studios (equipo afincado en Valencia y con miembros en Barcelona, Tokio y Montreal) nos cuenta el proceso de creación a través de su próxima "criatura": «Zombie Panic in Wonderland».



EL EQUIPO AKAONI
Yoshimi Ito (productora), Carlos Campaña (jefe de programación) y José M. Íñiguez (director), los chicos de Akaoni afincados en Valencia.



EL VIDEOJUEGO
«Zombie Panic in Wonderland» sale en diciembre, lo hemos probado y será un "crack".

1 ¿Por dónde empieza?

Cada día nace una idea para un juego. La inspiración puede venir de la conversación con un amigo, un viaje, una película, un libro... Hay que dar forma a la idea hasta que sea un proyecto consistente. En el caso de «Zombie Panic in Wonderland», primero se decidió la plataforma. Yo quería volver a la esencia de los juegos con los que había crecido, cuando la jugabilidad era tan importante como la espectacularidad gráfica. Por eso nos decantamos por una mecánica de juego sencilla y dinámica, que recuerda a clásicos como «Cabal», pero adaptada para sacarle el máximo partido al innovador mando de Wii. El tema fue fácil de decidir: nos encantan los zombis, y para destacar entre otros juegos de zombis añadimos el contraste de los cuentos de hadas y un toque de humor.

2 ¿Por qué en Wii?

Además de que las descargas de WiiWare nos parecieron la opción más interesante, Wii era una consola con la que nos apetecía mucho trabajar, porque nos encanta como usuarios. Antes de fundar la empresa, todo el equipo ya habíamos trabajado en juegos para Nintendo DS. La experiencia con Nintendo había sido muy positiva, y queríamos seguir con ellos.

3 ¿El primer paso?

Lo primero es solicitar la aprobación de Nintendo como desarrolladores oficiales. Después envían el kit de desarrollo. Es una herramienta profesional, y su programación es más complicada que por ejemplo un PC, así que es necesario un periodo de investigación. Nintendo proporciona librerías base para empezar a trabajar, y no pocos desarrolladores las usan, pero nosotros creamos unas propias desde cero. El comienzo es más lento, pero luego te da mucho más control sobre el proyecto. ¡Nos ha gustado trabajar en Wii!

4 ¿Y en el diseño?

Primero creamos un documento en el que se explica en qué consistirá el juego, para que todo el equipo tenga claro el concepto, mecánicas, objetivo, etc. Después se empieza con el prototipo, a la vez que se profundiza en el diseño de mundo, personajes, armas, enemigos, controles específicos, menús, etc. También se crea un documento sobre el diseño, que el equipo consulta para crear el programa, los gráficos, animaciones, etc.

5 ¿Mola trabajar en Wii?

Se empieza creando un prototipo del juego, a la vez que se programan las herramientas que usaremos (editores de niveles, de efectos, exportadores de modelos y animaciones...). Dentro de la dificultad de programar en cualquier consola, el hardware de Wii está lleno de cosas buenas. En fases avanzadas es importante el testeo. Hay que dejar que la gente juegue y escuchar sus opiniones. Dedicamos el último mes para pulir al máximo la jugabilidad.

6 ¿El apoyo de Nintendo?

Nintendo siempre se ha mostrado interesado en el proyecto y nos ha dejado total libertad desde el principio. El apoyo lo hemos notado sobre todo en la última etapa, cuando nos ofreció ayuda en márketing y comunicación. Nos está tratando muy bien. En los últimos dos meses nos ha llevado al iDéame en Madrid y al 'Nintendo Media Summit' de Londres, donde hemos mostrado el juego a la prensa.

7 ¿Cómo fijas el precio?

Primero hay que obtener certificados de edades para los países donde se va a publicar. Después se pasan los controles de calidad de Nintendo: si se ha realizado bien el proceso, el juego los pasa sin problemas. Después se decide la fecha de salida. El precio hay que pensarlo con esmero. A mí me gustaría sacarlo muy barato, para que juegue el mayor número de personas y dar a conocer el estudio. Queremos ganarnos la confianza del público con la calidad de los juegos.

8 Se acerca el día...

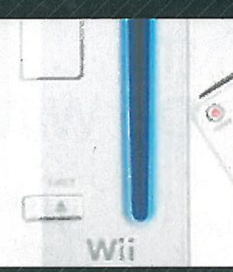
Comenzamos en noviembre de 2008 y hemos participado entre 10 y 15 personas. Todo el mundo podrá disfrutar el juego estas navidades. Y queremos seguir trabajando con Nintendo en el futuro.

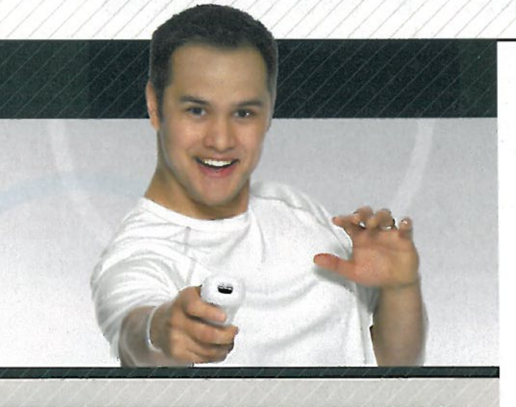
> "Hay que dejar que la gente pruebe el juego y escuchar sus opiniones"
>
> **José Manuel Íñiguez** Director de Akaoni Studio

uegos que probamos en el 'Nintendo Media Summit' de Londres

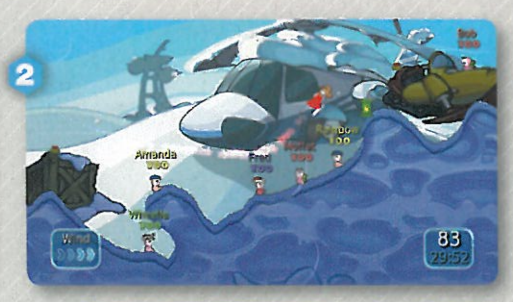
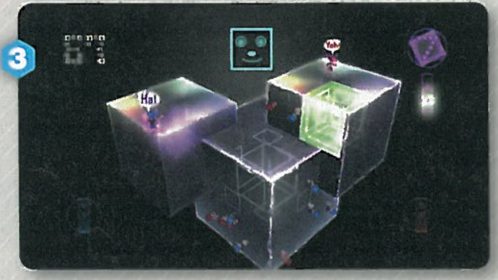
WiiWare es pura creatividad, tanto por las mecánicas de juego más innovadoras como por la estética artística y de vanguardia.

WiiWare

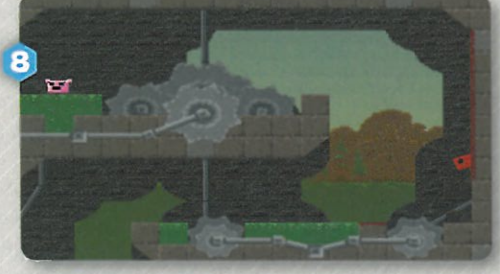


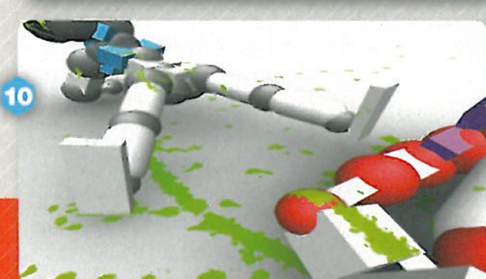










1 BIT. TRIP. VOID
AKSYS GAMES / DISPONIBLE
Dirige un punto negro, recoge otros puntos del mismo color y esquiva los puntos blancos. Adicción pura.

2 Worms: Battle Island
TEAM 17 / POR DETERMINAR
Vuelve un grande de la estrategia con multijugador y mucho humor.

3 You, Me and the Cubes
NINTENDO / NOVIEMBRE 2009
Coloca a una serie de chavales que equilibren los cubos en movimiento.

4 Tales of Monkey Island
LUCASARTS / YA DISPONIBLE
Más capítulos de la nueva entrega de este mito de las aventuras.

5 Lost Winds 2
FRONTIER / OCTUBRE 2009
Vuelve el plataformas emblemático de WiiWare con una secuela llamada «Winter of the Melodías».

6 The PooYoos
LEXIS / YA DISPONIBLE
Minijuegos didácticos para niños de entre tres y seis años.

7 Max & the Magic Marker
PRESSPLAY / POR DETERMINAR
Un juego de saltos en el que dibujas las plataformas y otros elementos.

8 Super Meat Boy
TEAM MEAT / 2010
Tú eres un cacho de carne en el plataformas más difícil jamás jugado.

9 Zombie Panic
AKAONI / DICIEMBRE 2009
Disparos y zombies en un juego de acción sin tregua, con estética manga y hecho en España.

10 Toribash
NABI / OCTUBRE 2009
Un juego de lucha online con infinitos movimientos posibles.

11 Night Sky
NICALIS / DICIEMBRE 2009
Mueve una esfera por un mundo de plataformas, teniendo en cuenta que la física es totalmente real.

12 And Yet it Moves
BROKEN RULES / 2010
En este plataformas giramos el escenario. La gravedad hace el resto.



LAS NOVEDADES DE LA TIENDA VIRTUAL

Aquí tienes la lista

Con apenas unos meses de vida, DSiWare recibe una segunda generación de juegos con un aspecto mucho más cuidado.

DSiWare



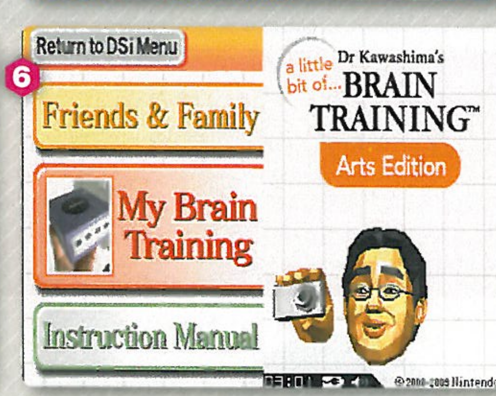














La diversión directa y el imaginativo uso de las dos pantallas y el puntero son las señas de DSiWare



1 Bomberman Blitz
HUDSON / 23 DE OCTUBRE 2009
El clásico de la diversión vuelve en un título para 8 jugadores en red local u online.

2 Flight Control
FIREMINT / FECHA POR DETERMINAR
Ejerce de controlador aéreo y dirige a los aviones con el lápiz táctil. Muy divertido.

3 Castle of Magic
GAMELOFT / NOVIEMBRE 2009
Un bonito plataformas con aspecto de fantasía en el que podrás usar la cámara para poner tu rostro al prota.

4 Pop Island
ODENIS / NOVIEMBRE 2009
Surrealistas carreras de animales con preciosos gráficos y multijugador.

5 Reflections
KONAMI / POR DETERMINAR
Un plataformas en el que manejamos al personaje en las dos pantallas a la vez.

6 Brain Training: Letras
NINTENDO/ POR DETERMINAR
Más entrenamiento cerebral, ahora centrado en palabras, dibujos y música.

7 Combat of Giants: Dragons
UBISOFT / POR DETERMINAR
Crearás tu propio dragón noble para luchar contra los dragones malignos.

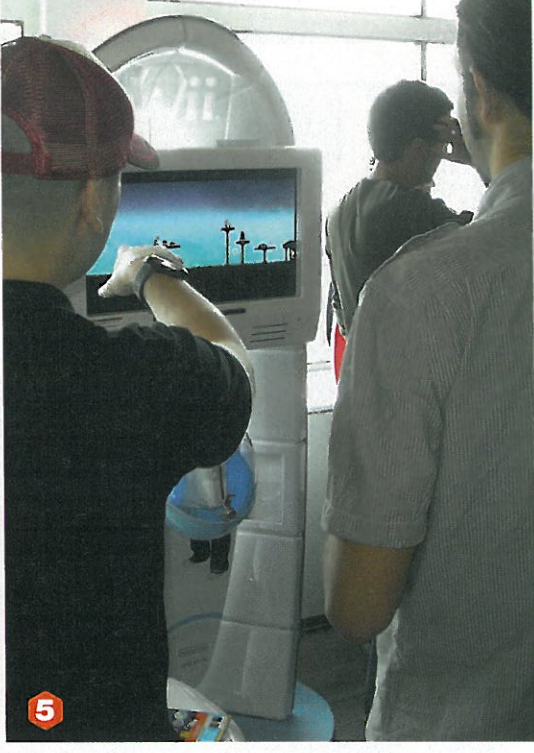
opinión

"Pequeños equipos usan la tienda de Nintendo para crear juegos diferentes e innovadores".

Laurent Fischer Director de Márketing de Nintendo Europa.







1 Hubo una masiva presencia de periodistas de toda Europa.
2 Nuestro redactor, Rubén Guzmán, junto a José Manuel Íñiguez, de Akaoni Studios, que nos mostró «Zombie Panic».
3 Se presentaron total de 24 títulos entre WiiWare y DSiWare; de ellos, 20 eran novedades y cuatro acababan de ser lanzados.
4 Eran los desarrolladores los que daban a conocer sus juegos...
5 ...y nos contaban todos los detalles sobre su concepción.



"Crear con libertad juegos como «Lost Winds» solo es posible en plataformas como WiiWare".

David Braven Presidente de Frontier Developments

«Lost Winds: Winter of the Melodías», puzles geniales como «You, Me & the Cubes», el despliegue de acción de «Zombie Panic in Wonderland» (de los españoles Akaoni Studios, sin duda uno de los mejores juegos del evento)... Juegos divertidos desde el primer segundo, innovadores y de cuidadísima estética.

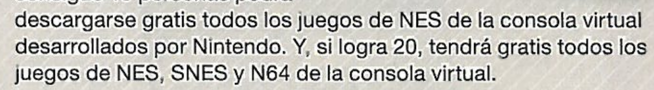
DSiWare también da un salto importante con «Pop Island» o «Combat of Giants: Dragons», listos para competir con títulos en soporte tradicional.

La conclusión es que algunos de los mejores juegos que llegarán a Wii y DSi lo harán en la Tienda Virtual. Y que, en el futuro, será tan habitual utilizar este servicio como ir a la tienda a comprar un juego.



última hora

PROMOCIÓN 'AMBASSADOR'





Desde este mes de octubre, podremos convertirnos en "embajadores de WiiWare" animando a amigos a que conecten su Wii a la Tienda Virtual. Tanto el embajador como el nuevo usuario recibirán 500 puntos. Si el embajador consigue 10 personas podrá descargarse gratis todos los juegos de NES de la consola virtual desarrollados por Nintendo. Y, si logra 20, tendrá gratis todos los juegos de NES, SNES y N64 de la consola virtual.

TIENDA VIRTUAL: ¿TE HAS CONECTADO YA AL FUTURO?



Por Rubén Guzmán
Redactor de Nintendo Acción

Desde el punto de vista del periodista, es un lujo probar los juegos acompañados de sus creadores, dispuestos a explicártelo todo y a guiarte mientras juegas. Pero lo mejor es el entusiasmo con el que defienden sus proyectos, prueba de su confianza en la distribución online de sus creaciones.

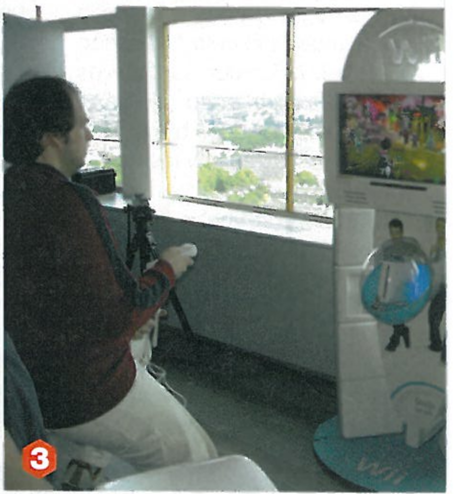
Y es que los creadores, los periodistas y la propia Nintendo estamos de acuerdo: la Tienda Virtual permite que equipos de desarrollo pequeños hagan llegar al público sus juegos, muchas veces más imaginativos, atrevidos y divertidos que los tradicionales. Impresión personal: algunos de los mejores juegos de Wii de los próximos meses serán descargables.

Pero, si Nintendo tiene una joya entre manos, el desafío ahora es que la gente lo sepa. Son muchos los usuarios de Wii que desconocen la oferta de la Tienda Virtual. Y aquí todos tenemos un papel que cumplir: los medios, haciéndonos eco de los lanzamientos (y en Nintendo Acción estamos comprometidos con la causa); y la propia Nintendo, dando a estos juegos la visibilidad que merecen: ya ocupan un espacio importante de la web de Nintendo, y se ha mejorado el site www.wiiware.com. Pero hace falta más: quizá potenciar campañas publicitarias de la Tienda Virtual... El último eslabón de la cadena eres tú: ¿ya le has hablado a tus amigos de tus juegos favoritos de la Tienda Virtual? A lo mejor puedes convertirte en embajador de Nintendo...



'NINTENDO MEDIA SUMMIT'
Nintendo Europa reunió a la prensa en el pintoresco edificio 'Center Point' de Londres





DESCUBRIMOS LAS NOVEDADES DE LA TIENDA VIRTUAL DE Wii Y DSi

Cita en Londres con el futuro de los juegos

Un montón de propuestas en forma de nuevos juegos para WiiWare y DSi Ware brillaron en el 'Nintendo Media Summit'. Y Nintendo Acción estuvo allí para dar fe de toda esta revolución.

En el piso 31 del rascacielos 'Center Point' de Londres casi nadie miraba la vista panorámica de la ciudad que ofrecían sus ventanales. El espectáculo estaba dentro: Nintendo había elegido ese maravilloso escenario para celebrar su 'Media Summit 2009', el encuentro con periodistas de toda Europa que este año nos permitió probar los mejores juegos que se lanzarán en los próximos meses para la Tienda Virtual de Nintendo (en sus dos versiones, WiiWare para Wii y DSiWare para Nintendo DSi).

El evento comenzó con una presentación a cargo de Laurent Fischer, Director de Márketing de Nintendo Europa, que dejó clarísimo la importancia que Nintendo da a los juegos descargables como parte fundamental del futuro de esta industria. Junto a Fisher estuvieron David Braben («Lost Winds»), Dave Gossman («Tales of Monkey Island») y Kenji Eno («You, Me & The Cubes»), creadores que ven la Tienda Virtual como el escenario perfecto para juegos imaginativos, originales y capaces de conectar con todo tipo de público en apenas unos segundos. Y que, además, llegan a precios absolutamente asequibles (todos están entre 5 y 15 Euros).

ANFITRIONES DE LUJO
En la presentación, Laurent Fischer contó con la ayuda de prestigiosos desarrolladores como David Braben, de Frontier.

JUEGOS HECHOS REALIDAD

Tras la presentación, estaban disponibles 30 consolas con sus correspondientes juegos. Y sus creadores jugaban junto a los periodistas y respondían a sus preguntas. La impresión no pudo ser más positiva: de aquí a final de año llegará a WiiWare una generación de juegos impresionante. Incluirá aventuras de belleza e imaginación desbordante como

ACTUALIDAD **DSi**

DSi "VISTE" nuevos colores

Nintendo DSi está disponible en tres nuevos colores: azul metálico, azul cielo y rojo. ¡Ya hay cinco para elegir!

Hasta ahora mandaban el blanco y el negro, pero este otoño la moda impone el color. Nintendo DSi lo reivindica con sus nuevos modelos, azul metálico, rojo y azul cielo, disponibles en breve, que atraerán las miradas y los dedos como polos magnéticos.

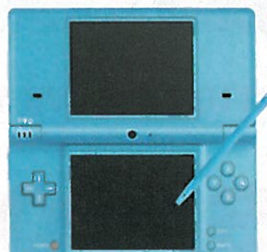
El envoltorio se vuelve más atrayente, lo de dentro no cambia, sigue siendo soberbio: una consola con la que puedes hacer fotos, editarlas y compartirlas; escuchar música, modificarla o grabar tus propios sonidos; y conectándola a internet puedes descargarte juegos o aplicaciones directamente desde la consola. Si eres fan de las redes sociales, genial, su nueva aplicación te permite subir cualquier foto a facebook en un pis-pás, incluso imágenes retocadas en la consola.

El precio continúa siendo irresistible (169,95€, que ya sabes que puede variar según la tienda donde la compres), tan irresistible como los más de 1000 juegos disponibles para ella. ¡Una pasada!

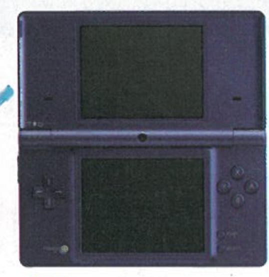
Los nuevos colores para Nintendo DSi ya están disponibles por 169,95 Euros.



DSi Roja



DSi Azul cielo



DSi Azul Metálico

NOVEDADES **Wii**

Actívate con el nuevo entrenador Wii Fit PLUS

Nuevos ejercicios y funciones que harán más sencillos tus entrenamientos en casa.

«Wii Fit Plus» incluye un 50% más de contenido que el original, con 15 nuevos juegos de equilibrio y 6 actividades de tonificación y yoga. Podrás crear una tabla personalizada, combinando 30 ejercicios, o dejar que sea él mismo quien te ofrezca alternativas. **Disponible el 30 de octubre.**



*Requiere consola Wii

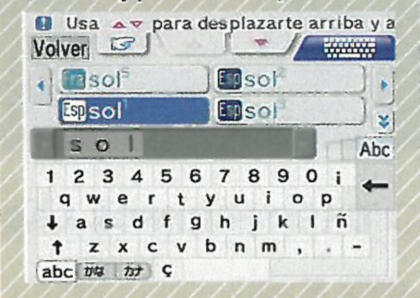
¡DESCÁRGATELOS EN LA TIENDA VIRTUAL!

Te proponemos dos novedades para alimentar tu DSi con las mejores aplicaciones posibles.

DICCIONARIO 6 EN 1

DESCARGA POR 500 PUNTOS DSi

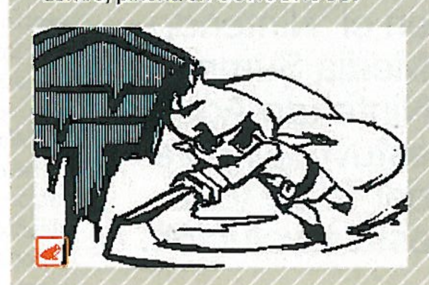
- **Qué.** Transforma tu DSi en traductor instantáneo a seis idiomas.
- **Cómo.** Haz una foto con la cámara a la palabra que quieras traducir, o simplemente introduce el término con el teclado virtual. «Diccionario 6 en 1» la traduce a inglés, italiano, francés, alemán, español y portugués.
- **Para quién.** Viajeros, estudiantes de idiomas, lectores de libros/prensa extranjera...
- **Extras.** Su sistema de reconocimiento de escritura o con el modo cámara, le permite buscar entre miles de palabras y frases hechas del día a día. Incluso términos y palabras coloquiales.



FLIPNOTE STUDIO

DESCARGA GRATUITA EN DSi

- **Qué.** Una aplicación para crear tu propio estudio de animación virtual.
- **Cómo.** Un bolígrafo, una goma, una brocha y tres colores disponibles. Puedes ajustar la velocidad a la que pasan las hojas, copiar o pegar páginas o fotogramas...
- **Para quién.** Aficionados y expertos a crear minipelículas.
- **Extras.** Hasta el 1 de noviembre puedes participar en un concurso convocado por Nintendo y el Festival de Animación Animadrid con 6.000 Euros en premios. En 1 minuto, con el lema Felicitación Navidad 2009, debes demostrar tu talento y creatividad. Consulta las bases en www.animadrid.com/es. Una vez dentro, pincha en CONCURSOS.



LO CONECTAS A TU DS Y...

- Darás rienda suelta a tu pasión por la moda
- Gestionarás tu propia boutique

NOVEDADES ➔ NINTENDO DS

Un juego para disfrutar la moda STYLE BOUTIQUE

Si lo tuyo es la alta costura, te gusta llevar una tienda y hacer tus estilismos, este juego te encajará mejor que una camisa de Dior.

DS, A LA ÚLTIMA

La portátil de Nintendo ha estado muy ligada al mundo de la moda. Desfiló en la 'Cibeles Fashion Week' del año pasado, ha sido inspiración de varios modistas... y ahora cuenta con un juego de moda a su altura.



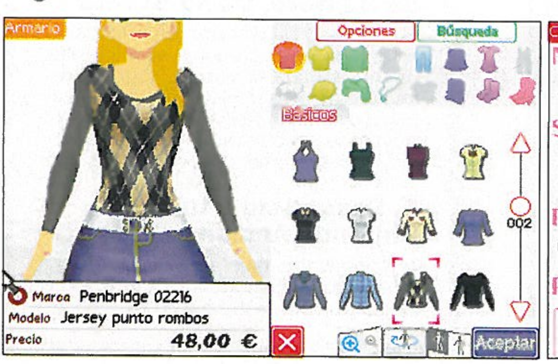


TOP DE MARCAS

Imagínate 10.000 artículos como éstos disponibles para vestir a cientos de clientes, seleccionarlos en tu tienda... Por fin demostrarás lo cool que eres.

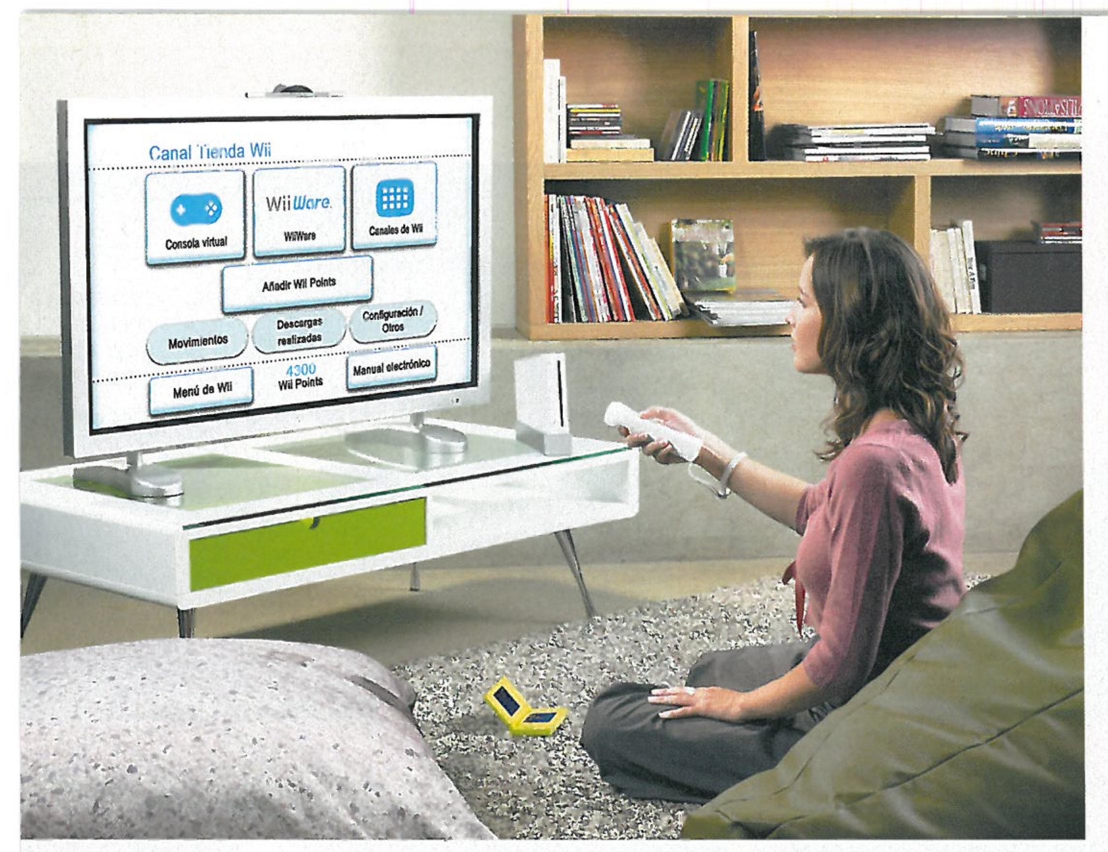
Dirigido especialmente a ti, las más loca por el mundo de la moda, Nintendo está a punto de lanzar el juego de DS que va a sumergirte en el universo de la alta costura. «Style Boutique» es la ocasión perfecta para que luzcas tu sentido más 'fashion' y el gusto por el detalle. Si demuestras ambas cosas, tu labor como 'personal shopper' en una tienda de la ciudad pronto será recompensada con la gestión de tu propia boutique.

La cosa va de estilo, ya lo ves. De hacer que cada cliente salga de la tienda con el look adecuado, contento y satisfecho. En el juego te esperan hasta 10.000 artículos (divididos en 16 tipos de objetos) y 16 marcas, cada una diseñada pensando en un tipo de cliente. Eso, el cliente, es lo más importante; cientos de ellos acudirán a ti para que elijas un estilismo acorde a su personalidad, incluyendo maquillaje y peluquería. Te preguntarán, te pedirán consejo y tú deberás prestar atención a lo que digan y les tratarás como a auténticas reinas; de esta forma conseguirás que tu nombre aparezca rápidamente en las revistas de moda. Las mismas que podrás consultar durante el juego para comprobar qué se lleva y qué se llevará próximamente. Incluso podrán anunciar que has ganado un concurso de moda... **Style Boutique disponible desde el 23 de octubre para Nintendo DS.**











El futuro de los juegos está en la tienda virtual de Wii y DSi



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

La tienda virtual está viviendo un momento muy dulce. Entrar en WiiWare -desde tu Wii- o en la tienda DSi, es fácil y atractivo. Yo diría que tentador. Lo que encuentras dentro es siempre una experiencia nueva. Pensada para todos. Porque hay desde aplicaciones para sacar partido a tu consola -como Flipnote Studio, que te invita a "trastear" haciendo animaciones, o Diccionario 6 en 1, con el uso de la cámara de DSi- hasta juegos de estreno que destacan por su originalidad, frescura y precios asequibles; pasando por los clásicos de la consola virtual, que nos dejan ver porque las NES, SNES o Megadrive, conquistaron a una generación. La tienda virtual es el futuro, y Nintendo lo tiene muy claro. Ha preparado el espacio para el nacimiento de nuevos equipos, desarrollos y creaciones. Y les está dando el empujón definitivo alertando de sus novedades a la prensa.

Contenidos!





TOP 5 DE PROPUESTAS GENERATIONS!

1. Descárgate Flipnote Studio y ¡anima tu DSi!

Venga, es gratis y mola todo. Puedes hacer animaciones fácil y tontas, o currártelo un poco más con las capas y las opciones avanzadas, y crearte tu propio corto. Ahora mismo, es de lo más atractivo y creativo que puedes llevarte a tu DSi. Y además, hay concurso. Mira en la página 5.



2. Prepara la tabla de equilibrio, está a punto la nueva edición de Wii Fit

La edición 'Plus' te volverá a subir a la Wii Board, con nuevas tablas personalizadas de ejercicios y minijuegos para toda la familia.

3. Actualízate con los nuevos canales de la Wii

Encontrarás el Canal 'La Fortuna te sonríe', una predicción de cómo te irán las cosas en el amor, la vida, el trabajo en los dos siguientes días. Lo mejor de todo es que te calcula la compatibilidad con otros colegas o la familia... a través de los Miis.



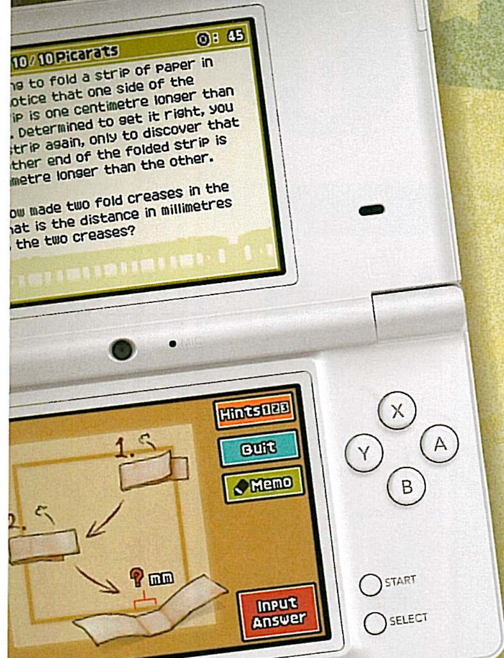
4. Descubre al embajador de DJ Hero, David Guetta

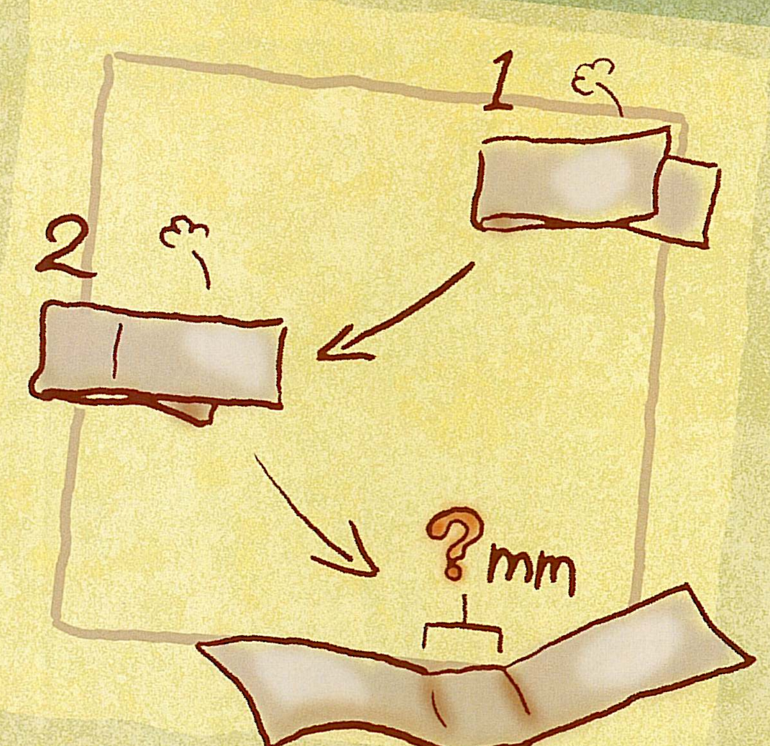
El conocido DJ y productor francés ha estado involucrado en el desarrollo de DJ Hero, de Activision, aportando tres temas; uno de ellos el 'When love takes over', con Kelly Rowland. El juego ofrece un total de 93 mezclas, con los mejores temas de todos los estilos.

5. Suscríbete a tu revista Nintendo Acción

Te llevarás una tarjeta con 2.000 Nintendo Points para comprar de todo en las tiendas de Wii o DSi.

¡NUEVOS PUZLES! ¡NUEVOS MISTERIOS! ¿LOS PODRÁS RESOLVER?





Tras doblar una tira de papel por la mitad, te das cuenta de que una de las mitades del papel doblado es un centímetro más larga que la otra. Dispuesto a hacerlo bien, vuelves a doblar la tira de nuevo, y descubres que ahora la otra mitad del papel doblado es un centímetro más larga que su mitad opuesta. Ahora tienes dos pliegues en la tira de papel. ¿Cuál es la distancia en milímetros entre los dos pliegues?

Traducido al castellano



EL PROFESOR LAYTON y la Caja de Pandora™



NINTENDO DS



¡Descifra un nuevo caso!

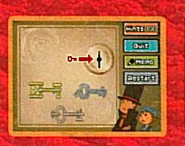
Únete al Profesor Layton y a su ayudante Luke en una aventura totalmente nueva, sumergiéndote en la búsqueda de la mortal Caja de Pandora. Viaja a bordo del Molentary Express, visitando distintas ciudades y conociendo personajes peculiares mientras tratas de localizar el cofre maldito...





¡Resuelve más de 150 puzles!

Con más de 150 nuevos puzles para resolver, el Profesor Layton y la Caja de Pandora será todo un reto lleno de confusos enigmas. ¡Pon a punto tus neuronas para dar con la clave de este alucinante misterio!


REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATIONS!



DSi se viste con tres nuevos colores

Style Boutique Disfruta de la moda en tu DS

20 ESTRENOS para WiiWare y DSiWare

¡Descárgatelos!

Descubre todas las novedades de la **Tienda Virtual**